

# REGLAS DE JUEGO

---

ALADDIN & THE MAGIC CARPET

 **JOKERBET**

# Aladdin and the Magic Carpet

Aladdin and the Magic Carpet es un video tragamonedas de 5 rodillos con símbolo Wild Extendible y Giros Gratis con multiplicador a través del símbolo Wild Extendible.

El juego tiene 9 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Los símbolos Scatter pagan en cualquier posición en la pantalla.

Solo se paga la ganancia más alta por línea de pago activa y por combinación dispersa (Scatter).

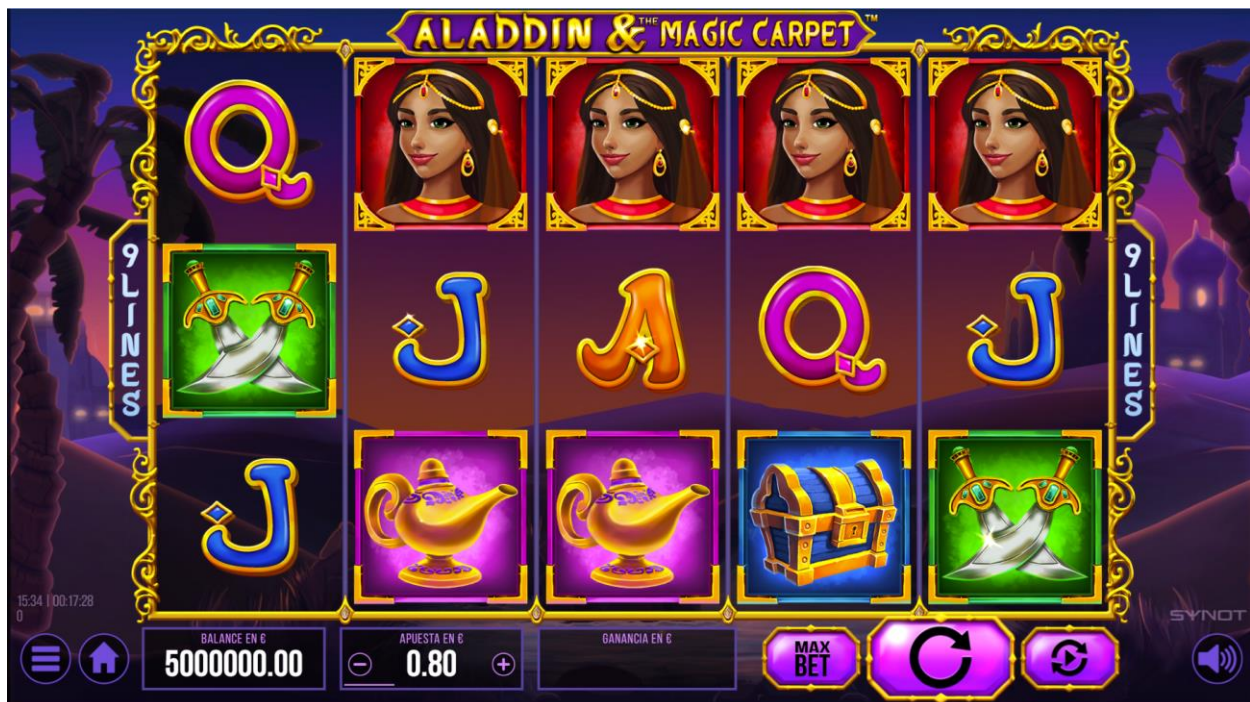
Las ganancias Scatter se suman a las ganancias de línea de pago.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

