

# REGLAS DE JUEGO

---

ANVIL & ORE

 **JOKERBET**

## Anvil and Ore

---

### Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 5 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Este juego tiene 3125 combinaciones.

Las ganancias totales por transacción están limitadas a x5000 la apuesta base.

Una transacción son todos los pagos y juegos que pueden producirse como resultado de una apuesta.

Si se alcanza el límite de ganancias de la transacción, se otorgará la ganancia y se perderán la cantidad excedente de ganancias, Rolling Reels, tiradas gratis, y monedas Upsizer y Upsizer Max.

### Función Upsizer™

Esta función permite comprar modificaciones de tiradas gratis adicionales antes de que comience la función de tiradas gratis.

La función puede estar limitada o no disponible mientras su apuesta sea superior a una cantidad especificada.

Esta función incorpora un Upsizer gradual de recogida de monedas y un mecanismo de compra de Upsizer.

Se pueden recoger dos tipos de monedas: monedas Upsizer y monedas Upsizer Max.

Las monedas Upsizer recogidas salen aleatoriamente en los tambores del juego base y desbloquean progresivamente mayores modificadores de tiradas gratis.

Los modificadores de tiradas gratis se agrupan en 9 niveles modificadores de Upsizer en el Upsizer gradual.

Los modificadores del nivel actual de Upsizer se activan cuando comienzan las tiradas gratis.

Los niveles de Upsizer otorgan los siguientes modificadores de tiradas gratis:

Nivel 1: 6 tiradas gratis iniciales y límite de multiplicador de ganancias de x10.

Nivel 2: 7 tiradas gratis iniciales y límite de multiplicador de ganancias de x10.

Nivel 3: 8 tiradas gratis iniciales y límite de multiplicador de ganancias de x10.

Nivel 4: 8 tiradas gratis iniciales y límite de multiplicador de ganancias de x20.

Nivel 5: 8 tiradas gratis iniciales, límite de multiplicador de ganancias de x20 y 1 ganancia de Echo Roll garantizada.

Nivel 6: 9 tiradas gratis iniciales, límite de multiplicador de ganancias de x20 y 1 ganancia de Echo Roll garantizada.

Nivel 7: 10 tiradas gratis iniciales, límite de multiplicador de ganancias de x20 y 1 ganancia de Echo Roll garantizada.

Nivel 8: 11 tiradas gratis iniciales, límite de multiplicador de ganancias de x20 y 1 ganancia de Echo Roll garantizada.

Nivel 9: 12 tiradas gratis iniciales, límite de multiplicador de ganancias de x50 y 2 ganancias de Echo Roll garantizadas.

La cantidad de monedas Upsizer requeridas para desbloquear cada nivel de Upsizer es la siguiente:

Nivel 1 – 0

Nivel 2 – 10

Nivel 3 – 20

Nivel 4 – 30

Nivel 5 – 40

Nivel 6 – 50

Nivel 7 – 60

Nivel 8 – 75

Nivel 9 – 100

Una vez que se desbloquea el nivel 9 de Upsizer, se pueden seguir recogiendo monedas Upsizer.



#### Monedas Upsizer

En el juego base, las monedas Upsizer saldrán aleatoriamente en los tambores junto a los símbolos.

Las monedas Upsizer luego se recogen y se puede ver la cantidad actualizada en el Upsizer gradual.

La cantidad de monedas Upsizer recogidas es proporcional a la apuesta base.

La cantidad de monedas Upsizer recogidas que se muestra se redondea hacia abajo al número entero más cercano.

La cantidad de monedas Upsizer recogidas se muestra como un número proporcional a la cantidad de monedas necesarias para desbloquear el siguiente nivel de Upsizer.

La cantidad de monedas Upsizer necesarias para desbloquear cada nivel de Upsizer es fija y no cambia.

Las tiradas gratis se activan con 3 scatters. Si hay scatters adicionales en los tambores en la activación, cada scatter adicional otorgará 50 monedas Upsizer.

Al activar las tiradas gratis con 3 scatters, las monedas Upsizer recogidas usadas para desbloquear el nivel actual de Upsizer se descuentan del total recogido de monedas Upsizer. Las monedas en exceso respecto del nivel actual se conservan y se añaden a las monedas Upsizer ganadas en la rueda de Upsizer.



#### Monedas Upsizer Max

En el juego base, se otorga y recoge 1 moneda Upsizer Max cuando salen 3 símbolos scatter o más en los tambores.

Cuando se recogen 5 monedas Upsizer Max, se activarán las tiradas gratis y se jugarán en el nivel de Upsizer más alto después de haberse otorgado las ganancias.

