

REGLAS DE JUEGO

AOTG FURIOUS FOUR

 **JOKERBET**

Age of the Gods: Furious 4™

Tragaperras de 5 ruedas y 20 líneas

- El objetivo de **Age of the Gods: Furious 4™** es obtener combinaciones ganadoras de símbolos haciendo girar los carretes.

Cómo jugar:

- Pulse - o + bajo **APUESTA TOTAL** para elegir la apuesta total.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- 2 o más símbolos que aparezcan en cualquier lugar de los carretes consecutivos de izquierda a derecha activan un premio.
- En cada Línea de Ganancia solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.
- Los premios se calculan según la tabla de premios. Los premios se multiplican por la apuesta por línea. La apuesta por línea es la apuesta total / 20.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, ponga el cursor sobre el botón **AUTO JUEGO** y selecciona el número de giros que se jugarán automáticamente.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
 - Se ha activado una función.
- Puede terminar el auto juego pulsando **DETENER** debajo el campo en el que aparecen los giros restantes.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse el botón **INFO**.
- Para desplazarse por la tabla de premios, desplácese hacia arriba o abajo o deslice la pantalla.
- Para cerrar la página de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

Líneas de Premio:

- En este juego se juega con una cantidad fija de 20 líneas de premio activas. La apuesta total por ronda de juego es la apuesta por línea × 20.
- Solo se abonarán las ganancias más altas por línea.

- Las líneas de premio están representadas por líneas que aparecen encima de los carretes como se muestra en la tabla de premios.
- Las combinaciones deben empezar por el carrete situado más a la izquierda y el mismo símbolo tiene que estar en cada carrete consecutivo, excepto el **SCATTER** que paga en cualquiera.
- Hay una diferencia entre la Apuesta por línea y la Apuesta Total. La Apuesta por línea muestra cuánto se apuesta en una Línea de Ganancia. La Apuesta Total muestra cuánto se apuesta en total por cada giro. Los Premios que aparecen en la Tabla de Premios se multiplican por la Apuesta por línea.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Símbolo Comodín

- El símbolo '4' circular es el símbolo **COMODÍN** en el juego.
- El símbolo **COMODÍN** puede sustituir a cualquier símbolo, salvo al símbolo **SCATTER**, para crear la mejor combinación ganadora posible.
- También hay un premio aparte si en una línea de premio activa aparecen 2 o más símbolos **COMODÍN**. Este premio se paga en lugar del premio normal de los símbolos si la cantidad correspondiente a los símbolos **COMODÍN** es mayor que la que le correspondería con los símbolos normales (con el **COMODÍN** haciendo sustituciones).

Símbolo Scatter

- El trono es el símbolo **SCATTER** del juego.
- Los símbolos **SCATTER** no tienen que aparecer necesariamente en ninguna línea de premio concreta. Si en los resultados del giro aparecen 3 o más símbolos **SCATTER** en cualquier posición de los carretes, el premio obtenido se multiplica por la apuesta total y se suma a las ganancias conseguidas en las líneas de premio.
- Si aparecen simultáneamente 3 o más símbolos **SCATTER** en cualquier posición de los carretes durante el juego principal, se activará la función de **Partidas Gratis**.
- La función de **Partidas Gratis** no puede reactivarse durante las partidas gratis.

Función de Partidas Gratis

- 3 o más símbolos **SCATTER** en cualquier lugar de los carretes del juego principal activa 12 **Partidas Gratis**. Durante la función de **Partidas Gratis**, los cuatro símbolos de los dioses pueden aparecer apilados en el carrete 3.
- Si una pila de símbolos de dioses iguales llena por completo el carrete 3, se activará 1 de las 4 funciones furiosas:
 - **Función Age of Light**
 - **Función Age of Curiosity**

- Función Age of Fire
- Función Age of Endurance
- Las funciones Furiosas no pueden activarse durante una función furiosa.
- Durante la función, los carretes giran automáticamente usando el mismo número de líneas y la misma apuesta por línea que en el giro que activó la función.
- Durante las **Partidas Gratis** los carretes giran automáticamente. El recuadro de **Premio en las Partidas Gratis** de la parte superior derecha de la ventana de juego muestra las partidas gratis acumuladas que ha ganado. El recuadro de **Multiplicador** de la parte superior izquierda de la ventana de juego muestra el valor de multiplicador de premios acumulado. El número de giros gratis restantes se muestra en el recuadro **Giros restantes** de la parte superior izquierda de la ventana de juego.
- Una vez se hayan completado todas las **Partidas Gratis**, aparecerá una pantalla de resumen que mostrará el **Premio en el juego** (las ganancias recibidas en el giro que activó las Partidas Gratis), **Premio en la función** (las ganancias recibidas en las partidas gratis) y el **Premio total** acumulado (la suma del premio del juego y el premio en la función). Pulsar **CONTINUAR** en el tablero le devolverá al juego principal.
- Cuando vuelva al juego principal, si pulsa en cualquier parte de la pantalla se detendrá el contador de premios y aparecerán las ganancias totales.

Función Age of Light

- Si los símbolos **Apollo** apilados llenan por completo el carrete 3 durante las **Partidas Gratis**, se activará la función **Age of Light**.
- Cuando se activa la función **Age of Light**, se activan y juegan de inmediato 4 **Partidas Gratis** extra con **Apollo** como **COMODÍN EXPANDIDO**.
- Cuando aparezca un símbolo **Apollo** en los carretes durante estas 4 **Partidas Gratis** extra, se expandirá, cubriendo todas las posiciones de ese carrete. El **COMODÍN EXPANDIDO Apollo** sustituirá a cualquier símbolo excepto a **COMODÍN** y **SCATTER** para crear la mejor combinación ganadora posible.
- Tras jugar las 4 **Partidas Gratis** extra de la función **Age of Light**, continuará la función de **Partidas Gratis** normal.

