

# REGLAS DE JUEGO

---

Aloha Bar



# Aloha Bar

Aloha Bar es una videotragaperras de 3 rodillos que cuenta con los símbolos Wild, Misterioso y Colección, que activan el juego de bonificación.

3 símbolos Misteriosos dan premio en cualquier posición de la pantalla.

Las Ganancias Mystery se añaden a las ganancias de las líneas.

Los símbolos de Colección dan premio como un único símbolo según la Tabla de pagos.

Las ganancias de los símbolos de Colección se añaden a las ganancias de las líneas.

El juego tiene 5 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Únicamente se paga la combinación ganadora más alta por línea de pago activa.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

La máxima ganancia posible en una ronda de juego es **[por operador]**.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

## LÍMITES DE JUEGO

**Apuestas permitidas:** por operador

**Ganancia máxima:** por operador

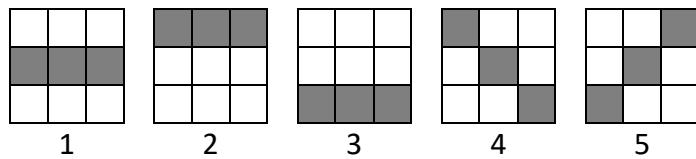
**Pago (promedio de retorno al jugador-RTP):** por operador



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

## LÍNEAS DE PAGO

El juego tiene 5 líneas de pago fijas.



## SÍMBOLO WILD



El Símbolo Wild sustituye a todos los símbolos excepto a los Misteriosos y de Colección.

## JUEGO DE BONIFICACIÓN



Es necesario reunir todos los símbolos de Colección para comenzar el juego de Bonificación.

El juego de bonificación comienza con un premio x1 por cada símbolo.

Después de obtener una ganancia por un símbolo de Colección, todos los premios por el mismo símbolo de Colección se duplican.

Símbolo Especial "?" en el juego de bonificación: El símbolo Especial "?" otorga una de estas características:

- multiplica todos los símbolos x2
- añade a todos los símbolos uno de los premios (+1, +2, +3, +4, +5)
- recoge las ganancias de todos los símbolos del panel
- X - Finaliza el juego de bonificación.

## FUNCIÓN REPETIR MULTIPLICADOR

Hay 3 multiplicadores en el juego base: x1, x2, x3.

El multiplicador cambia con cada giro.

Ciclos multiplicadores (x1, x2, x3, x1, x2, x3...)

Las ganancias se multiplican por el multiplicador activo.

## FUNCIÓN GANANCIAS MYSTERY

3 Símbolos Misteriosos inician una ganancia aleatoria de la Tabla de pagos.

Las ganancias se multiplican por el multiplicador activo.

## RIESGO

Puede apostar en la función de Riesgo hasta **[por operador]**. La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada. Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia. La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad. La función de Riesgo no está disponible durante los Juego de Bonificación. Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo.

Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo. Podrá apostar [por operador] veces durante una misma ocurrencia de la funcionalidad de Riesgo. El Joker sustituye a cualquier color.

**TABLA DE PAGOS – JUEGO DE BONIFICACIÓN**

Simbolo	Nombre	1x
	Símbolo Especial	El símbolo Especial otorga una de características
	X	Finaliza el juego de bonificación
	Símbolos de Colección	Todos los premios por el mismo símbolo de Colección se duplican

**TABLA DE PAGOS**

Simbolo	Nombre	x apuesta total (3x)
	Tabla de surf (Símbolo Wild)	20x
	Máscara (Símbolo Misterioso)	-
	Ukulele	10x
	Corona de flores	5x
	Sandía	4x
	Melón	3x
	Piña	2x
	Coco	1x

Simbolo	Nombre	x apuesta total (3x)
	Símbolos de Colección	1x
<b>PANEL DE JUEGO</b>		
	El botón <b>MENÚ</b> abre las opciones del juego.	
	EL botón <b>HISTORIAL DE JUEGO</b> abre la página del historial del juego.	
	El botón <b>AJUSTES</b> abre el diálogo de Ajustes.	
	EL botón <b>AYUDA</b> abre la página de ayuda.	
	EL botón <b>TABLA DE PAGOS</b> abre la tabla de pagos.	
	EL botón <b>INICIO</b> cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.	
	El campo <b>BALANCE</b> muestra su balance actual.	
	El control de <b>APUESTA</b> muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.	
	El campo <b>GANANCIA</b> muestra todas las ganancias de la jugada actual.	
	El botón <b>APUESTA MAX</b> ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.	
	El botón <b>RIESGO</b> inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.	
	El botón <b>GIRAR</b> inicia la jugada con el valor de apuesta actual.	
	El botón <b>INICIAR</b> da inicio a los Juego de Bonificación.	
	El botón <b>REGRESAR</b> le retorna al juego base.	
	La <b>BARRA ESPACIADORA</b> se puede usar como botón de <b>GIRAR</b> , <b>INICIAR</b> y <b>REGRESAR</b> .	
	El botón <b>AUTOJUEGO</b> abre las opciones de configuración de Autojuego.	
	El botón <b>PARAR AUTOJUEGO</b> detiene el modo de juego automático.	
	El botón <b>COBRAR</b> acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.	
	El botón <b>SONIDO</b> comuta el volumen del sonido.	

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.



**JOKERBET**