

REGLAS DE JUEGO

AMMIT HELLFIRE

 **JOKERBET**

Ammit Hellfire™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de las líneas de pago

Este juego incluye 20 líneas de pago.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Reglas de los premios

Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago de una tirada.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

Las ganancias de las líneas de pago y de bonificación se pueden otorgar en la misma tirada.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada en cada línea de pago jugada.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el número de líneas de pago jugadas.

Símbolos comodín

Los símbolos comodín pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación de línea de pago.

Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, excepto a los símbolos scatter y a los símbolos

de valor.

Cada símbolo comodín puede aparecer con una animación diferente en los tambores.

Estas animaciones son solo para efectos visuales.

Símbolos scatter

Los símbolos de pirámide son símbolos scatter.

Los símbolos scatter solo pueden salir en los tambores 2, 3 y 4.

Los símbolos scatter pueden activar la función de bonificación.

Si sale el símbolo de ganancia máxima junto con un recolector en el tambor 5, se otorga el pago máximo de x6000 su apuesta.

Cuando se otorga la ganancia máxima en el juego base, no se puede activar la función de bonificación.

Juego base

El multiplicador de función comienza en x1 y aumenta en 1 cada vez que sale un scatter en los tambores 2 y 3 sin que haya ninguno en el tambor 4.

Los símbolos de moneda son símbolos de valor.

Ammit es el símbolo de recolector.

Cada vez que sale el símbolo de valor en los tambores con el recolector en el tambor 5, recibe la suma total.

Premio misterioso

Durante una tirada del juego base, se puede otorgar aleatoriamente un premio misterioso.

El nivel uno consta de símbolos de valor bajo, el nivel dos de símbolos de valor medio y el nivel tres de símbolos de alto valor.

Se pueden elegir todos los premios fijos de cualquier nivel.

Se selecciona aleatoriamente un premio de estos niveles.

Función de bonificación

Un scatter en los tambores 2, 3 y 4 activa la función de bonificación.

El multiplicador actual del juego base se aplica a los valores aleatorios de los tres niveles disponibles.

El multiplicador máximo disponible con esta mejora es x10.

Niveles de símbolos de valor:

Nivel uno: símbolos de valor bajo.

Los valores multiplicadores disponibles en el nivel 1 son: x1, x1,5, x2, x3 y x5.

Nivel dos: símbolos de valor medio.

Los valores multiplicadores disponibles en el nivel 2 son: x7,5, x10, x15 y x25.

Nivel tres: símbolos de valor alto.

Los valores multiplicadores disponibles en el nivel 3 son: x50, x100, x500 y x5 000.

Juego:

El jugador o jugadora comienza con 3 tiradas para obtener símbolos de valor.

Cada tirada equivale a una oportunidad.

Cada símbolo de valor que aparezca otorgará un valor de su nivel al final de la función de bonificación.

Cada vez que sale un símbolo de valor, se bloquea en su lugar mientras que las posiciones restantes giran de forma independiente.

Perderá una oportunidad por cada tirada en la que no salgan símbolos de valor nuevos.

Si sale al menos un símbolo de valor en una tirada, el número de oportunidades disponibles vuelve a ser 3.

La bonificación termina cuando se usan todas las posibilidades o cuando cada posición se llena con un símbolo de valor.

Al final de la bonificación, a cada símbolo de valor se le asigna un valor aleatorio de su respectivo nivel.

Si todas las posiciones están llenas de símbolos de valor, la suma total se multiplica x2.

Cuando termina la función de bonificación, el multiplicador se restablece a un valor aleatorio entre x1 y x4.

No hay líneas de pago activas durante la función de bonificación.

Las ganancias se cobran automáticamente al final de esta bonificación.

La cantidad máxima de ganancias tiene un límite de x6 000 su apuesta.

Si la ganancia total de la función de bonificación alcanza o excede la cantidad de ganancia máxima, solo se otorga la cantidad límite y la función termina.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que haya activado la bonificación.

Controles del juego

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Mantenga pulsado el botón Tirada rápida para activar la tirada rápida. La tirada rápida termina cuando se suelta el botón de tirar. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Créditos: muestra los saldos actuales.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Botón Sonido: accede a la barra de volumen y activa o desactiva el sonido.

Las opciones varían de un juego a otro.

Es posible que su juego no tenga todas estas opciones.

Botón de salir: sale del juego.

Configuración del juego

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Música: activa la música del juego.

Botón Tirada rápida: activa la tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Cerrar: cierra el menú del juego.

Botón de inicio: sale del juego.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Configuración de las apuestas

Apuesta: muestra el valor de la apuesta actual.

Controles de apuesta: aumente o reduzca la apuesta con los símbolos más y menos.

Juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Esta función solo está disponible en el juego base.

En las tiradas rápidas (cuando está disponible), las tiradas se juegan automáticamente con el aumento de velocidad seleccionado.

Grandes ganancias: detiene el juego automático después de conseguir grandes ganancias.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Traducción de los términos del juego

BIG WIN = GRANDES GANANCIAS

SUPER WIN = SUPERGANANCIAS

MEGA WIN = MEGAGANANCIA

EPIC WIN = GANANCIA ÉPICA

LEGENDARY WIN = GANANCIA LEGENDARIA

MAX WIN = GANANCIA MÁXIMA

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Las animaciones son solo para efectos visuales y no influyen en la posibilidad de activar una función.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,05 %.

Probabilidades reales: 1 en 44985501.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.5.0 | Aplicación 2.4.3

© 2025. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2025-10-28

OK

 **JOKERBET**