No se descontarán monedas Upsizer al activar las tiradas gratis con monedas Upsizer Max.

Después de las tiradas gratis, se restablecerán las 5 monedas Upsizer Max recogidas.

#### Compra de Upsizer

Esta función permite comprar niveles más altos de Upsizer antes de que comiencen las tiradas gratis.

Después de activar las tiradas gratis con 3 scatters, se presentan los niveles de Upsizer disponibles con su coste de compra calculado.

Cuando se haya seleccionado un modificador, se mostrará un aviso de confirmación.

Al tocar "✓" se confirmará su selección y se comprará el nivel de Upsizer.

Al tocar "X" se cancelará la selección.

Al seleccionar el botón "Iniciar tiradas gratis" comenzará la función de tiradas gratis.

La funcionalidad de la función de compra de Upsizer podría no estar disponible en todas las regiones.

La funcionalidad de esta función puede estar limitada o no disponible mientras su apuesta sea superior a una cantidad especificada.

Al seleccionar el botón "?", se muestra un cuadro de diálogo con descripciones de los modificadores de las tiradas gratis.

### Función Rolling Reels™

La función está activa durante el juego base y las tiradas gratis.

Esta función se activa después de cualquier ganancia.

Todos los símbolos ganadores se eliminan de los tambores y el resto de símbolos caerán.

Entonces, aparecen desde arriba nuevos símbolos en los tambores para llenar los huecos.

Si se forman nuevas combinaciones ganadoras, la función se vuelve a activar.

La función continúa hasta que no haya combinaciones ganadoras en los tambores.

Los scatters no se eliminan de los tambores durante Rolling Reels.

Esta función incluye un multiplicador gradual solo en las tiradas gratis.

El multiplicador gradual es un rango de multiplicadores de ganancias potenciales.

Los multiplicadores de ganancia empiezan en x1.

El valor del multiplicador de la ganancia aumenta en 1 con cada activación consecutiva.

El multiplicador gradual no se reinicia mientras duren las tiradas gratis.

El multiplicador de ganancias máximo posible es x10 en los niveles 1 a 3 de Upsizer, x20 en los niveles 4 a 8 de Upsizer y x50 en el nivel 9 de Upsizer.

### Función Echo Roll™

La función se puede activar durante el juego base y las tiradas gratis.

Echo Roll otorgará aleatoriamente una ganancia de símbolo adicional después de cualquier ganancia anterior.

Echo Roll llena todas las posiciones vacías de los tambores con un símbolo seleccionado al azar para otorgar una ganancia garantizada.

Los niveles 5 a 8 de Upsizer otorgan una activación garantizada de Echo Roll durante las tiradas gratis.

El nivel 9 de Upsizer otorga dos activaciones garantizadas de Echo Roll durante las tiradas gratis.

Echo Roll no otorga símbolos scatter.

### Tiradas gratis

En el juego base, 3 símbolos scatter en los tambores activarán las tiradas gratis en el nivel actual de Upsizer.

En el juego base, los símbolos scatter adicionales a los 3 scatters activadores otorgarán cada uno 50 monedas de Upsizer.

El multiplicador de ganancias de tiradas gratis aumentará en una unidad después de cada ganancia.

El multiplicador de ganancias de tiradas gratis es acumulativo y no se reinicia hasta el final de la función.

Por cada scatter que salga, se obtiene una tirada gratis adicional.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Todas las combinaciones jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.

Las tiradas gratis se juegan automáticamente.

Las tiradas gratis no se pueden volver a activar.

Las tiradas gratis terminan cuando se otorga la cantidad de ganancia final.



Rueda de Upsizer

Al finalizar las tiradas gratis, se presentará una rueda de Upsizer.

Hay que seleccionar la rueda para hacerla girar.

La rueda se detendrá en una posición aleatoria y otorgará 10, 20, 30, 40, 50, 65, 80, 100, 125 o 150 monedas Upsizer.

### Función Comprar

La función de compra le permite comprar el acceso inmediato a las tiradas gratis y la rueda Upsizer.

Al tocar el botón Comprar bonificación, se abrirá la pantalla de selección Comprar bonificación.

El cuadro de diálogo contiene dos opciones de compra para entrar a las tiradas gratis:

Opción 1 - Selección aleatoria de Upsizer: se otorga aleatoriamente un nivel de Upsizer igual o mayor que el nivel actual.

Al comprar un nivel aleatorio de Upsizer, se descuentan las monedas Upsizer recogidas necesarias para desbloquear el nivel actual de Upsizer.

Opción 2 - Upsizer Max: las tiradas gratis comenzarán en el nivel más alto de Upsizer.

