

REGLAS DE JUEGO

81 JOKER FRUITS



81 Joker Fruits

81 Joker Fruits es un video tragamonedas de 4 rodillos, con Giros Gratis, multiplicador de rodillos completos y símbolo Wild.

El juego tiene 81 maneras de ganar.

El juego paga por combinaciones de símbolos en cualquier posición en rodillos adyacentes comenzando desde el primer rodillo de la izquierda.

Sólo se paga la combinación de símbolos más larga por combinación de pago.

Las ganancias de combinaciones de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

La máxima ganancia posible en una ronda de juego es **[por operador]**.

LÍMITES DE JUEGO

Apuestas permitidas: por operador

Ganancia máxima: por operador

Pago (promedio de retorno al jugador-RTP): por operador



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

MANERAS DE GANAR

El juego tiene 81 maneras de ganar.



SÍMBOLO WILD



El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos.

MULTIPLICADOR DE RODILLOS COMPLETOS

Todos los rodillos llenos del mismo símbolo ciruela, naranja, limón o cereza multiplican la ganancia x2.

GIROS GRATIS

Cuando 4 símbolos idénticos aterrizan en la posición media de cada rodillo, se otorgan Giros Gratis según la Tabla de pagos.

Los Giros Gratis son reactivables.

Los Giros Gratis se juegan con la misma apuesta que la ronda de juego que los activó.

Durante los Giros Gratis se utiliza un conjunto diferente de rodillos.

RIESGO

Puede apostar en la función de Riesgo hasta **[por operador]**.

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.










Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis.

Podrá apostar **[por operador]** veces durante una misma ocurrencia de la funcionalidad de Riesgo.

El Joker sustituye a cualquier color.

TABLA DE PAGOS

| Símbolo | Nombre | x apuesta total (4x) | x apuesta total (3x) |
|---|----------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | El Joker (Símbolo Wild) | 60x | - |
|  | Estrella | 20x | 10x |
|  | Siete | 16x | 8x |
|  | Uvas | 10x | 5x |
|  | Sandía | 10x | 5x |
|  | Ciruela | 2x | 1x |
|  | Naranja | 2x | 1x |
|  | Limón | 2x | 1x |
|  | Cereza | 2x | 1x |

PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



El botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



El botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



El botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



El botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.



El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.



El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.

La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**, **INICIAR** o **REGRESAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

OK

 **JOKERBET**