

# REGLAS DE JUEGO

---

AGE OF PYRAMIDS

 **JOKERBET**

# Age of Pyramids

Age of Pyramids es una videotragaperras de 5 rodillos con un símbolo Wild y símbolos Scatter que otorgan una de las funciones Collect.

El juego tiene 5 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Los símbolos Scatter pagan en cualquier posición en la pantalla.

Solo se paga la ganancia más alta por línea de pago activa y por combinación dispersa (Scatter).

Las ganancias Scatter se suman a las ganancias de línea de pago.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Cambiar la apuesta no reinicia la barra de progreso.

La barra de progreso solo se reinicia cuando se otorga la función específica.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

La máxima ganancia posible en una ronda de juego es **[por operador]**.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

## LÍMITES DE JUEGO

**Apuestas permitidas:** por operador

**Ganancia máxima:** por operador

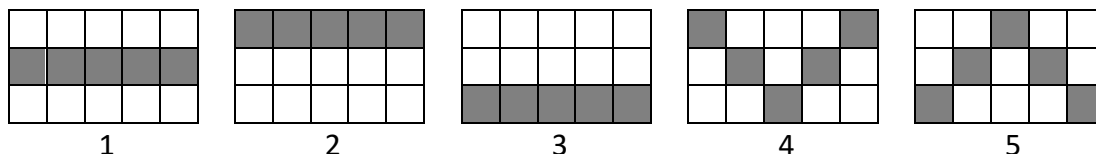
**Pago (promedio de retorno al jugador-RTP):** por operador



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

**LÍNEAS DE PAGO**

El juego tiene 5 líneas de pago fijas.

**SÍMBOLO WILD**

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos, excepto el símbolo Scatter. Solo 5 símbolos Wild en una línea de pago crean una combinación ganadora propia.

**FUNCIÓN HOLD N RESPIN**

x apuesta total (15x – 1x)

15	1000x
14	500x
13	200x
12	120x
11	80x
10	50x
9	40x
8	30x
7	24x
6	20x
5	16x
4	12x
3	8x
2	4x
1	2x



Recoge 5 símbolos Scatter verdes en la barra de progreso del primer rodillo para activar 3 regiros iniciales. Solo el valor más alto del símbolo Scatter actualiza el valor acumulado.

Cuando comienza la función Hold N Respin, se distribuyen aleatoriamente hasta 5 símbolos Scatter (dependiendo del valor del símbolo Scatter recogido) y se quedan fijos en los rodillos. Permanecen en su lugar durante toda la función. Si aparecen nuevos símbolos Scatter en los rodillos, permanecerán en su lugar y el recuento de regiros se restablecerá a 3.

La función Hold N Respin finaliza si no aparecen nuevos símbolos Scatter en los rodillos durante los regiros o si las 15 posiciones se llenan con símbolos Scatter.

La ganancia de la función Hold N Respin se otorga solo por el número final de símbolos Scatter fijados al final de la función. Durante la funcionalidad Hold N Respin se utiliza un conjunto de rodillos diferente al del juego base.

**FUNCIÓN WIN RESPINS**

Recoge 5 símbolos Scatter naranjas en la barra de progreso del segundo rodillo para obtener hasta 5 regiros, dependiendo del valor del símbolo Scatter recogido. Solo el valor más alto del símbolo Scatter actualiza el valor acumulado. Los regiros no se pueden activar. Los regiros se juegan con el mismo valor de apuesta usado en la ronda que los activó.

Todos los giros otorgan ganancias durante los Win regiros.

**FUNCIÓN MYSTERY**

20x - 500x
12x - 200x
12x - 100x
8x - 60x
8x - 40x



Recoge 5 símbolos Scatter morados en la barra de progreso del tercer rodillo para activar esta función. Solo el valor más alto del símbolo Scatter actualiza el valor acumulado. La función Mystery otorga un pago misterioso de un rango específico, según la Tabla de pagos, y dependiendo del valor del símbolo Scatter recogido. El pago misterioso se evalúa cuando se activa la función.

**FUNCIÓN WILD RESPINS**

Recoge 5 símbolos Scatter azules en la barra de progreso del cuarto rodillo para conseguir hasta 5 símbolos Wild, dependiendo del valor del símbolo Scatter recogido, y activar los regiros. Solo el valor más alto del símbolo Scatter actualiza el valor acumulado. Durante el primer regiro, se distribuyen aleatoriamente hasta 5 símbolos Wild en los rodillos. Permanecen en su lugar durante toda la función. Los regiros continúan hasta que haya una combinación ganadora. Los regiros se juegan con el mismo valor de apuesta usado en la ronda que los activó.

**FUNCIÓN MULTIPLIER RESPINS**

Recoge 5 símbolos Scatter rojos en la barra de progreso del quinto rodillo para activar el Multiplicador de regiros. Solo el valor más alto del símbolo Scatter actualiza el valor acumulado. Los rodillos vuelven a girar hasta que se obtiene una ganancia y se multiplica por x2, x4, x6, x8 o x10, dependiendo del valor del símbolo Scatter recogido. Los regiros se juegan con el mismo valor de apuesta usado en la ronda que los activó.

**RIESGO**

Puede apostar en la función de Riesgo hasta **[por operador]**.

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.












Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad. La función de Riesgo no está disponible durante los funciones Collect.













Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo. Podrá apostar **[por operador]** veces durante una misma ocurrencia de la funcionalidad de Riesgo.

El Joker sustituye a cualquier color.

## TABLA DE PAGOS

Símbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)	x apuesta total (2x)
	Wild (Símbolo Wild)	200x	-	-	-
	Faraón	100x	24x	12x	4x
	Cleopatra	24x	12x	6x	2x
	Anubis	16x	8x	4x	-
	Horus	16x	8x	4x	-
	Thoth	12x	6x	3x	-
	Bastet	12x	6x	3x	-
	A	8x	4x	2x	-
	K	8x	4x	2x	-
	Q	4x	2x	1x	-
	J	4x	2x	1x	-

## PANEL DE JUEGO

	El botón <b>MENÚ</b> abre las opciones del juego.
	El botón <b>HISTORIAL DE JUEGO</b> abre la página del historial del juego.
	El botón <b>AJUSTES</b> abre el diálogo de Ajustes.
	El botón <b>AYUDA</b> abre la página de ayuda.
	El botón <b>TABLA DE PAGOS</b> abre la tabla de pagos.
	El botón <b>INICIO</b> cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.
	El campo <b>BALANCE</b> muestra su balance actual.
	El control de <b>APUESTA</b> muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.
	El campo <b>GANANCIA</b> muestra todas las ganancias de la jugada actual.
	El botón <b>APUESTA MAX</b> ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.
	El botón <b>RIESGO</b> inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.
	El botón <b>GIRAR</b> inicia la jugada con el valor de apuesta actual.
	El botón <b>INICIAR</b> da inicio a los funciones Collect.
	El botón <b>REGRESAR</b> le retorna al juego base.
La <b>BARRA ESPACIADORA</b> se puede usar como botón de <b>GIRAR</b> , <b>INICIAR</b> o <b>REGRESAR</b> .	
	El botón <b>AUTOJUEGO</b> abre las opciones de configuración de Autojuego.
	El botón <b>PARAR AUTOJUEGO</b> detiene el modo de juego automático.
	El botón <b>COBRAR</b> acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.
	El botón <b>SONIDO</b> conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

# OK

 **JOKERBET**