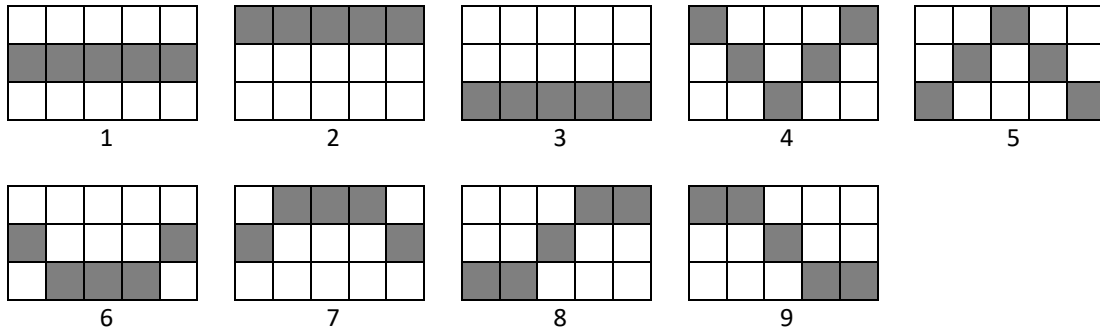
## LÍMITES DE JUEGO



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

## LÍNEAS DE PAGO

El juego tiene 9 líneas de pago fijas.



## SÍMBOLO DE BONO



El símbolo de Bonus sustituye a todos los símbolos.

## SÍMBOLO WILD EXPANDIBLE



Símbolo Wild Expandible sustituye a todos los símbolos excepto el símbolo de Bonus.

El símbolo Wild Extendible se expande para llenar todo el rodillo en caso de que la expansión resulte en ganancia.

Aterrizca en los rodillos 2, 3 y 4.

## SÍMBOLO WILD EXPANDIBLE-JUEGO BASE



Se expande en caso de una combinación ganadora.

## SÍMBOLO WILD EXPANDIBLE-GIROS GRATIS



Expande y multiplica la combinación ganadora.

1, 2 y 3 símbolos Wild Extendibles se multiplican x2, x4 y x8, respectivamente.

### **GIROS GRATIS**

Se otorgan 10 Giros Gratis en caso de que al menos 3 símbolos de Bono aterricen simultáneamente en cualquier lugar en los rodillos.

Durante los Giros Gratis, cuando un símbolo Wild Extendible aterriza, se expande para cubrir todo el rodillo en caso de que su expansión resulte en una ganancia y la multiplique.

En el caso de uno, dos y tres símbolos Wild Extendibles, se aplica un multiplicador de x2, x4 y x8, respectivamente.

En caso de que al menos 3 símbolos de Bono aterricen simultáneamente durante los Giros Gratis, se otorgan otros 10 Giros Gratis.

Los Giros Gratis se juegan con el mismo valor de apuesta que la ronda que los activó.

Durante los Giros Gratis se utiliza un conjunto diferente de rodillos.

### **RIESGO**

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.










Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.




Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis.









El Joker sustituye a cualquier color.

## TABLA DE PAGOS

Símbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Genio (Símbolo de Bonus)	50x	25x	5x
	Alfombra mágica (Símbolo Wild Expandible)	-	-	-
	Aladino	40x	10x	5x
	Princesa	30x	8x	2x
	La Lampara Del Genio	30x	8x	2x
	Cofre Del Tesoro	20x	4x	2x
	Espadas Cruzadas	20x	4x	2x
	A	10x	3x	1x
	K	10x	3x	1x

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Q	5x	2x	1x
	J	5x	2x	1x
	10	5x	2x	1x

PANEL DE JUEGO

	El botón <b>MENÚ</b> abre las opciones del juego.
	EL botón <b>HISTORIAL DE JUEGO</b> abre la página del historial del juego.
	EL botón <b>AYUDA</b> abre la página de ayuda.
	EL botón <b>TABLA DE PAGOS</b> abre la tabla de pagos.
	EL botón <b>INICIO</b> cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.
	El campo <b>BALANCE</b> muestra su balance actual.
	El control de <b>APUESTA</b> muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.
	El campo <b>GANANCIA</b> muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



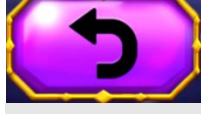
El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.



El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.

La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**, **INICIAR** o **REGRESAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

# OK

 **JOKERBET**