REGLAS DE JUEGO

ANTS ATTACK

JOKERBET

ACERCA DEL JUEGO

¡Pisa el suelo del bosque y únete a la acción!

"Ants Attack" es un juego de 5 carretes y 4 filas con 20 líneas de pago, donde las funciones tácticas se despliegan en cada giro. Presta atención a los símbolos Expanding Wild que se extienden hacia arriba, abajo o a lo largo de carretes completos para asegurar rutas ganadoras. En la parte superior del campo de batalla, los Multiplicadores de Carrete en los carretes 2 a 5 se multiplican entre sí cada vez que una línea ganadora pasa por ellos, ofreciendo un potencial de ganancia explosivo.

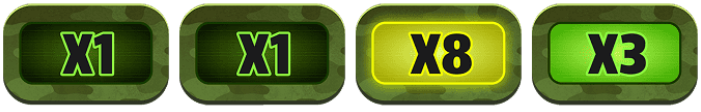
El conflicto se intensifica durante las rondas del juego de bonificación, donde todos los Multiplicadores de Carrete se vuelven progresivos y permanecen hasta el final de la función. Ya sea que los carretes activen una táctica Ant March o lancen un Colony Assault completo, conseguir símbolos Multiplier upgrader aumenta constantemente los Multiplicadores de Carrete mientras que los símbolos Scatter añaden automáticamente giros extra para mantener la batalla.

Con las fronteras de la colonia en juego y un potencial máximo de ganancia de 12.000 veces tu apuesta oculto entre la hierba, se desarrolla una aventura llena de acción.

La ganancia máxima se puede lograr en todos los modos de juego.

FUNCIONES

MULTIPLICADORES DE CARRETE



Los Multiplicadores de Carrete se sitúan sobre los carretes 2, 3, 4 y 5.

El valor predeterminado es x1.

Cuando una combinación ganadora pasa por estos carretes, los Multiplicadores de Carrete correspondientes se multiplican entre sí y luego se aplican a la ganancia.

Si una ganancia solo pasa por un carrete con multiplicador, ese valor de multiplicador se aplica directamente.

Los Multiplicadores de Carrete se reinician con cada nuevo giro en el juego base.

SÍMBOLO MULTIPLIER UPGRADER



Puede aparecer en los carretes 2, 3, 4 y 5 durante el juego base y los juegos de bonificación.

Cuando aparece, añade inmediatamente un valor aleatorio al Multiplicador de Carrete del carrete en el que ha caído. Si ese carrete ya tiene un multiplicador, los valores se suman.

Valores de multiplicador posibles: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x.

Pueden aparecer varios símbolos en el mismo giro, incluso varios en el mismo carrete. Cada uno añade su propio valor al Multiplicador de Carrete.

Tras aumentar el multiplicador, el propio símbolo se transforma en un símbolo de pago aleatorio o en un símbolo Wild.

Cuando varios símbolos Multiplier upgrader están en la cuadrícula al mismo tiempo, cada uno puede convertirse en un símbolo de pago diferente.

SÍMBOLO EXPANDING WILD



Puede aparecer en cualquier carrete durante el juego base y los juegos de bonificación.

Cuando aparece, se expande y deja caer símbolos Wild en su carrete en una de las siguientes direcciones:

Solo hacia arriba.

Solo hacia abajo.

En ambas direcciones, cubriendo el carrete completo.

Solo puede aparecer un símbolo Expanding Wild por carrete y por giro.

Nota: Si el símbolo cae en la fila superior con dirección "Solo hacia arriba", o en la fila inferior con dirección "Solo hacia abajo", no se expandirá y permanecerá como un solo símbolo en la cuadrícula.

Si se expande sobre un símbolo Wild normal, el símbolo Wild se mueve a una celda vacía aleatoria de la cuadrícula donde no haya otros símbolos Wild. Si no hay ninguna celda disponible, el símbolo Wild se sobrescribe.

Sustituye a todos los símbolos de la tabla de pagos.

SÍMBOLO WILD



Sustituye a todos los símbolos de la tabla de pagos.

Puede aparecer durante el juego base y los Juegos de Bonificación.

ANT MARCH



3 símbolos FS Scatter inician el Juego de Bonificación con 8 Giros Gratis.

Este Juego de Bonificación mantiene las mecánicas del juego base y además utiliza nuevas mecánicas descritas a continuación.

Los Multiplicadores de Carrete son progresivos hasta el final del juego de bonificación.

Nota: Los Multiplicadores de Carrete se reinician a x1 antes del primer giro de bonificación si aumentaron durante el giro que activó la función.

Cada símbolo FS Scatter durante la función añade +1 giro gratis.

Nota: El giro se añade antes del cálculo de la ganancia, y luego el símbolo FS Scatter se transforman en símbolos de pago aleatorios o en un símbolo Wild regular.

