

REGLAS DE JUEGO

AMAZING LEGENDS LUCKY DEVILS PYROMANIA



Amazing Legends™ Lucky Devils Pyromania

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la línea de pago, que es 20.

La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste de las líneas de pago jugadas.

Reglas de las líneas de pago

Este juego incluye 20 líneas de pago.

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Reglas de los premios

Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago de una tirada.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

Controles del juego



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Al tocar o hacer clic en los tambores se detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón Tirar: manténgalo pulsado para ver las opciones de juego automático.

Barra espaciadora: al pulsar esta tecla se inicia o detiene una tirada. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.



Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Créditos: muestra los saldos actuales.

Menú del juego



Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón de inicio: sale del juego.



Botón Banca: muestra la página de la banca.



Botón Volumen: abre el menú de volumen.



Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.



Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Botón de barra espaciadora para tirar: activa y desactiva la capacidad de usar la barra espaciadora para hacer girar los tambores.

Juego automático

Esta función solo está disponible en el juego base.

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Símbolos comodín

Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos excepto a los símbolos de bonificación y los de premio.

Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los símbolos comodín pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación de línea de pago.

Función Amazing Legends™

Cuando aparecen uno o más símbolos de bonificación, tiene una posibilidad de que se active la función Amazing Legends™.

La combinación de símbolos de bonificación que saque cuando la función Amazing Legends™ se active determinará las funciones que se activarán durante la función Amazing Legends™.

Recibe 3 tiradas extra.

Si salen símbolos adicionales de premio, Amazing Boost™, Amazing Blast™ o Amazing Collect™, se restablecerán las tiradas extra restantes a 3.

Los símbolos de premio se bloquean durante las tiradas extra.

Cada símbolo de premio ofrece dinero en metálico.

Todos los premios se reciben al final de la función.

La función termina cuando se llenan todas las posiciones o cuando terminan las tiradas extra.

Al llenar todas las posiciones, también recibe el premio MEGA.

Los símbolos de premio solo aparecen en la función Amazing Legends™.

El multiplicador de apuesta es igual al de la partida que ha activado la función.

Función de diablo rojo de Amazing Legends™

Cuando sale un símbolo Amazing Collect™ durante la función Amazing Legends™, se recogen los valores de todos los símbolos de premio bloqueados y, a continuación, se bloquean en su lugar.

Si hay un símbolo Amazing Boost™ cuando sale un símbolo Amazing Collect™, el símbolo Amazing Boost™ aumentará antes de que el símbolo Amazing Collect™ recoja los valores de todos los símbolos de premio bloqueados.

Cada símbolo Amazing Collect™ recogerá los valores solo una vez. Una vez que se recojan los valores, no se recogerán valores futuros de las siguientes secuencias o tiradas extra de Amazing Collect™.

El símbolo Amazing Collect™ solo aparece en la función Amazing Legends™ si el símbolo de bonificación rojo ha salido en la partida que activó la función.

Función de diablo naranja de Amazing Legends™

Si el símbolo Amazing Boost™ sale durante la función Amazing Legends™ mostrará un valor de premio aleatorio y se bloqueará en su lugar.

Durante cada tirada de la función Amazing Legends™, todos los símbolos Amazing Boost™ que hayan salido mejorarán sus valores de premio en una cantidad aleatoria.

El símbolo Amazing Boost™ solo aparece en la función Amazing Legends™ si el símbolo de bonificación naranja ha salido en la partida que activó la función.

Función de diablo azul de Amazing Legends™

Se otorga un segundo conjunto de la función Amazing Legends™.

Cada conjunto de función actúa independientemente del otro conjunto.

La función finaliza cuando se han completado todas las tiradas en cada conjunto independiente o se han llenado todas las posiciones.

El segundo conjunto solo aparece en la función Amazing Legends™ si el símbolo de bonificación azul ha salido en la partida que activó la función.

Función de diablo verde de Amazing Legends™

Si el símbolo Amazing Blast™ sale durante la función Amazing Legends™ mostrará un valor de premio aleatorio y se bloqueará en su lugar.

El valor del símbolo Amazing Blast™ se suma a un número aleatorio de símbolos de premio.

Un solo símbolo Amazing Blast™ puede sumarse a los mismos símbolos de premio varias veces.

El símbolo Amazing Blast™ solo aparece en la función Amazing Legends™ si el símbolo de bonificación verde ha salido en la partida que activó la función.

Función de diablo morado de Amazing Legends™

Al final de la función Amazing Legends™, a cada posición con un premio se le asigna un multiplicador.

Después de que se hayan completado todos los demás efectos de la función, los multiplicadores se aplicarán a los premios en sus respectivas posiciones.

Los multiplicadores solo aparecen en la función Amazing Legends™ si el símbolo de bonificación morado ha salido en la partida que activó la función.

Múltiples funciones de Amazing Legends™

Si una función de diablo rojo se activa con una función de diablo azul, los símbolos Amazing Collect™ solo recogen valores de su propio conjunto.

Si una función de diablo rojo se activa con una función de diablo verde, todos los símbolos Amazing Blast™ se evaluarán antes que cualquier símbolo Amazing Collect™.

Si una función de diablo verde se activa con una función de diablo azul, Amazing Blast™ solo se suma a los símbolos de su propio conjunto.

Terminología del juego

Los siguientes términos son traducciones de términos que podrían aparecer en inglés en el juego.

MEGA = MEGA

MAJOR = MAYOR

MINOR = MENOR

MINI = MINI

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador o jugadora.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el ícono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el ícono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.
El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.
Se muestran los resultados de la última partida jugada.
Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.
Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.

Los valores reflejan la devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,49 %.

Probabilidades reales: 1 en 7874016.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.4.1 | Aplicación 2.4.3

© 2025. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2025-08-26



JOKERBET