

REGLAS DE JUEGO

AGE OF SETH

 **JOKERBET**

ACERCA DEL JUEGO

Únete al poderoso dios egipcio, Seth, en un viaje a través de las arenas del tiempo, donde tesoros ocultos y emocionantes recompensas te esperan! En este emocionante juego de pago de clúster de 6 rodillos y 5 filas, necesitarás conectar 5 o más símbolos para ganar. Con la posibilidad de ganar hasta 10,000 veces tu apuesta, "Age of Seth" ofrece oportunidades infinitas de riqueza, aventura y sorpresas divinas!

En "Age of Seth", cada 10 símbolos conectados desbloquean un impulsador de cuadrícula para ayudarte a crear clusters más grandes. Las Funciones del impulsador de cuadrícula incluyen símbolos Wild con Multiplicadores de hasta 100x, Símbolos Grandes que hacen clusters más grandes, Sustitución de Símbolo que transforma símbolos, y Caídas de Multiplicador para aumentar tus ganancias.

Recoge 40 símbolos para activar giros gratis, donde una barra de progreso separada rastrea tu colección de símbolos. Recoge al menos 100 símbolos para invocar al poderoso Seth, añadiendo más símbolos Wild a la cuadrícula para incluso mayores oportunidades de ganar. Con las 4 funciones garantizadas y la potencialidad de un giro gratis adicional, "Age of Seth" ofrece una aventura verdaderamente emocionante!

¡Únete al viaje de Seth y desbloquea los tesoros del Antiguo Egipto!

La ganancia máxima se puede lograr en todos los modos de juego.

FUNCIONES

COLECCIONA SÍMBOLOS GANADORES



Todos los símbolos ganadores se cuentan en la barra de características a medida que se eliminan de la cuadrícula.

Llena la Barra de Funciones para desbloquear impulsadores de cuadrícula o activar la función de giro gratis.

Los impulsadores de cuadrícula se otorgan de la siguiente manera:

Recolecta 10 símbolos para obtener el primer impulsador de cuadrícula.

Recolecta 20 símbolos para obtener el segundo impulsador de cuadrícula.

Recolecta 30 símbolos para obtener el tercer impulsador de cuadrícula.

Los impulsores de cuadrícula se eligen al azar entre tres opciones descritas a continuación, con cada función otorgada solo una vez por giro.

Cuando se recolectan 40 símbolos en un solo giro, se activa la función de giro gratis.

La colección de símbolos se reinicia con cada nuevo giro.

FUNCIONES DEL IMPULSADOR DE CUADRÍCULA

COLOSAL



Cuando se otorga el impulsador, se añaden 1-3 símbolos grandes (tamaño 2x2) a la cuadrícula.

Cualquier símbolo de pago puede ser añadido.

Cuando se añaden dos o más símbolos, los símbolos pueden ser diferentes.

REEMPLAZAR



Cuando se otorga el impulsador, 6-10 símbolos aleatorios son seleccionados en la cuadrícula y transformados en el mismo símbolo aleatorio.

Los símbolos pueden ser transformados en cualquier símbolo de pago.

SÍMBOLOS WILD



Cuando se otorga el impulsador, se añaden 3-6 símbolos Wild a posiciones aleatorias en la cuadrícula.

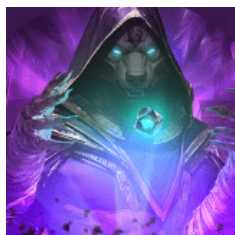
Los símbolos Wild también pueden tener multiplicadores.

Valores de multiplicador posibles: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x.

Cuando varios símbolos Wild con multiplicadores son parte de una ganancia, sus multiplicadores se suman y luego se aplican a la ganancia.

Los símbolos Wild reemplazan cualquier símbolo de pago.

LA BENDICIÓN DE SETH



Cuando se recolectan 40 símbolos en un solo giro, se activa la función de giro gratis.

¡Cuatro impulsadores de cuadrícula garantizados durante la característica de Giro Gratis!