Función Age of Curiosity

- Si los símbolos **Pandora** apilados llenan por completo el carrete 3 durante las **Partidas Gratis**, se activará la función **Age of Curiosity**.
- Cuando se activa la función **Age of Curiosity**, se paga un premio en efectivo igual a la apuesta total actual y se activan y juegan de inmediato 4 **Partidas Gratis** extra con un multiplicador de premios.
- El multiplicador de premios empieza en x1. Cuando un símbolo **Pandora** aparezca en los carretes durante estas 4 **Partidas Gratis** extra, aumentará el multiplicador de premios en +1. Si aparece más de un 1 símbolo **Pandora**, el multiplicador de premios aumentará en +1 sin

importar el número de símbolos **Pandora** que aparezcan. El multiplicador de premios puede alcanzar un máximo de x5.

- Cuando terminan las 4 **Partidas Gratis** extra de la función **Age of Curiosity**, todas las ganancias acumuladas durante la función (incluyendo el premio en efectivo igual a la apuesta total actual) se multiplican por el multiplicador de premios.
- Tras jugar las 4 **Partidas Gratis** extra de la función **Age of Curiosity**, continuará la función de **Partidas Gratis** normal.

Función Age of Fire

- Si los símbolos **Hephaestus** apilados llenan por completo el carrete 3 durante las **Partidas Gratis**, se activará la función **Age of Fire**.
- Cuando se activa la función **Age of Fire** se activan y juegan de inmediato 4 **Partidas Gratis** extra con símbolos **Hephaestus** cubriendo el primer carrete por completo.
- Durante la función **Age of Fire**, todos los símbolos del carrete 1 se consideran símbolos **Hephaestus** y ese carrete no gira. Los otros 4 carretes giran normalmente, con símbolos **Hephaestus** adicionales. Los símbolos **Apollo**, **Pandora** y **Atlas** se eliminan de los carretes.
- Tras jugar las 4 **Partidas Gratis** extra de la función **Age of Fire**, continuará la función de **Partidas Gratis** normal.

Función Age of Endurance

- Si los símbolos **Atlas** apilados llenan por completo el carrete 3 durante las **Partidas Gratis**, se activará la función **Age of Endurance**.
- Cuando se activa la función **Age of Endurance**, se activan y juegan de inmediato 3 **Partidas Gratis** extra con símbolos **Atlas COMODÍN** congelados.
- Cuando un símbolo **Atlas** aparezca en los carretes durante estas 3 **Partidas Gratis** extra, se congelará en su lugar en cada tirada durante la función **Age of Endurance**. Los símbolos **Atlas** congelados actuarán como símbolos **COMODÍN**, sustituyendo a todos los demás símbolos excepto a **COMODÍN** y **SCATTER** para crear la mejor combinación ganadora posible.
- **Importante:** Los símbolos **Atlas** pagan según la Tabla de premios como símbolos **Atlas**, no como los símbolos a los que están sustituyendo.
- Tras jugar las 3 **Partidas Gratis** extra de la función **Age of Endurance**, cualquier símbolo **Atlas COMODÍN** congelado se eliminará de los carretes y continuará la función de **Partidas Gratis** normal.

Jackpot Age of the Gods™

- **Jackpot Misterioso Age of the Gods™** es un Jackpot progresivo multinivel. Se acumula mediante las apuestas de todos los jugadores en los juegos que cuentan con el **Jackpot Age of the Gods™**, en todos los casinos online que ofrecen estos juegos.
- Se pueden ganar 4 niveles diferentes de Jackpot: **Power**, **Extra Power**, **Super Power** y **Ultimate Power**.

- A cada uno de esos tipos de Jackpots le corresponde un premio diferente.
- **Tasa de contribución** (porcentaje de cada apuesta que se añade al Jackpot): 0,99%.
- **Condición ganadora** (el resultado que debe obtener para ganar el Jackpot):
 - El juego del Jackpot se puede activar aleatoriamente en cualquier giro de cualquier tragaperras que cuente con el **Jackpot Age Of The Gods™**.
 - La entrada en la ronda del juego del jackpot ya garantiza un premio.
 - Encuentre 3 símbolos iguales del jackpot correspondiente o espere a que los 30 segundos de tiempo se agoten.
- **Requisitos para ganar** (lo que hay que hacer para poder optar al Jackpot):
 - Jugar a una tragaperras con el **Jackpot Age of the Gods™**.
- El juego del Jackpot se activa aleatoriamente y puede ocurrir en cualquier giro y en cualquiera de los juegos conectados. Al entrar al juego del Jackpot se tiene garantizada la obtención de uno de los cuatro botes.

Importante:

- La mecánica de funcionamiento del **Jackpot Misterioso Age of the Gods™** impide que se ganen varios jackpots a la vez.
- Las imperfecciones de la conexión a Internet pueden provocar retrasos en la recepción de mensajes y actualizaciones acerca del Jackpot, pero no afectan a los premios.
- Si un bote deja de ofrecerse (por ejemplo cuando un juego del casino se elimina del casino), se le enviará una notificación al respecto.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 94.89%, que incluye la contribución del 0,99% del Jackpot.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 3000000000 rondas de juego simuladas.
- Los premios progresivos están excluidos del cálculo del RTP.

Nota sobre desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante las:
 - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
 - Una función de bonus en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
 - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.

Un fallo en el funcionamiento anulará todos los pagos.

ACTUALIZADO EL:8/8/2023

 **JOKERBET**