

REGLAS DE JUEGO

ALDUIN & CELDOR

 **JOKERBET**

Alduin and Celdor

Alduin and Celdor es un juego de 5 rodillos, cada uno con 10 símbolos visibles y 10 líneas de premios fijas.

Información

La apuesta es de 0,10 € a 10,00 € (o el equivalente de moneda).

El porcentaje de retorno al jugador (RTP) asciende a un 96,04 %. Este RTP representa el porcentaje teórico de dinero que el jugador se podrá llevar a largo plazo en un juego.

Objetivo

Tienes que lograr combinaciones ganadoras de símbolos para hacerte con fantásticos premios. Consigue partidas gratis y multiplica tus ganancias al máximo.

Antes de empezar a jugar

Consulta la Tabla de premios (Paytable) para conocer cuáles son las combinaciones ganadoras y el valor de los premios. Comprueba que el valor de los premios varía al modificar tu apuesta. Todas las cifras aparecen siempre reflejadas en euros. Pulsa Back para regresar al juego. Selecciona la cantidad que vas a jugar haciendo clic sobre los botones +/- que se encuentran junto al icono de la moneda. Puedes elegir la apuesta máxima pulsando el botón Max Bet. Se marca el importe máximo permitido para participar en este juego.

Juega

Haz clic en el botón Spin para que los rodillos empiecen a girar.

Juego automático

Activa el juego automático con el botón Auto Start. Puedes ajustar el número de partidas que quieres jugar con las flechas. Para detener el juego automático, pulsa de nuevo el botón Auto Start.

Premios

Después de la parada de los rodillos se evalúan las líneas de pago. Todas las ganancias se pagarán de acuerdo con la tabla de ganancias. Todos los premios son válidos de izquierda a derecha. Sólo se paga el premio mayor por línea. Los premios en diferentes líneas de pago se suman. Todos los premios y las combinaciones de premios están indicados en el paytable (tabla de ganancias).

El funcionamiento erróneo anula todos los juegos y premios.

Funciones especiales:

Juegos libres

3x scatters activan el WILD FEATURE (tiradas gratis). En la función WILD FEATURE, MAGIC y DARK MAGIC se acumulan en los rodillos. Cada 3 MAGICERS acumulados resulta en otro WILD de pie en los rodillos (hasta 9 WILDs). Si hay 9 WILDs en pie, la tercera MAGIA acumulada supondrá la eliminación de una MAGIA OSCURA. Si no hay MAGO OSCURO, los 3 MAGOS se guardan hasta que llegue un MAGO OSCURO. 3 DARK MAGIERS acumulados ponen fin a la WILD FEATURE.

Desconexión o mal funcionamiento

Si la conexión a Internet se interrumpe durante el transcurso de un juego, existen dos posibilidades:

- Si ya has llevado a cabo todas tus acciones, el juego continúa sin tu intervención y puedes ver el resultado en tu historial de juego la próxima vez que te conectes.
- Si se requiere de una acción por tu parte, el juego permanece en espera y, en cuanto te conectas de nuevo, se te ofrece la posibilidad de continuar en el punto en el que se haya interrumpido. En caso de mal funcionamiento del juego se anulan todas las jugadas y las apuestas se devuelven a tu Cuenta.

Desafíos

Esto no es todo, aún hay más. Si consigues un premio de menos de 140€, puedes jugar a los Desafíos.

¿Cuál es tu preferido? ¿Cartas o escalera?

¡Mucha suerte y a ganar!

OK

 **JOKERBET**