

REGLAS DE JUEGO

ADVENTURE PALACE

JOKERBET / .es

Adventure Palace

MID 10025 CID 40305

Plataforma HTML5



Página de contenidos

Características de las apuestas	3
Reglas del juego	3
Premios.....	3
Tabla de premios	6
Funciones de las tiradas gratis	4
RTP.....	9
Contribución al gran premio	10
Apuestas mínimas y máximas	10
Capturas de pantalla y símbolos.....	11

Características de las apuestas

Nombre del juego	Adventure Palace
Cantidad de rodillos	5x3
Cantidad de líneas	9
Máximo de monedas	45 monedas
Dirección de línea de pago	De izquierda a derecha
Partidas gratis	No
Divisa	Euro

Importe de moneda recomendado	0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,25, 0,50, 1,00
Importe de moneda estándar	0,10
Cantidad de monedas permitidas	5 monedas
Cantidad de monedas estándar	5 monedas

Reglas del juego

GENERAL

Sólo se paga el premio más alto por línea

Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que se pagan de cualquier manera

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.

El juego automático no está disponible en la versión HTML5 de este juego.

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.



Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

La versión HTML5 de este juego está limitada al número máximo de líneas de pago. Se puede acceder a las reglas del juego a través del lobby para los juegos HTML5.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de "Jugárselo";

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

REGLAS DEL SÍMBOLO SCATTER

Los premios del símbolo Scatter se multiplican por la apuesta total realizada

Los premios del símbolo Scatter se suman a los premios de línea de pago

El símbolo scatter se paga en *cualquier* posición

REGLAS DEL COMODÍN

La figura comodín reemplaza a todos los símbolos excepto a Scatter

El comodín duplica el premio cuando sustituye un símbolo

REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS

3 o más símbolos <Scatter> diseminados en cualquier rodillo activan tiradas gratis

Se adjudican 15 tiradas gratis en un multiplicador 3x

Las tiradas gratis pueden reactivarse

Todas las apuestas realizadas son iguales al juego que inició las tiradas gratis

Funciones de las tiradas gratis

Tiradas gratis INICIO TIRADAS	LAS	3, 4 O 5 SCATTER ACTIVAN 15 TIRADAS GRATIS
		TODOS LOS PREMIOS DE TIRADAS GRATIS SE TRIPlican
		LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE



GRATIS

TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO
QUE

Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de

Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)	Juego base: 10.000 monedas x 5 monedas por línea = 50.000 monedas Tiradas gratis: 10.000 monedas x 5 monedas por línea x 3 (multiplicador) = 150.000 monedas
Máximo premio en divisa	Juego base: 10.000 monedas x 5 monedas por línea x 1,00 = 50.000,00 monedas Tiradas gratis: 10 000 monedas x 5 monedas por línea x 3 (multiplicador) x 1,00 = 150 000,00
Premio estándar en divisa	Juego base: 10 000 monedas x 5 monedas por línea x 0,10 = 5.000,00 Tiradas gratis: 10 000 monedas x 5 monedas por línea x 3 (multiplicador) x 0,10 = 15 000,00

juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Tabla de premios



Tabla de premios 1



Tabla de premios 2

TERMINOLOGÍA DE LA TABLA DE PREMIOS

Reglas generales	TODOS LOS PREMIOS MULTIPLICADOS POR LOS CRÉDITOS APOSTADOS POR LÍNEA EXCEPTO LOS SCATTER
	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA, SALVO LOS SÍMBOLOS SCATTER QUE SE PAGAN EN CUALQUIER LUGAR
	SÓLO SE PAGA EL PREMIO MÁS ALTO POR LÍNEA SELECCIONADA
Reglas del símbolo scatter	LOS PREMIOS SCATTER SE MULTIPLICAN POR LA CANTIDAD TOTAL DE CRÉDITOS SE APILAN Y SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LA LÍNEA DE PAGO
Reglas del comodín	CUALQUIER PREMIO CON EL ELEFANTE COMO FIGURA COMODÍN DUPLICA EL PREMIO
	EL ELEFANTE SUSTITUYE TODOS LOS SÍMBOLOS SALVO LOS DE SCATTER
Tiradas gratis	3, 4 O 5 SCATTER ACTIVAN 15 TIRADAS GRATIS
	TODOS LOS PREMIOS DE TIRADAS GRATIS SE TRIPlican
	LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE INICIÓ LAS TIRADAS GRATIS
Apuesta	PUEDE DUPLICAR O CUADRUPlicar SUS PREMIOS HASTA QUE SE ALCANZA EL LÍMITE DE APUESTA

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	96,10%
---------------------------	--------



Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

Apuesta máxima	9 líneas x 5 monedas por línea x 1,00 = 45,00
Apuesta mínima	1 línea x 1 moneda por línea x 0,01 = 0,01

Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.



Pantalla de presentación



Pantalla de juego base



Pantalla de tiradas gratis



Pantalla de apuesta

Símbolos de valor alto

Nombre del símbolo	Pagos en monedas			Animación
Comodín 	5	10.000		Animación de premio cuando sustituye un símbolo
	4	2.000		
	3	200		
		10		
Elefante				
Scatter	5	500		Animación de premio
	4	20		
	3	5		

	2	2	
	X apuesta total		
 Templo	Activación de tiradas gratis		

Símbolos de valor alto

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de mayor valor 1	5	750	Ninguno
	4	100	
	3	25	
	2	3	
Símbolo de mayor valor 2	5	750	Ninguno
	4	100	
	3	25	
	2	2	
Símbolo de mayor valor 3	5	400	Ninguno
	4	100	
	3	15	
Símbolo de mayor valor 4	5	250	Ninguno
	4	75	
	3	10	

Símbolo de mayor valor 5  Serpiente	5 250 4 50 3 10 	Ninguno

SÍMBOLOS de valor bajo

Nombre del símbolo	Pagos en monedas	Animación
Símbolo de menor valor 1  As	5 125 4 50 3 10 	Ninguno
Símbolo de menor valor 2  Rey	5 125 4 50 3 5 	Ninguno
Símbolo de menor valor 3  Reina	5 100 4 25 3 5 	Ninguno
Símbolo de menor valor 4	5 100 4 25	Ninguno

		Jota	3	5	
		Diez	5	100	Ninguno
			4	25	
			3	5	
		Nueve	5	100	Ninguno
			4	25	
			3	5	
			2	2	

OK

JOKERBET | .es