

REGLAS DE JUEGO

AMAZONS OF ARTEMIS



Amazons Of Artemis

Amazons Of Artemis es una videotragaperras de 5 rodillos con un símbolo Wild y símbolos de Bonus que activan la función Hold and Win.

El juego tiene 20 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea de pago se calculan desde el primer rodillo de la izquierda.

Únicamente se paga la combinación ganadora más alta por línea de pago activa.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

La máxima ganancia posible en una ronda de juego es **[por operador]**.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

LÍMITES DE JUEGO

Apuestas permitidas: por operador

Ganancia máxima: por operador

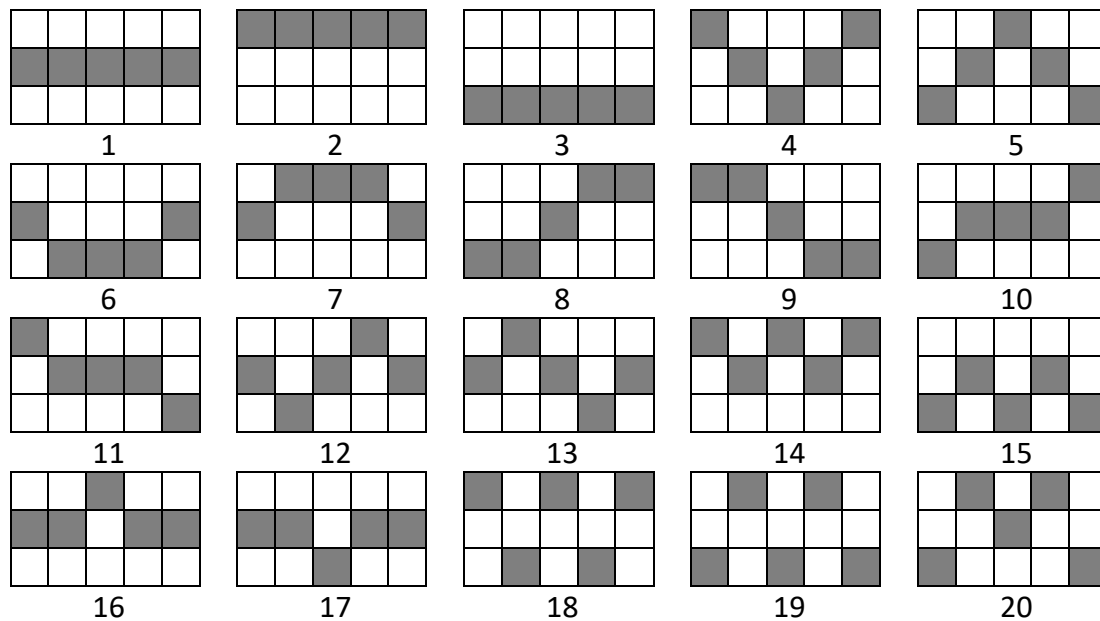
Pago (promedio de retorno al jugador-RTP): por operador



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

LÍNEAS DE PAGO

El juego tiene 20 líneas de pago fijas.



SÍMBOLO WILD



El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos excepto el Símbolo Bonus.

HOLD AND WIN

Durante el Juego Base, los símbolos de Bonus pueden tener un valor de 1 hasta 5 veces la apuesta total, o una de 3 funciones adicionales. Los símbolos de Bonus solo dan ganancias durante la función Hold and Win.

La presencia de 6 o más símbolos de Bonus en cualquier posición en los rodillos activa la función Hold and Win con 3 regiros iniciales.

Los símbolos Bonus que activaron la funcionalidad Hold and Win permanecen anclados en los rodillos durante toda la funcionalidad.

Si aparecen nuevos símbolos Bonus en los rodillos, estos permanecerán en su lugar y el recuento de regiros se restablecerá a 3.

