

REGLAS DE JUEGO

81 FAMOUS MULTIFRUITS 1000X

 **JOKERBET**

81 Famous Multifruits 1000

81 Famous Multifruits 1000 es una videotragaperras de 4 rodillos que incluye símbolos Wild con multiplicador y símbolos Double Wild.

El juego tiene 81 maneras de ganar.

El juego paga por combinaciones de símbolos en cualquier posición en rodillos adyacentes comenzando desde el primer rodillo de la izquierda.

Sólo se paga la combinación de símbolos más larga por combinación de pago.

Las ganancias de combinaciones de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

La máxima ganancia posible en una ronda de juego es **[por operador]**.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

LÍMITES DE JUEGO

Apuestas permitidas: por operador

Ganancia máxima: por operador

Pago (promedio de retorno al jugador-RTP): por operador



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

MANERAS DE GANAR

El juego tiene 81 maneras de ganar.



SÍMBOLO WILD



El símbolo Wild sustituye todos los símbolos excepto el símbolo Double Wild. Cada símbolo Wild presente en una combinación ganadora dobla su pago. Por ejemplo, el multiplicador para 1, 2 o 3 símbolos Wild es 2x, 4x y 8x respectivamente. Este símbolo no crea combinaciones ganadoras por sí mismo.

SÍMBOLO DOUBLE WILD



El símbolo Double Wild sustituye a todos los símbolos excepto a los Wild. Aparece en los rodillos 2 y 3.

Cada símbolo Double Wild presente en una combinación ganadora cuadruplica su pago. Por ejemplo, el multiplicador para 1 o 2 símbolos Double Wild es 4x y 16x, respectivamente. Cuando un símbolo Double Wild aparece en la misma combinación ganadora que un símbolo Wild, potencia el multiplicador del símbolo Wild. Como ocurre con las combinaciones ganadoras que incluyen un símbolo Wild y un símbolo Double Wild, la combinación ganadora se multiplica x8. En una combinación ganadora que incluye dos símbolos Wild y un símbolo Double Wild, la combinación ganadora se multiplica x16. En una combinación ganadora que incluye un símbolo Wild y dos símbolos Double Wild, la combinación ganadora se multiplica x32. Este símbolo no crea combinaciones ganadoras por sí mismo.

RIESGO

Puede apostar en la función de Riesgo hasta **[por operador]**.

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo. Podrá apostar **[por operador]** veces durante una misma ocurrencia de la funcionalidad de Riesgo.

El Joker sustituye a cualquier color.

TABLA DE PAGOS

Simbolo	Nombre	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Wild Logo (Símbolo Wild)	-	-
	Double Wild Logo (Símbolo Double Wild)	-	-
	Siete	160x	16x
	Melón	60x	6x
	Uvas	40x	4x
	Ciruela	4x	1x
	Naranja	4x	1x
	Limón	4x	1x
	Cerezas	4x	1x
	BAR	2x	1x

PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



El botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



El botón **AJUSTES** abre el diálogo de Ajustes.



El botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



El botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



El botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.



El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.

La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

OK

 **JOKERBET**