Al comprar Upsizer Max, se descuentan las monedas Upsizer recogidas necesarias para desbloquear Upsizer Max.

Después de haber hecho la selección, se mostrará el coste de compra calculado.

Al tocar "✓" se confirmará su selección y comenzarán las tiradas gratis.

Al tocar el botón "X", se regresará a la selección de Upsizer.

Si toca fuera de la selección de Comprar función, se cerrará el cuadro de diálogo.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Si Upsizer Max cuesta menos que la selección aleatoria de Upsizer, la opción aleatoria se elimina.

La función puede estar limitada o no disponible mientras su apuesta sea superior a una cantidad especificada.

La función podría no estar disponible en todas las regiones.

## Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la combinación, que es 30.

## Reglas de las combinaciones

Este juego tiene 3125 combinaciones.

Una combinación es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca los tambores.

Las combinaciones ganadoras se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Las ganancias se otorgan cuando salen símbolos iguales adyacentes formando este patrón.

## Reglas de los premios

Los premios de las combinaciones ganadoras se basan en la apuesta inicial efectuada.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola combinación, solo se paga la ganancia más alta.

El premio total es la suma de todas las combinaciones ganadoras de una tirada.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

## Símbolos comodín



Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, salvo a los scatter.

Los símbolos comodín pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación.

### Símbolos scatter



3 o más scatters en los tambores del juego base activarán las tiradas gratis con la rueda Upsizer gratis.

Este símbolo no tiene premio.

El número de scatters activadores se evalúa al final de los giros de Rolling Reels.

### Juego automático

Esta función solo está disponible en el juego base.

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Al seleccionar un botón de la opción de juego automático, se definirá el número de tiradas y se iniciará el juego automático.

El juego automático usará el último valor de apuesta que haya seleccionado, por lo que debe elegir una cantidad de apuesta antes de iniciar el juego automático.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

### Opciones de juego automático

Las opciones de juego automático varían de un juego a otro. Es posible que su juego no tenga todas estas opciones.

Número de tiradas: especifique el número de tiradas que desea jugar.

Configuración de apuesta: defina la cantidad de la apuesta con la que quiere jugar.

Hasta parar: configurar la sesión para jugar hasta que usted decida parar. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Parar si una ganancia es igual o superior: detener la sesión si la ganancia es superior o igual a la cantidad seleccionada.

Límite de ganancia o Si se gana al menos: parar la sesión si la ganancia es superior o igual a la cantidad seleccionada.

Límite de pérdida o Si la cantidad baja en: parar la sesión si el saldo se reduce por debajo de una cantidad inferior o igual a la seleccionada.

Parar cuando se hayan completado todas las tiradas: para la sesión tras jugar el número seleccionado de tiradas.

Parar con cualquier ganancia: detiene la sesión si se gana en una tirada.

Parar si los créditos aumentan en: detener la sesión si su saldo aumenta y supera una cantidad superior o igual a la seleccionada.

Parar si los créditos se reducen en: detener la sesión si su saldo se reduce por debajo de una cantidad inferior o igual a la seleccionada.

Parar en una función: se detiene si se activan las tiradas gratis u otra función de bonificación.

## Configuración de las apuestas

Apuesta rápida: muestra opciones de apuesta rápida para seleccionar la cantidad de su apuesta total.

Avanzado: (+) o (-) selecciona la cantidad total que desea apostar.

Apuesta máxima: disponible en los modos de Apuesta rápida y Avanzado; hace la apuesta máxima permitida.

Las opciones de apuesta varían de un juego a otro. Es posible que su juego no tenga todas estas opciones.

## Controles del juego



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



Botón Apostar: Muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.





Apuesta: muestra la cantidad total apostada.



Saldo: muestra los saldos actuales.



Botón Menú: Muestra opciones de juego adicionales.

**Menú del juego**



Botón Cerrar: cierra el menú del juego.



Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.



Botón de configuración: muestra la configuración del juego.



Botón Menú: Muestra opciones de juego adicionales.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón de ayuda: muestra información de ayuda y otra información adicional.



Botón de inicio: sale del juego.

### Configuración del juego

Sonidos: activa los sonidos del juego.

### Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descargar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Esta función solo está disponible durante determinados juegos seleccionados.

### Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Si no regresa para completar la partida en un plazo de 90 días, la partida se invalidará y se le devolverán todas las apuestas sin confirmar.

## Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,24 %.

RTP en Upsizer™: 94,24 %.

RTP con la función Comprar: 94,24 %.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

## Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.4.0 | Aplicación 1.2.2

© 2023. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2023-04-24

# OK

**JOKERBET** .es