

REGLAS DE JUEGO

7S V BARS

 **JOKERBET**

7s V BARs

Reglas

- Este juego tiene un RTP medio de 95.03%
- Este juego tiene una apuesta mínima de €0.10
- Este juego tiene una apuesta máxima de €50.00
- 7s V BARS es un juego videotragaperras compuesto por 5 carretes (denominados carretes 1, 2, 3, 4, 5). Cada carrete tiene 4 símbolos de altura.
- Sus características incluyen: Wilds, Hold & Win, 7 y Bars simples, dobles y triples.

Líneas de premio (Winlines)

- Este juego ofrece 10 Líneas de Premio (Winlines) que van de izquierda a derecha por los carretes.
- Una combinación ganadora se crea cuando símbolos iguales aparecen en carretes consecutivos, empezando por el carrete 1, a lo largo de una Línea de Premio (Winline) activa.
- Los premios en varias Líneas de Premio (Winlines) se suman y se conceden en base a la apuesta total.
- Todas las combinaciones ganadoras y los pagos siguen la tabla de pagos del juego.

Wilds

- Los símbolos Wild pueden aparecer en los carretes 1, 2, 3, 4 y 5.
- Los Wilds sustituyen a todos los símbolos no especiales.
- Si la secuencia de Wilds se ve interrumpida por un símbolo especial, el premio se calcula de acuerdo con la tabla de pagos.

7s V BARs

- Cualquier combinación de símbolos 7, 77 y 777 cuenta como un premio de 3 iguales.
- El pago por combinaciones mixtas de 7 se determina por el símbolo de 7 de menor valor incluido.
- Por ejemplo, si aparecen dos símbolos 7 y un símbolo 77 completa la Línea de Premio, el pago será el mismo que el de tres símbolos 7.
- Se aplican las mismas reglas a los símbolos BAR, BAR BAR y BAR BAR BAR.

Hold & Win

- La función Hold & Win se activa cuando los Botes de 7 o BAR lanzan símbolos sobre el tablero.
- Solo aparecerá el tipo de símbolo correspondiente durante la función:
 - Bote BAR → símbolos BAR / BAR BAR / BAR BAR BAR
 - Bote 7 → símbolos 7 / 77 / 777
- Empiezas con 3 regiros.

- Durante la función Hold & Win:
- Los símbolos se fijan en su lugar una vez que caen sobre el tablero.
- Cada vez que cae un nuevo símbolo de función, el contador de giros se restablece a 3.
- Cuando símbolos del mismo tipo caen en la misma posición, se mejoran al siguiente nivel.
- Ejemplo usando símbolos 7:
- Un 7 que cae sobre un 7 lo mejora a 77
- Un 7 que cae sobre un 77 lo mejora a 777
- Un 77 que cae sobre un 77 también lo mejora a 777
- 777 es el nivel de símbolo más alto posible
- Se aplican las mismas reglas de mejora a los símbolos BAR.
- La función Hold & Win termina cuando:
- El contador de giros llega a 0, o
- El tablero se llena por completo con símbolos de nivel máximo.
- Al final de la función, todas las combinaciones de símbolos se evalúan y se pagan según la tabla de pagos del juego.

Información adicional

- El límite máximo de pago acumulado total es la cantidad de la apuesta 5000x.
- El límite de apuesta de 5000x es un tope acumulativo de pago no ganable que se utiliza únicamente para finalizar rondas de juego que, de otro modo, podrían continuar indefinidamente.
- Si se alcanza el pago máximo, todos los giros restantes se detendrán y se concederá el pago máximo.
- El Juego Base y los Giros Gratis cuentan con juegos de carretes distintos.
- Para obtener más información sobre los procedimientos utilizados para gestionar las rondas de juego sin terminar, consulta el sitio web del juego.
- Para obtener más información sobre el tiempo después del cual las sesiones de juego inactivas terminan automáticamente, consulta el sitio web del juego.
- Si se produce un mal funcionamiento del hardware/software de juego, todos los pagos y apuestas del juego afectados se anularán y se reembolsarán todas las apuestas afectadas.
- La apariencia de la interfaz de usuario con el tiempo no afecta al RTP del juego ni a las probabilidades de activar una función.
- Actualizado por última vez el: 2026/05/21.
- Versión: 1.90170.0.0

OK

 **JOKERBET**