

REGLAS DE JUEGO

777 WHEEL BLITZ

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



3 - 1000

DIAMANTE



3 - 100

ESMERALDA



3 - 50

RUBÍ



3 - 20

ÓPALO



3 - 10

CUALESQUIERA



3 - 5

CUALQUIER
MEZCLA



3 - 2

Consiga 3x símbolos ÓPALO en la línea uno, en el centro de los rodillos, para ganar la RUEDA ÓPALO. Los posibles valores son: 5x, 10x, 15x o 20x la apuesta total o mejore a rueda RUBÍ.

Consiga 3x símbolos RUBÍ en la línea uno, en el centro de los rodillos, para ganar la RUEDA RUBÍ. Los posibles valores son: 10x, 20x o 30x, 50x o 100x la apuesta total o mejore a rueda ESMERALDA.

Consiga 3x símbolos ESMERALDA en la línea uno, en el centro de los rodillos, para ganar la RUEDA ESMERALDA. Los posibles valores son: 50x, 70x, 100x, 150x, 200x o 400x la apuesta total o mejore a rueda DIAMANTE.

Consiga 3x símbolos DIAMANTE en la línea uno, en el centro de los rodillos, para ganar la RUEDA DIAMANTE.

Los posibles valores son: 100x, 200x, 300x, 400x, 600x, 1000x, 2000x o 5000x la apuesta total.

Cuando se gana una RUEDA, se otorga aleatoriamente un premio.

Estas ruedas solo existen como una representación gráfica con fines de entretenimiento.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.020x la apuesta. Si el premio total alcanza 5.020x la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y las restantes funciones se confiscan.

COMPRESIÓN

La RUEDA ÓPALO puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola por 40x la apuesta total.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora en la misma línea de pago.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Los premios de función se suman al premio.

El premio de función se otorga al jugador después de que se complete la ronda.

El premio total de la función en el historial contiene el premio completo del ciclo.

1 2 3 4 5

El RTP teórico de este juego es del 94.50%

El RTP del juego al usar "COMPRAR FUNCIÓN" es del 94.50%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,05 €
APUESTA MÁXIMA: 250,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 5020X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5020X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**