

REGLAS DE JUEGO

ALL-STAR FRUITS

 **JOKERBET**

Acerca del juego

Estrellas brillantes, diamantes deslumbrantes y coloridas frutas y bayas: esta tragaperras es un auténtico festín para la vista. Además, hay algo de intriga en el juego familiar: durante las Jugadas Gratis, ¡sus ganancias aleatorias pueden multiplicarse hasta por $\times 10$! Además, tendrá la oportunidad de jugar a Tiradas Mágicas, donde todas las ganancias se multiplican. Además, tendrá la oportunidad de jugar a Tiradas Mágicas, donde todas las ganancias se multiplican.

Cómo jugar

El juego cuenta con formas de ganar. Elija el tamaño de la apuesta usando los botones del campo **Apuesta total**. Cuanto mayor sea la apuesta, mayores serán las ganancias totales. El valor de apuesta seleccionado se muestra en el campo correspondiente. Para hacer que los rodillos empiecen a girar, haga clic en el botón **Girar**.

Tiradas automáticas

Haga clic en el botón **Ajustes de tiradas automáticas (A)** para elegir el número de rondas que se van a tirar automáticamente. Las jugadas automáticas comienzan cuando un jugador hace clic en el número de rondas y el botón Jugadas automáticas muestra la cantidad de jugadas restantes.

En la configuración de Jugadas automáticas, el jugador puede modificar lo siguiente:

- No detenga el juego en las ventanas emergentes - el juego se saltará las ventanas emergentes "Haga clic para continuar"
- Activar giro rápido: si se activa, la velocidad de giro de los rodillos aumenta. En función de los requisitos de la licencia, es posible que esta función no esté disponible

Parar Jugadas automáticas:

- en cualquier victoria, la jugada automática se detendrá después de ganar
- si se gana el juego de bonificación, la jugada automática se detendrá cuando se active un juego de bonificación
- si se supera una ganancia única, la jugada automática se detendrá cuando una ganancia única supere la suma escrita en el campo
- si el saldo aumenta de - la jugada automática se detendrá cuando el saldo actual sea superior a la suma escrita en este campo

- si el saldo disminuye de - la jugada automática se detendrá cuando el saldo actual disminuya en la suma escrita en este campo

Para detener las jugadas haga clic en el botón **Detener jugadas automáticas**.

Funciones

Símbolo Scatter. Paga en cualquier posición. Si 3 o más símbolos Scatter caen en uno de los rodillos en una tirada, activan la ronda de Jugadas gratis. 3 Scatters dan 10 Jugadas Gratis, 4 Scatters dan 15 Jugadas Gratis, 5 Scatters dan 25 Jugadas Gratis.

Las Jugadas Gratis se activan cuando caen 3 o más símbolos Scatter en los rodillos en una tirada. Durante la ronda de jugadas gratis se aplica un multiplicador a las ganancias aleatorias. El multiplicador puede ser x2, x3, x5, x10.

Rueda de multiplicadores. Durante las Jugadas Gratis, la Rueda de Multiplicadores se coloca encima de los rodillos y gira junto con ellos. Si aparece una combinación ganadora, el multiplicador que aparece en la Rueda puede aplicarse a las ganancias.

Comprar Bono. Un jugador puede comprar una ronda de Jugadas Gratis. El precio de compra aparece debajo del botón **Comprar Bono**. Si el jugador cambia la apuesta, el precio de Comprar Bono cambiará automáticamente. Si el jugador cambia la apuesta en la ventana emergente de la función Comprar Bono, la apuesta en el juego principal también se cambia automáticamente. El siguiente giro después de la compra activan las Jugadas Gratis.

Comprar Tiradas Mágicas. El jugador puede comprar una ronda de Tiradas Mágicas, en la que se aplica un multiplicador a cada ganancia. El multiplicador puede ser x2, x5, x10, x15 o x25. El precio de compra aparecerá en la ventana emergente después de hacer clic en el botón **Comprar bono**. Si el jugador cambia la apuesta, el precio de la Tirada Mágica cambiará automáticamente. Si el jugador cambia la apuesta en la ventana emergente de la función Comprar Bono, la apuesta en el juego principal también se cambia automáticamente. El siguiente giro después de la compra activan las Tiradas Mágicas.

Resultados de los Giros

Si se forma una combinación ganadora, esta se animará y el importe de la ganancia se mostrará en el campo **Ganancia total**.

- Las ganancias combinadas en diferentes maneras de apostar se resumen.
- Los pagos se realizan de acuerdo a la tabla de pago.
- Las ganancias se multiplican por la apuesta por manera de ganar.

- Tenga en cuenta que si varias combinaciones ganadoras aparecen en la misma forma de pago, solo se pagará la combinación más alta.
- La tirada puede resultar en Jugadas gratis. Las jugadas gratis se juegan con la misma apuesta y líneas que la ronda que activa estas jugadas.
- La cantidad máxima ganadora es {max_multiplier} de la apuesta.

Para conocer los pagos del juego, haga clic en el botón **Información (I)** y elija el botón Pagos.

Ajustes

El botón de ajustes abre un panel con los ajustes de velocidad y volumen del juego.

- Giro rápido: la velocidad de giro de los rodillos aumenta. Dependiendo de los requisitos de licencia, es posible que esta función no esté disponible.
- Barra espaciadora para girar (puede utilizarse en lugar de pulsar el botón Girar)

Aquí también están los ajustes de efectos de sonido y de la música de fondo:

- Ajuste de volumen, incluido su apagado completo
- Activar/desactivar la música (mediante una marca de verificación)
- Activar/desactivar los efectos de sonido (mediante una marca de verificación)

Requisitos de licencia

Las funciones de Compra pueden no estar disponibles en el juego debido a los requisitos de la licencia que regula el trabajo del operador.

El modo automático puede no estar disponible en el juego debido a los requisitos de la licencia que regula el trabajo del operador.

Las tiradas rápidas pueden no estar disponibles en el juego debido a los requisitos de la licencia que regula el trabajo del operador.

Retorno al jugador

El retorno teórico general al jugador (RTP) es {RTP.main}%. El RTP en la función Comprar Bonificación es {RTP.freepin_buy_1}%. El RTP en la función Tiradas Mágicas es {RTP.freepin_buy_2}%.

RNG

El juego se basa en un generador de números aleatorios certificado. Para más información, visite nuestra pagina BGaming.

Información adicional

¡Un mal funcionamiento anula todas las jugadas y los pagos! Todas las rondas inacabadas se terminarán cada veinticuatro horas. Si el juego requiere «Recoger», se producirá la acción de «Recoger» y las ganancias de la ronda se añadirán al saldo del jugador. Si el juego requiere la acción de un jugador, el resultado se cuenta asumiendo que el jugador ha elegido la acción sin riesgo sin subir la apuesta inicial. Esta es la versión 1.0 de las reglas del juego, con fecha de 24 de enero de 2025. Versión del juego {game_version}.

OK

 **JOKERBET**