

REGLAS DE JUEGO

ANACONDA UNCOILED

 **JOKERBET**

Anaconda Uncoiled™

Tragaperras de 6 carretes y 50 líneas

El objetivo de la tragaperras **Anaconda Uncoiled™** es obtener combinaciones de símbolos ganadores, haciendo girar los carretes.

Cómo jugar:

- El número de líneas de premio activas en el juego principal siempre es de 50.
- En la **Función Wild Respins** el número de líneas de premio activas se establece en 50 por matriz de carrete activo. Cada matriz de carrete activo tendrá el mismo mapa de líneas.
- La apuesta total es igual al valor de moneda x10.
- Para iniciar el juego pulse **INICIAR** en la pantalla de entrada.
- Para seleccionar la apuesta total pulse los botones + y -.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO TOTAL** muestra las ganancias acumuladas de las líneas.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.
- Para más información sobre las líneas de premio, pulse i y vaya a **Líneas de apuesta ganadoras**.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, pulse **AUTO JUEGO** y después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente.
- Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el giro siguiente.
 - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER**.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse i.
- Para desplazarse por la tabla de premios use la barra de desplazamiento.
- Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse X.

Líneas de Premio:

- Las líneas de premio activas se representan por marcos en los símbolos que aparecen sobre las posiciones de símbolos en cada carrete, como aparece en la tabla de premios.
- Los premios de línea se pueden formar en cualquier línea de premio y deben aparecer en carretes adyacentes, de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. Los premios de línea se multiplican por su valor de moneda.
- En cada Línea de Premio solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Símbolo Comodín:

- El símbolo **Comodín** puede sustituir a cualquier símbolo, salvo a los símbolos **Comodín especial**, para crear la mejor combinación ganadora posible.
- El símbolo **Comodín** puede aparecer en todos los carretes.

Símbolo Comodín Especial:

- El símbolo **Comodín especial** es la cabeza de serpiente llameante. El símbolo **Comodín especial** puede sustituir a cualquier otro símbolo para crear la mejor combinación ganadora posible.
- La **Función Wild Respins** se activa cuando el símbolo **Comodín especial** aparece en cualquier lugar de los carretes.
- En cada giro del juego principal solo puede aparecer 1 **Comodín especial**.

Función Wild Respins:

- La **Función Wild Respins** se activa cuando un símbolo **Comodín especial** aparece en cualquier lugar de los carretes.
- El **Comodín especial** se retiene. Durante el primer regiro, la serpiente emerge del símbolo **Comodín especial** y se mueve una posición a la izquierda, derecha, arriba o abajo.
- Con cada regiro, la serpiente se mueve para cubrir una posición de símbolo adicional. Los regiros continúan hasta que la serpiente vuelve a la posición del **Comodín especial** activador, creando un círculo.
- Todas las posiciones de símbolo cubiertas por la serpiente se consideran **Comodín**.
- Cuando la serpiente completa el círculo, los símbolos **Comodín** creados por la serpiente "explotarán", dispersándose a posiciones de símbolo aleatorias.
- El número de símbolos **Comodín** detonados será igual al número de posiciones de símbolos cubiertos por la serpiente, incluyendo la posición del símbolo **Comodín especial** activador.
- Los símbolos **Comodín** detonados se retendrán durante 1 evaluación y después desaparecerán.

- La serpiente puede moverse fuera de la zona de carretes, arriba o abajo. Si esto sucede, se crea una cuadrícula de carrete adicional.
- Durante la **Función Wild Respins** se pueden crear hasta 2 cuadrículas de carretes adicionales.
- Las cuadrículas de carretes adicionales se evaluarán según la misma tabla de premios de la cuadrícula de carretes activadora.
- Cualquier cuadrícula de carretes adicional que aparezca durante la función estará activa hasta el final de la función.
- Durante los regiros pueden aparecer símbolos **Comodín especial** adicionales.
- Cuando un símbolo **Comodín especial** aparece durante los regiros, aparecerá otra serpiente.
- Los regiros continúan hasta que todas las serpientes hayan completado sus rutas y explotado.
- Los regiros se juegan con la misma apuesta que el giro que los activó.

Retorno al Jugador:

- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 93.71%.

Aviso sobre las desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:
 - Un giro, el giro se completará automáticamente y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
 - Una función de bonus o el giro activador de la función, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
 - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

ACTUALIZADO EL:29/11/2022

OK

 **JOKERBET**