

REGLAS DE JUEGO

ALCHEMIST WONDERS



ACERCA DEL JUEGO

Maravillas del Alquimista tiene lugar en lo profundo de un laboratorio oculto, donde un alquimista excéntrico está a punto de un descubrimiento revolucionario. Con chispas que brotan de sus manos electrificadas, mezcla cuidadosamente pociones brillantes, esperando desbloquear el secreto de la fuente de energía definitiva. Con premios scatter en una cuadrícula de 6 carretes y 5 filas, las pociones reaccionan de formas impredecibles, provocando reacciones explosivas, cascadas de símbolos y una variedad de hasta cuatro potentes multiplicadores que podrían potenciar tus ganancias. Juegos de bonificación emocionantes y magia de alto riesgo te esperan a cada giro, y el experimento del alquimista podría cambiar el mundo o desatar el caos más allá de su control.

La ganancia máxima en este juego es de 10 000 veces tu apuesta y puede lograrse tanto en el juego base como en el juego de bonificación.

FUNCIONES

TOTAL WIN BAR

Durante cada tirada, todas las ganancias se acumulan en la barra de ganancia total situada fuera de la cuadrícula. Los multiplicadores activados se recogen por separado en el Medidor de Multiplicadores. Al final de la tirada, el multiplicador total del medidor se aplica a la ganancia acumulada, determinando el pago final.

El Medidor de Multiplicador siempre comienza en x1 y se reinicia al comienzo de cada giro.

MAGICAL MULTIPLIERS

Todos los multiplicadores mágicos aparecen durante el giro inicial o las cascadas en el Juego Base y el Juego de Bonificación, excepto el multiplicador Potion Pulse, que solo aparece durante el Juego de Bonificación. Estos multiplicadores permanecen en los carretes hasta que todas las cascadas finalicen y no haya más combinaciones ganadoras posibles. Al final del giro, se otorgan según su mecánica individual, tal como se explica a continuación.

Chemy Kindle (Additive)

Su valor se añade al medidor de multiplicadores.



Valores posibles: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x y 500x.

Obtener varios símbolos Chemy Kindle en una tirada aumenta el medidor de multiplicadores con cada uno.

Catalyst Current (Upgrading Additive)

Aparece con un multiplicador y se mejora con cada cascada. El valor final se añade al medidor al final de la tirada.



Valores posibles: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x y 500x.

La mejora sigue la secuencia siguiente. Por ejemplo, si un símbolo Catalyst Current aparece con 5x, la siguiente mejora será 7x, luego 10x, etc.

Si el multiplicador alcanza el valor más alto de la secuencia, aumentará en +250 por cascada hasta que no haya más cascadas. Es decir, después de 500x, las mejoras serán 750x, luego 1000x, 1250x, etc.

Formula Flux (Multiplicative)

Al final de la tirada, tras recoger los multiplicadores aditivos (Chemmy Kindle y Catalyst Current), el valor de Formula Flux se multiplica con el total del medidor.



Si aparecen varios símbolos Formula Flux en una tirada, sus valores se aplican uno a uno.

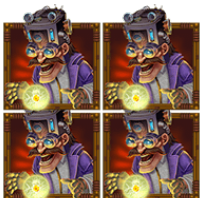
Valores posibles: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9 y x10.

CASCADING SYMBOLS

Los símbolos ganadores se eliminan de la pantalla y los restantes caen. Nuevos símbolos ocupan su lugar. El ciclo se repite hasta que no haya más ganancias.

POTION BOOST BONUS

¡Consigue 4 o más símbolos BONUS Scatter para activar el juego de bonificación!



Cuando aparezcan 4, 5 o 6 Scatters en el juego base, recibirás 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

El juego de bonificación también se puede reactivar. Si consigues 3, 4, 5 o 6 Scatters durante la bonificación, recibirás 5, 10, 15 o 20 tiradas gratis adicionales.

Los tres multiplicadores mágicos del juego base (Chemmy Kindle, Catalyst Current y Formula Flux) están presentes en el juego de bonificación y funcionan igual.

Se introduce un multiplicador adicional, Potion Pulse, descrito a continuación:

Potion Pulse (Upgrading Multiplicative)

Aparece con un multiplicador y lo aumenta en +1 con cada cascada hasta que no haya más ganancias o cascadas.



Al final de la tirada, tras recoger todos los multiplicadores, el valor de Potion Pulse se multiplica con el medidor.

Si aparecen varios símbolos Potion Pulse en una tirada, sus valores se aplican uno a uno.

Valores posibles: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9 y x10.

El medidor de multiplicadores no se reinicia durante todo el juego de bonificación.

SPECIAL SYMBOLS

El símbolo BONUS Scatter aparece tanto en el juego base como en el juego de bonificación.



Los símbolos multiplicadores pueden aparecer en ambos modos de juego. El multiplicador Potion Pulse solo aparece en el juego de bonificación.



PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS



19+	100,00	100,00	100,00	100,00	100,00
17-18	40,00	40,00	40,00	40,00	40,00
15-16	20,00	20,00	20,00	20,00	20,00
13-14	10,00	10,00	10,00	10,00	10,00
11-12	4,00	4,00	4,00	4,00	4,00
10	2,00	2,00	2,00	2,00	2,00
9	0,80	0,80	0,80	0,80	0,80
8	0,40	0,40	0,40	0,40	0,40



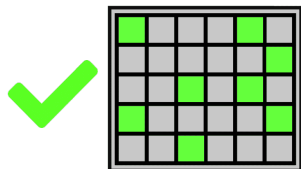
19+	400,00	400,00	600,00	600,00
17-18	120,00	120,00	180,00	180,00
15-16	40,00	40,00	60,00	60,00
13-14	20,00	20,00	30,00	30,00
11-12	8,00	8,00	12,00	12,00
10	4,00	4,00	6,00	6,00
9	3,00	3,00	4,60	4,60
8	2,00	2,00	3,00	3,00

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 96.19%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Todos los símbolos con premios actúan con scatters, lo que significa que necesitas obtener al menos 8 símbolos iguales en cualquier parte de la cuadrícula para ganar.



Tras cada premio se eliminan los símbolos ganadores y caen otros nuevos. Esto continúa hasta que no queden premios nuevos en los carretes.

COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 96.32%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra POWER-UP FEATURESPINS™ es 96.39%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP cuando se compra POTION BOOST BONUS es 96.25%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 10 000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + Flecha arriba/abajo - Cambiar la cantidad de la apuesta
- ESC o BACKSPACE - Cierra las ventanas de pantalla completa (ej. información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha izquierda/derecha - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso rápido de compra de bonus (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso rápido a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar la compra de Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de Autojuego/Detener Autojuego
- SHIFT + ENTER - Iniciar Autojuego si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha izquierda/derecha - Cambiar el número de rondas en el menú de Autojuego

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis
Multiplier - Multiplicador
Wild - Wild
Sticky - Fijo
Bonus game - Juego de Bonus
Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**