COLONY ASSAULT



4 símbolos FS Scatter inician el Juego de Bonificación con 10 Giros Gratis.

Este Juego de Bonificación mantiene las mecánicas del juego base y además utiliza nuevas mecánicas descritas a continuación.

Los Multiplicadores de Carrete son progresivos hasta el final del juego de bonificación.

¡Al menos 3 símbolos Multiplier upgrader garantizados en el primer giro!

Nota: Los Multiplicadores de Carrete se reinician a x1 antes del primer giro de bonificación si aumentaron durante el giro que activó la función.

Cada símbolo FS Scatter durante la función añade +1 giro gratis.

Nota: El giro se añade antes del cálculo de la ganancia, y luego el símbolo FS Scatter se transforman en símbolos de pago aleatorios o en un símbolo Wild regular.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS



5 2,00
4 1,00
3 0,20



5 2,00
4 1,00
3 0,20



5 2,40
4 1,20
3 0,20



5 2,60
4 1,40
3 0,20



5 2,80
4 1,60
3 0,20



5 6,00
4 3,00
3 1,00



5 6,00
4 3,00
3 1,00



5 12,00
4 6,00
3 2,00



5 12,00
4 6,00
3 2,00



5 16,00
4 9,00
3 3,00



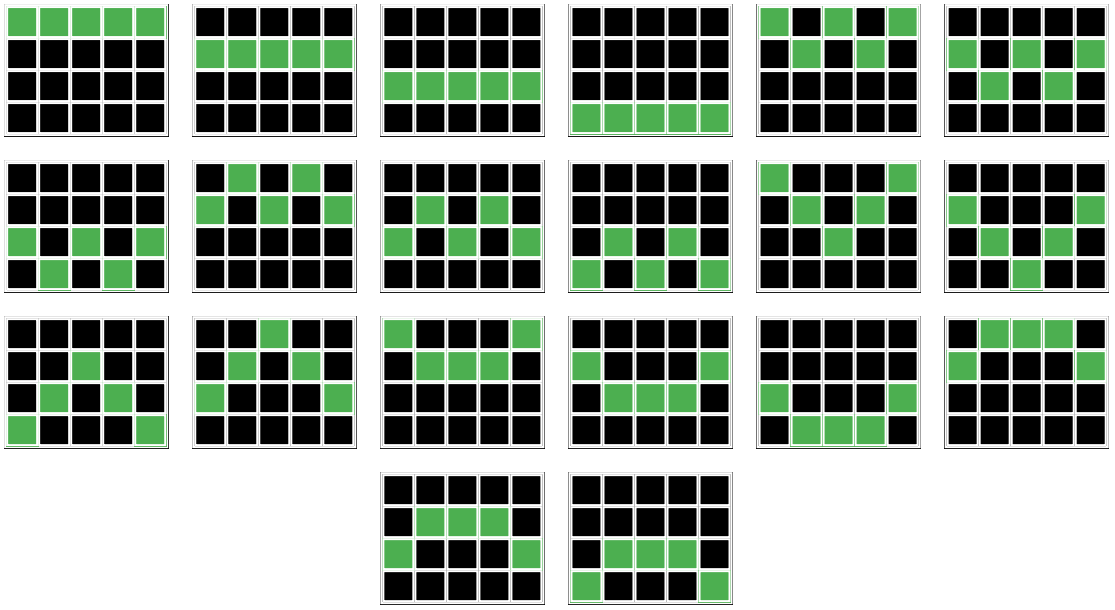
5 20,00

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico (RTP) de este juego es del 94.29%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en una de las siguientes líneas predefinidas en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. El número de líneas posibles en este juego es de 20. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.35%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra SUPPLY RUN FEATURESPINS™ es 94.33%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP cuando se compra ANT MARCH es 94.34%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra COLONY ASSAULT es 94.35%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 75,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar. Algunos importes de premio pueden mostrarse en un formato abreviado utilizando letras para representar números grandes. Cuando un importe de premio se muestra en este formato, el valor mostrado puede estar redondeado hacia abajo. El importe real abonado nunca será inferior al valor mostrado.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 12.000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego

- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Los premios obtenidos en una ronda inacabada no se acreditarán a menos que reanudes y completes el juego. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador tras 1 día. Las rondas de juego que requieran una acción adicional del jugador para determinar el resultado de la partida permanecerán inacabadas durante 1 día, tras lo cual se realizará automáticamente una elección predeterminada para completar la ronda y acreditar las ganancias correspondientes en la cuenta del jugador. Las rondas de juego nunca se verán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis
Multiplier - Multiplicador
Wild - Wild

Sticky - Fijo
Bonus game - Juego de Bonus
Max win - Premio máximo

ok

JOKERBET