

REGLAS DE JUEGO

ACTION BOOST SPINUP KNIGHT'S ASCENSION

 **JOKERBET**

Action Boost SpinUP™ Knight's Ascension

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 4 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la línea de pago, que es 20.

La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste de las líneas de pago jugadas.

Reglas de las líneas de pago

Este juego incluye 20-40 líneas de pago.

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Reglas de los premios

Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago de una tirada.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

Controles del juego



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Al tocar o hacer clic en los tambores se detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón Tirar: manténgalo pulsado para ver las opciones de juego automático.

Barra espaciadora: al pulsar esta tecla se inicia o detiene una tirada. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.



Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Créditos: muestra los saldos actuales.

Menú del juego



Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón de inicio: sale del juego.



Botón Banca: muestra la página de la banca.



Botón Volumen: abre el menú de volumen.



Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.



Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Botón de barra espaciadora para tirar: activa y desactiva la capacidad de usar la barra espaciadora para hacer girar los tambores.

Juego automático

Esta función solo está disponible en el juego base.

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Símbolos comodín

Los símbolos de espada son símbolos comodín.

El símbolo comodín puede sustituir a todos los símbolos, excepto a los símbolos de bonificación.

Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los símbolos comodín pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación de línea de pago.

Función Tirada de bandera

Cada vez que aparece una moneda dorada, existe la posibilidad de que se active la función de tirada de bandera.

La animación no influye en la activación de la función.

Cada moneda dorada se recoge en la corona de oro.

Todas las banderas están activas cuando se activa la función de tirada de bandera.

Se otorga una tirada de bandera.

Cuando caen una o más monedas en las banderas, se activan las tiradas gratis Action Boost SpinUP™.

La combinación de monedas que caiga determina la función Action Boost SpinUP™ otorgada.

Las monedas pueden salir sin mejoras, con una mejora o dos mejoras.

Tiradas gratis de Action Boost SpinUP™

Cuando aparecen una o más monedas, tendrá una posibilidad de que se activen las tiradas gratis de Action Boost SpinUP™.

La animación no influye en la activación de la función.

Cada moneda se recoge en el cofre del mismo color encima de los tambores.

La combinación de monedas recogidas cuando se activan las tiradas gratis de Action Boost SpinUP™ determina el Action Boost SpinUP™ otorgado.

En las tiradas gratis de Action Boost SpinUP™, las banderas activas en la función de tirada de bandera se determinan según el Action Boost SpinUP™ que reciba.

El multiplicador de apuesta es igual al de la partida que ha activado la función.

Action Boost SpinUP™ de moneda verde

Se otorgan 10 tiradas gratis.

Durante esta función se juegan 40 líneas.

Todos los tambores crecen hasta una altura de 6 posiciones de símbolos.

Cualquier tambor donde aparezca un símbolo comodín, avanza de manera que todas las posiciones de dicho tambor contengan símbolos comodín.

Todas las ganancias se pagan cuando hayan avanzado todos los tambores.

Cada moneda dorada que aparezca durante esta función otorgará un premio de crédito de bonificación o una tirada de bandera.

Otorga una tirada de bandera por cada moneda dorada recibida en una tirada de bandera.

La tirada de bandera otorgará un premio de crédito de bonificación, una mejora de símbolo que pasará a ser de caballero durante las tiradas gratis restantes o una mejora de Action Boost SpinUP™ verde.

Los símbolos se mejorarán antes de que se paguen las ganancias.

La función Action Boost SpinUP™ verde solo se puede mejorar dos veces.

Cada mejora de Action Boost SpinUP™ verde añade comodines adicionales a los tambores en la siguiente tirada durante el resto de la función.

Action Boost SpinUP™ de moneda roja

Se otorgan 10 tiradas gratis.

Cada moneda dorada que aparezca durante esta función otorgará un escudo, un premio de crédito de bonificación o una tirada de bandera.

Consiga 7 escudos dorados para ganar el bote MEGA.

Consiga 6 escudos rojos para ganar el bote MAXI.

Consiga 5 escudos morados para ganar el bote MAJOR.

Consiga 4 escudos azules para ganar el bote MINOR.

Consiga 3 escudos verdes para ganar el bote MINI.

Si se consiguen todos los premios de escudos para un bote, recibe el bote correspondiente y se restablecen los escudos para el bote conseguido.

Otorga una tirada de bandera por cada moneda dorada recibida en una tirada de bandera.

La tirada de bandera otorga escudos, un premio de crédito de bonificación, una mejora de bote o una mejora de Action Boost SpinUP™ roja.

Una mejora de bote aumentará el valor del bote correspondiente para las tiradas gratis restantes.

La función Action Boost SpinUP™ roja solo se puede mejorar dos veces.

Cada mejora de Action Boost SpinUP™ roja reduce los escudos necesarios para cada recogida de bote durante el resto de tiradas gratis en 1 escudo.

Action Boost SpinUP™ de moneda morada

Se otorgan 10 tiradas gratis.

Cada moneda dorada que aparezca durante esta función otorgará un premio de crédito de bonificación, 1 tirada gratis, 2 tiradas gratis o una tirada de bandera.

Otorga una tirada de bandera por cada moneda dorada recibida en una tirada de bandera.

La tirada de bandera otorgará un premio de crédito de bonificación, 1 tirada gratis, 2 tiradas gratis, 3 tiradas gratis o una mejora de Action Boost SpinUP™ morado.

Cada mejora de Action Boost SpinUP™ morada aumenta el multiplicador activo. El multiplicador activo inicial es 2.

Una mejora cambia el multiplicador activo a 3.

Dos mejoras cambian el multiplicador activo a 5.

Las ganancias de línea y los premios de crédito de bonificación se multiplican por el multiplicador activo.

Action Boost SpinUP™ de moneda múltiple

Se otorgan 10 tiradas gratis.

Las tiradas gratis se juegan con el Action Boost SpinUP™ activado en una única tirada base.

El multiplicador de Action Boost SpinUP™ morado se aplica a todas las ganancias de línea y a los premios de crédito de bonificación, y no se aplica a los botes.

Cuando se otorga una mejora de Action Boost SpinUP™ durante las tiradas gratis, se otorgan 2 tiradas adicionales.

El multiplicador de apuesta es igual al de la partida que ha activado la función.

Terminología del juego

Los siguientes términos son traducciones de términos que podrían aparecer en inglés en el juego.

MEGA = MEGA

MAXI = MAXI

MAJOR = MAYOR

MINOR = MENOR

MINI = MINI

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador o jugadora.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,50 %.

Probabilidades reales: 1 en 6382979.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.1.0 | Aplicación 2.4.3

© 2026. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2025-11-28

OK

 **JOKERBET**