

# REGLAS DE JUEGO

---

AGE OF THE DOGS

 **JOKERBET**

## Age of the Dogs™

### Tragaperras de 7 carretes y 7 filas con grupos

#### Cómo jugar:

- La pantalla inicial muestra las funciones del juego.
- Pulse el botón ► para empezar a jugar.
- El juego se juega sin líneas de premio.
- Los premios se obtienen con 5 o más símbolos emparejados apareciendo en posiciones de símbolo adyacentes en horizontal y/o vertical.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **APUESTA**.
- Seleccione su apuesta total en el menú desplegable y pulse **Confirmar**.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.

#### Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar y después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
  - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
  - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
  - Se ha activado una función.
- Puede terminar el Auto Juego pulsando ■.

#### Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse i.
- Para desplazarse por la tabla de premios, desplácese hacia arriba o abajo o deslice la pantalla.
- Para cerrar la página de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

### Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

### Símbolo Comodín:

- El símbolo **Comodín** del juego es el símbolo con la palabra 'WILD'.
- El símbolo **COMODÍN** puede sustituir a todos los símbolos, excepto a los símbolos **SCATTER** y **Perro**.

### Símbolo Scatter:

- El símbolo con un collar y un hueso colgante es el símbolo **SCATTER** en el juego.
- 3 símbolos **SCATTER** en cualquier posición activan la Función de **Partidas Gratis**.
- Puede aparecer un máximo de 3 símbolos **SCATTER** en los carretes en cada giro.

### Símbolos de Perro:

- Hay cuatro símbolos **Perro** que pueden aparecer en el juego principal y durante las **Partidas Gratis**:
  - El **Perro** con el fondo rojo es **Ares**.
  - El **Perro** con el fondo morado es **Hermes**.
  - El **Perro** con el fondo verde es **Artemis**.
  - El **Perro** con el fondo azul es **Poseidon**.
- Cuando aparezca **Ares**, la cuadrícula crecerá en 1 fila y 1 carrete. Una vez que la cuadrícula haya crecido, **Ares** se transformará en un símbolo **COMODÍN**.
  - **Nota:** El tamaño máximo al que puede crecer la cuadrícula es de 10x10. En este punto, **Ares** aún puede aparecer, pero no hará crecer los carretes y, en su lugar, se transformará en un **COMODÍN** de inmediato.
  - La cuadrícula se restablecerá a 7x7 una vez todas las combinaciones ganadoras hayan explotado en el juego principal. En las **Partidas Gratis**, la cuadrícula volverá a 7x7 cuando termine la función.
- Cuando aparezca **Hermes**, recorrerá la cuadrícula soltando varios símbolos **COMODÍN** en posiciones aleatorias. Una vez que **Hermes** haya soltado todos los símbolos **COMODÍN**, volverá a la posición original en la que haya aparecido y, si hay premios resultantes, **Hermes** explotará junto con los símbolos ganadores.

- **Nota: Hermes** puede añadir entre 3 y 10 símbolos **COMODÍN** a la cuadrícula. No puede añadir símbolos **COMODÍN** en posiciones ya ocupadas por símbolos **COMODÍN** o **SCATTER**.
- Cuando aparezca **Artemis**, elegirá hasta 3 tipos de símbolos diferentes para transformarlos en un tipo de símbolo seleccionado. Cuando todos los símbolos hayan sido transformados, si hay algún premio resultante, **Artemis** explotará junto con los símbolos ganadores.
  - **Nota:** El tipo de símbolo seleccionado es siempre el símbolo ganador en una combinación ganadora o, si hay varias combinaciones ganadoras en la cuadrícula, el símbolo de mayor valor de entre ellas. Si no hay combinaciones ganadoras, el símbolo se elige al azar. **Artemis** no puede elegir un símbolo **SCATTER** para este papel.
- Cuando aparezca **Poseidon**, provocará un regiro con todos los grupos ganadores, los símbolos **COMODÍN** y **SCATTER** permanecerán en su posición y todos los símbolos no ganadores serán sustituidos. Si se añaden nuevos grupos, los grupos existentes aumentan de tamaño y se concede otro regiro. Si hay algún premio resultante, **Poseidon** explotará junto con los símbolos ganadores.
- Solo puede aparecer un símbolo de **Perro** de cada tipo en los carretes en cualquier momento.

#### **Función Cascada:**

- En **Age of the Dogs™** un mismo giro puede crear varios premios.
- Cuando 5 o más de los mismos símbolos están conectados vertical u horizontalmente, se activa un premio.
- Tras un giro, todos los símbolos que participen en combinaciones ganadoras, explotarán tras calcular los premios. Los símbolos sobre los símbolos explotados caerán y crearán combinaciones de símbolos nuevas.
- Los carretes se seguirán derrumbado de esta forma mientras se sigan creando combinaciones ganadoras nuevas.
- La **Función Cascada** está activa tanto durante el juego principal como en la función de **Partidas Gratis**.

#### **Función de Partidas gratis:**

- Las **partidas gratis** se activan cuando 3 símbolos **SCATTER** aparecen a la vez en cualquier parte de los carretes.
- Cuando se activen las **Partidas Gratis**, se le presentarán 5 opciones diferentes entre las que elegir.