Los siguientes impulsadores de cuadrícula se otorgan uno por uno en orden aleatorio durante la función de giro gratis:

COLOSAL

REEMPLAZAR

SÍMBOLOS WILD

OLEADA

Al final de la función de giro gratis, hay una posibilidad aleatoria de activar un giro gratis más.

OLEADA



Este impulsador solo está disponible en la función de Giro Gratis.

Cuando se otorga el impulsador, se añaden 5-10 multiplicadores aleatorios a símbolos aleatorios en la cuadrícula.

Cuando un símbolo ya tiene un multiplicador, el nuevo se añadirá al multiplicador existente.

Valores de multiplicador posibles: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x.

Después de que se suelten los multiplicadores, todos los símbolos con multiplicadores y todos los símbolos Wild permanecen en sus lugares, pero todos los demás símbolos son eliminados, y se sueltan nuevos símbolos.

Los multiplicadores se adhieren al símbolo incluso cuando este cae hacia abajo.

Cuando un símbolo con un multiplicador participa en una ganancia, el multiplicador se aplica a esa ganancia.

Si varios multiplicadores participan en una ganancia, se suman y luego se aplican a la ganancia.

SETH



Durante la función de Giro Gratis, todos los símbolos ganadores se recopilan para llenar la Barra de Características.

Cuando se recopilan 100 símbolos durante la función de Giro Gratis, se otorga un símbolo Wild grande de 3x3.

Cuando se aplican los otros 4 impulsores, el símbolo Wild grande de 3x3 se añade en un lugar aleatorio en la cuadrícula.

Todos los multiplicadores en los símbolos que permanecen debajo de él se sumarán y se aplicarán al símbolo Wild.

Después de participar en la ganancia, el símbolo Wild grande se dividirá en 5 símbolos Wild individuales con el mismo multiplicador, y estos se añadirán en lugares aleatorios en la cuadrícula.

Cuando se activa el impulsador del símbolo Wild grande, se reinicia la recolección de símbolos ganadores.

Todas las posiciones del símbolo Wild grande cuentan como símbolos Wild.

Los símbolos Wild reemplazan cualquier símbolo de pago.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

					
15+	20,00	20,00	20,00	40,00	40,00
12-14	5,00	5,00	5,00	10,00	10,00
9-11	1,00	1,00	1,00	2,00	2,00
7-8	0,60	0,60	0,60	1,20	1,20
6	0,40	0,40	0,40	0,80	0,80
5	0,20	0,20	0,20	0,40	0,40

				
15+	100,00	100,00	200,00	200,00
12-14	50,00	50,00	100,00	100,00
9-11	20,00	20,00	40,00	40,00
7-8	10,00	10,00	20,00	20,00
6	5,00	5,00	10,00	10,00
5	2,00	2,00	5,00	5,00

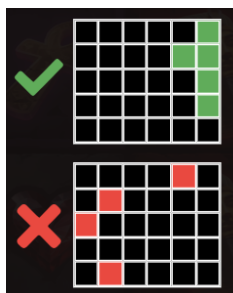
Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 96.29%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Combina 5 o más símbolos conectados en cualquier parte de la cuadrícula para obtener una combinación ganadora.

Tras cada premio se eliminan los símbolos ganadores y caen otros nuevos. Esto continúa hasta que no queden premios nuevos en los carretes.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 96.25%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra EL FAVOR DE SETH FEATURESPINS™ es 96.22%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra LA BENDICIÓN DE SETH es 96.33%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra EL PODER DE SETH es 96.24%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 10.000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + Flecha arriba/abajo - Cambiar la cantidad de la apuesta
- ESC o BACKSPACE - Cierra las ventanas de pantalla completa (ej. información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha izquierda/derecha - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso rápido de compra de bonus (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso rápido a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar la compra de Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de Autojuego/Detener Autojuego
- SHIFT + ENTER - Iniciar Autojuego si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha izquierda/derecha - Cambiar el número de rondas en el menú de Autojuego

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUPTIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse

dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Scatter - Scatter

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**