

REGLAS DE JUEGO

88 PEARLS

JOKERBET | .es

88 Pearls

88 Pearls es un juego de video tragamonedas de 5 rodillos con un símbolo de Bono que activa Giros Gratis.

El juego se puede jugar sobre 10, 20, 30, 40 o 50 líneas de pago con diferentes niveles de apuesta.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Los símbolos Scatter pagan en cualquier posición en la pantalla.

Solo se paga la ganancia más alta por línea de pago activa y por combinación dispersa (Scatter).

Las ganancias Scatter se suman a las ganancias de línea de pago.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

LÍMITES DE JUEGO

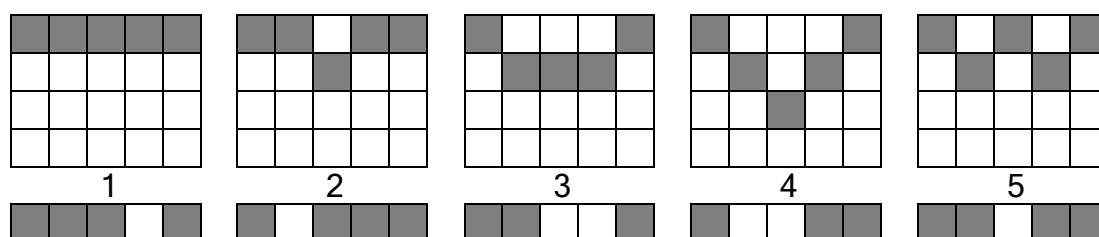
Apuestas permitidas: por operador

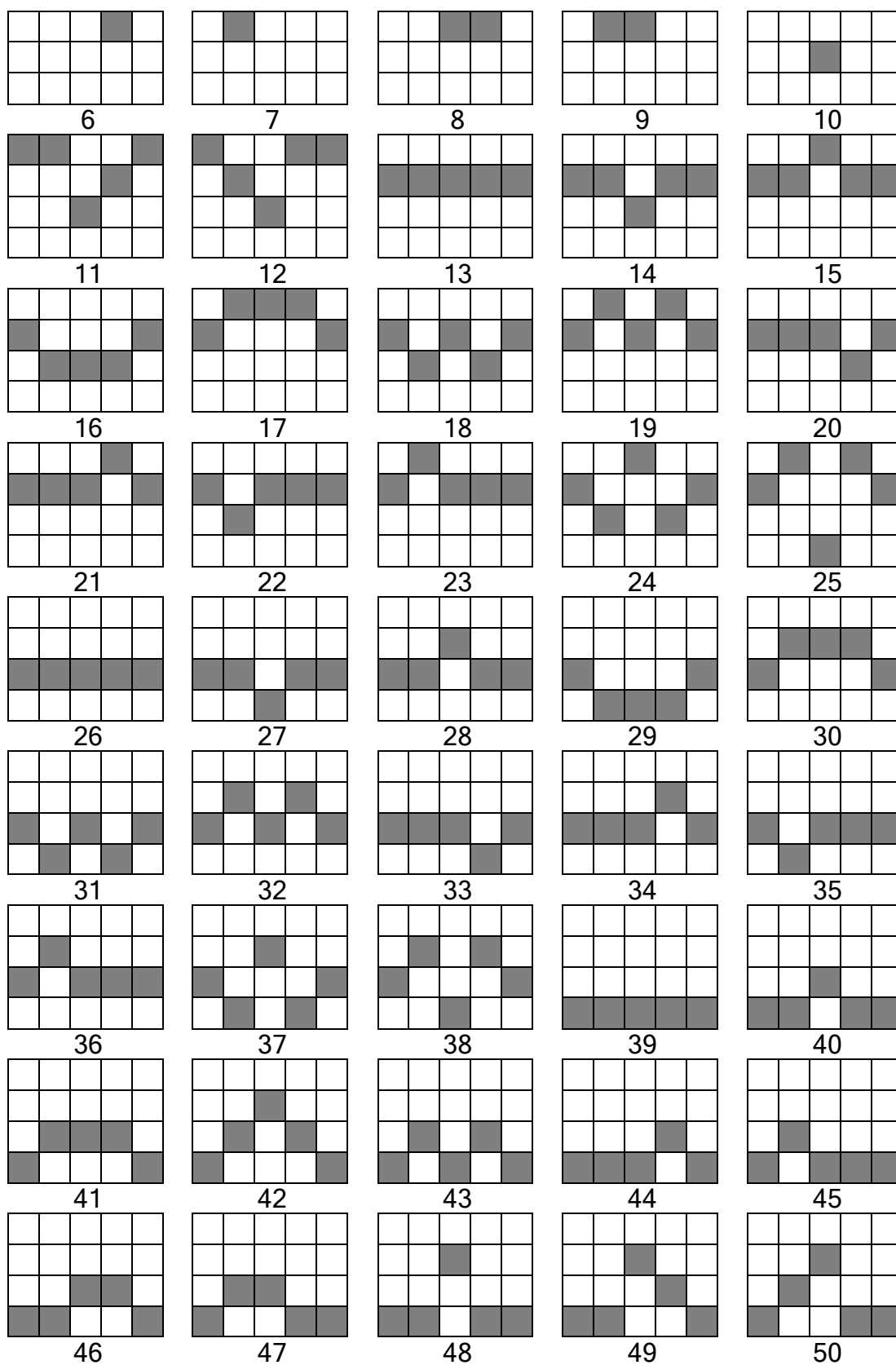
Ganancia máxima: por operador

Pago (promedio de retorno al jugador): por operador



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.





SÍMBOLO WILD

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos excepto el símbolo Bonus. Aparece en los rodillos 2, 3, 4 y 5.

GIROS GRATIS

3 símbolos de Bono en cualquier lugar en los rodillos 1, 2 y 3 activan 8 Giros Gratis. Con cada giro gratis, se agrega un símbolo Wild a cada uno de los rodillos 2, 3, 4 y 5 para los giros gratis restantes.

Cuando 3 símbolos de Bono aterrizan en los rodillos durante los Giros Gratis, se otorgan 8 giros gratis adicionales. Los Giros Gratis se pueden reactivar solo una vez. Los Giros Gratis se juegan en las mismas líneas de pago activas y con la misma apuesta por línea seleccionadas para la ronda que concedió los Giros Gratis.

RIESGO

Puede apostar en la función de Riesgo hasta (por operador).

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.




Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.











Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis.

El Joker sustituye a cualquier color.

TABLA DE PAGOS

Símbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)	x apuesta total (2x)
	Mono	1000x	200x	40x	10x
	Tiger	500x	150x	40x	5x
	Gato de la suerte	500x	150x	40x	5x

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)	x apuesta total (2x)
	Tortuga	400x	100x	20x	-
	Ratón	400x	100x	20x	-
	A	400x	50x	20x	-
	K	400x	50x	20x	-
	Q	200x	30x	10x	-
	J	200x	30x	10x	-
	10	200x	20x	10x	-
	9	200x	20x	10x	-
	Ojo (Bonus)	-	-	-	-
	Dragón (Wild)	-	-	-	-

PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



EL botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



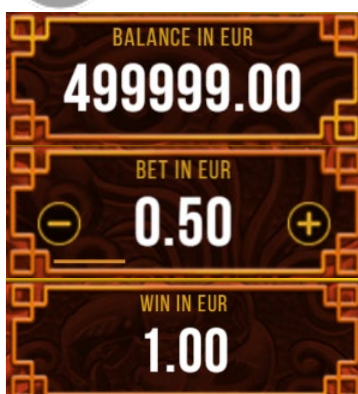
EL botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



EL botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



EL botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



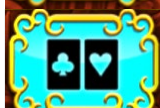
El campo **BALANCE** muestra su balance actual.

El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.

El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



El botón **PARAR** detiene los rodillos de inmediato. Está disponible mientras los rodillos están girando.



El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.



El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.

La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de GIRAR, PARAR, INICIAR o REGRESAR.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.

El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.

El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

OK

JOKERBET .es