- Cada opción activa número diferente de **Partidas Gratis** y **Perros** por giro:
  - 10 **Partidas Gratis** + 1 **Perro**.
  - 5 **Partidas Gratis** + 2 **Perros**.
  - 3 **Partidas Gratis** + 3 **Perros**.
  - 1 **Partida Gratis** + 4 **Perros**.
  - **Opción Misteriosa**: activa un número aleatorio de **Partidas Gratis** y **Perros** de entre las otras opciones disponibles.
- Conseguir 3 símbolos **SCATTER** en el mismo giro durante las **Partidas Gratis** concede **Partidas Gratis** adicionales, cuyo número dependerá de la opción seleccionada al inicio de la función:
  - Si eligió 10 **Partidas Gratis** inicialmente, obtendrá 5 más.
  - Si eligió 5 **Partidas Gratis** inicialmente, obtendrá 3 más.
  - Si eligió 3 **Partidas Gratis** inicialmente, obtendrá 2 más.
  - Si eligió 1 **Partida Gratis** inicialmente, obtendrá 1 más.
- **Nota**: Durante la reactivación, el número de símbolos de **Perro** concedidos se mantiene igual que en la opción que seleccionó al inicio de la función.
- Las **Partidas Gratis** pueden reactivarse de forma indefinida.
- Pulse el botón ► para volver al juego principal.

#### **APUESTAS LADRADORAS:**

- En el juego principal, puede activar el modo **Apuesta Extra**.
- Pulse el botón **APUESTAS LADRADORAS** para activar el modo de **Apuesta Extra**.
- Al pulsar el botón **APUESTAS LADRADORAS** en el juego, se abrirá un menú con 3 opciones diferentes:
  - **Más posibilidades de conseguir Perros**: aumentará la probabilidad de conseguir **Perros** y añadirá un 20% a su apuesta original.
  - **Más posibilidades de Partidas Gratis**: aumentará la probabilidad de activar las **Partidas Gratis** y añadirá un 20% a su apuesta original.
  - **Más posibilidades de conseguir Perros y Partidas Gratis**: aumentará la probabilidad de conseguir **Perros** y acceder a las **Partidas gratis**, y añadirá un 200% a su apuesta original.
- Habilitar la **Apuesta Extra** no cambia los pagos.

- Pulse **APUESTAS LADRADORAS** para activar o desactivar el modo.

#### **COMPRAR FUNCIÓN:**

- **COMPRAR FUNCIÓN** es una forma opcional de activar manualmente la función de **Partidas Gratis**.
- El botón **COMPRAR FUNCIÓN** estará desactivado cuando esté activo el **Modo Apuesta Extra**.
- Al pulsar el botón **COMPRAR FUNCIÓN** en el juego, se abrirá un menú con 5 opciones diferentes.
- Estas opciones son las mismas que están disponibles cuando se activan las **Partidas Gratis** en el juego principal.
- El precio de todas las opciones es el mismo.
- El precio de la función depende de la cantidad apostada.
- La **COMPRAR FUNCIÓN** cuesta 100 veces su apuesta total.
- El precio de la función aparece en el menú de **COMPRAR FUNCIÓN**.
- Pulse - o + para elegir el precio de la función.
- Nota: El botón + puede deshabilitarse si se supera el precio de la función.
- Si no quiere comprar una función, pulse el botón **X**.

#### **Retorno al Jugador:**

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **APUESTA ESTÁNDAR** es del:
  - 93.78% para **10 Partidas Gratis + 1 Perro**.
  - 93.83% para **5 Partidas Gratis + 2 Perros**.
  - 93.78% para **3 Partidas Gratis + 3 Perros**.
  - 93.76% para **1 Partida Gratis + 4 Perros**.
  - 93.80% para la **Opción Misteriosa**.
- El porcentaje teórico de Retorno al Jugador (RTP) durante el modo **APUESTA EXTRA**, cuando se selecciona la opción **Más Posibilidades de Conseguir Perros**, es:
  - 93.88% para **10 Partidas Gratis + 1 Perro**.
  - 93.90% para **5 Partidas Gratis + 2 Perros**.

- 93.88% para **3 Partidas Gratis + 3 Perros**.
- 93.79% para **1 Partida Gratis + 4 Perros**.
- 93.86% para la **Opción Misteriosa**.
- El porcentaje teórico de Retorno al Jugador (RTP) durante el modo **APUESTA EXTRA**, cuando se selecciona la opción **Más Posibilidades de Partidas Gratis**, es:
  - 93.89% para **10 Partidas Gratis + 1 Perro**.
  - 93.92% para **5 Partidas Gratis + 2 Perros**.
  - 93.90% para **3 Partidas Gratis + 3 Perros**.
  - 93.84% para **1 Partida Gratis + 4 Perros**.
  - 93.88% para la **Opción Misteriosa**.
- El porcentaje teórico de Retorno al Jugador (RTP) durante el modo **APUESTA EXTRA**, cuando se selecciona la opción **Más Posibilidades de Conseguir Perros y Partidas Gratis**, es:
  - 93.87% para **10 Partidas Gratis + 1 Perro**.
  - 93.87% para **5 Partidas Gratis + 2 Perros**.
  - 93.87% para **3 Partidas Gratis + 3 Perros**.
  - 93.82% para **1 Partida Gratis + 4 Perros**.
  - 93.89% para la **Opción Misteriosa**.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **COMPRAR FUNCIÓN** es del:
  - 93.74% para **10 Partidas Gratis + 1 Perro**.
  - 93.87% para **5 Partidas Gratis + 2 Perros**.
  - 93.92% para **3 Partidas Gratis + 3 Perros**.
  - 93.78% para **1 Partida Gratis + 4 Perros**.
  - 93.89% para la **Opción Misteriosa**.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 5000000000 rondas de juego simuladas.

**Nota sobre desconexiones:**

- Si pierde la conexión a Internet durante:
  - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
  - Una función de bonus o en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
  - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.**

# OK

 **JOKERBET**