Durante la función Hold and Win, los símbolos de Bonus pueden otorgar un valor o una de 3 funciones adicionales:

1. El símbolo Bonus Expandible con un valor y flechas se expande para llenar todo el rodillo. En caso de que ya haya otro símbolo Bonus en el mismo rodillo, su valor aumenta con el valor del símbolo Expandible Bonus.
2. El símbolo de Bonus Creciente con un valor y un signo más aumenta el valor de todos los demás símbolos de Bonus en los rodillos en su propio valor.
3. El símbolo de Bonus de Recogida suma y recoge todos los valores de los símbolos de Bonus presentes. No tiene un valor propio.

El símbolo de Bonus Creciente y el símbolo de Bonus de Recogida son los únicos símbolos de Bonus con funciones adicionales que pueden aparecer en el mismo giro.

El símbolo de Bonus especial otorga 5x por símbolo y un premio especial (TINY, MINI, MINOR, MAJOR, GRAND) en función del número de símbolos presentes y según la Tabla de pagos.

La funcionalidad Hold and Win finaliza si no aparecen nuevos símbolos Bonus en los rodillos durante los regiros, o si todas las 15 posiciones están llenas de símbolos Bonus.

Las ganancias se multiplican x2 si las 15 posiciones contienen símbolos Bonus.

Las ganancias de la funcionalidad Hold and Win se suman y se otorgan al final de la funcionalidad.

Durante la funcionalidad Hold and Win se utiliza un conjunto de rodillos diferente al del juego base.

RIESGO

Puede apostar en la función de Riesgo hasta **[por operador]**.

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

La función de Riesgo no está disponible durante los Hold and Win.

Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo.

Podrá apostar **[por operador]** veces durante una misma ocurrencia de la funcionalidad de Riesgo.

El Joker sustituye a cualquier color.

COMPRAR FUNCIONALIDAD



Durante el Juego Base, el jugador tiene la opción de comprar la función Hold and Win por 80 veces la apuesta seleccionada.

Al comprar la función, se activa automáticamente un giro. Los rodillos se detienen con un mínimo garantizado de 6 símbolos Bonus, que otorgan la función Hold and Win.

TABLA DE PAGOS – HOLD AND WIN

Símbolo	Nombre		x apuesta total (1x)
	Símbolo de Bonus de Recogida	Recoge todos los valores de los símbolos de Bonus presentes.	-
	Símbolo de Bonus Creciente	Aumenta el valor de los símbolos de Bonus en todos los rodillos.	1x – 5x
	Símbolo Bonus Expandible	Se expande para llenar el rodillos y aumenta el valor de todos los símbolos Bonus presentes.	1x – 5x
	Símbolo de Bonus	Otorga un valor de entre 1x y 5x la apuesta total.	1x – 5x

Símbolo	Nombre	x apuesta total (1x)
	Símbolo Bonus especial	5x

TABLA DE PAGOS

Símbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)	x apuesta total (2x)
	Gama (Símbolo Wild)	50x	10x	2.5x	0.5x
	Mujer Roja	2.5x	1x	0.5x	0.1x
	Mujer Púrpura	2.5x	1x	0.5x	0.1x
	Mujer Verde	2x	0.8x	0.4x	0.1x
	Mujer Azul	2x	0.8x	0.4x	0.1x
	A	1.5x	0.8x	0.3x	-
	K	1x	0.6x	0.2x	-
	Q	1x	0.6x	0.2x	-
	J	0.8x	0.4x	0.1x	-
	10	0.8x	0.4x	0.1x	-

PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



EL botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



El botón **AJUSTES** abre el diálogo de Ajustes.



EL botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



EL botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



EL botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.



El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



El botón **INICIAR** da inicio a los Hold and Win.



El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.

La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**, **INICIAR** o **REGRESAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.



El icono **COMPRAR FUNCIONALIDAD** abre el cuadro de diálogo Comprar funcionalidad.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

OK

 **JOKERBET**