

REGLAS DE JUEGO

777 SMASH

 **JOKERBET**

777 Smash™

Acerca de este juego

Es una tragaperras de vídeo de 4 tambores y 4, 7, 5 y 6 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Controles del juego

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Al tocar o hacer clic en los tambores se detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Botón de inicio: sale del juego.

Botón Modo zurdo: activa el modo zurdo.

Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Barra espaciadora: al pulsar esta tecla se inicia o detiene una tirada. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Movimiento de fondo: activa el movimiento de fondo.

Mensajes de tutorial: activa los mensajes de tutorial.

Barra de volumen: use la barra de volumen para ajustar el volumen.

Botón Volver: regresa al juego.

Juego automático

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

Esta función solo está disponible en el juego base.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione Jugar ahora para aceptar la oferta y empezar a jugar.

Solo se puede jugar una oferta cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar la oferta.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Información adicional

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Si no regresa para completar la partida en un plazo de 90 días, la partida se invalidará y se le devolverán todas las apuestas sin confirmar.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

RTP: 94,19 %.

RTP con bonificación de compra: 94,22 %.

RTP con compra de superbonificación: 94,13 %.

General

El juego base incluye un tablero formado por 4 tambores, con 4, 7, 5 y 6 filas de símbolos cada uno, y 840 líneas de pago activas.

3 o más símbolos iguales en una combinación y en tambores adyacentes forman una combinación ganadora. Solo se paga la ganancia más alta por combinación.

Las combinaciones ganadoras se multiplican por el multiplicador de apuesta de la partida ganadora.

Los premios de créditos se multiplican por el multiplicador de apuesta de la partida ganadora.

Su multiplicador de apuesta es igual al número de créditos jugados dividido entre 0,25. Por ejemplo, 0,50 créditos apostados por tirada = $0,50 / 0,25$ = multiplicador de apuesta de 2.

Todas las tablas de pago muestran el número de créditos que se gana con cada combinación para el multiplicador de apuesta actual.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores. Si no tiene una combinación ganadora, el juego finalizará y podrá volver a jugar.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Símbolos normales

Los símbolos coincidentes deben estar uno junto a otro en una combinación.

Los pagos dependen de su multiplicador de apuesta por tirada.

Estos símbolos solo están disponibles en el juego base.

Símbolos comodín



Este símbolo es un comodín y sustituye a todos los símbolos de pago.

Este símbolo no sustituye a los símbolos scatter.

Este símbolo solo está disponible en el juego base.

Símbolo scatter



Este símbolo es un símbolo scatter.

Este símbolo solo está disponible en el juego base.

Función 777 Smash™

La función 777 Smash™ se puede activar aleatoriamente en cualquier tirada del juego base.

Se pueden transformar hasta 11 símbolos en comodines, se puede otorgar un único premio de crédito o se puede otorgar un premio de bonificación instantánea.

Este es un premio de crédito Pequeño.



Este es un premio de crédito Medio.



Este es un premio de crédito Grande.



Este es un premio de crédito Mega.



Este es un premio de bonificación instantánea.



Otorga la bonificación 777 Smash™.

Los colores de los premios de crédito Pequeño, Mediano, Grande y Mega pueden variar en el juego.

Los premios pueden desplazarse en cualquier tirada del juego base.

Un premio de crédito se puede multiplicar en cualquier tirada del juego base.

Multiplicadores disponibles:

2x **3x** **4x** **5x** **7x** **10x**

La función se completa cuando se hayan completado todas las transformaciones de comodín y se hayan otorgado los premios.

El multiplicador de la apuesta de la función depende del multiplicador de apuesta de la partida que activa la función.

Los premios de créditos se multiplican por el multiplicador de apuesta de la función.

Las ganancias de la función se añaden a las normales.

Bonificación 777 Smash™

Si salen 3 símbolos scatter en el tablero o se activa un premio de bonificación instantánea, se otorga la bonificación 777 Smash™.

El tablero se llena con valores de crédito.

Todos los valores de crédito están limitados por un valor de crédito máximo, incluyendo la activación de todos los símbolos de multiplicación y de bonificación especial.

Se otorgan 6 rondas de bonificación.

Al principio de cada ronda, se eligen uno o más valores de crédito y un multiplicador; además, también se puede elegir un símbolo especial.

Cada valor de crédito elegido se activa y se multiplica por el valor multiplicador elegido.

Multiplicadores disponibles:



Entre los símbolos de bonificación especial se incluyen símbolos de hueco, símbolos de fila, símbolos de columna, símbolos de perímetro y símbolos de potenciador de crédito respectivamente:



Si se elige un símbolo de hueco, se activan todos los valores de crédito elegidos y se multiplican por el valor multiplicador elegido.

Si se elige un símbolo de fila, se activan todos los valores de crédito de las mismas filas que los valores de crédito elegidos y se multiplican por el valor multiplicador elegido.

Si se elige un símbolo de columna, se activan todos los valores de crédito de las mismas columnas que los valores de crédito elegidos y se multiplican por el valor multiplicador elegido.

Si se elige un símbolo de perímetro, se activan los valores de crédito disponibles que sean directamente adyacentes a un valor de crédito elegido y se multiplican por el valor multiplicador elegido.

Si se activa un símbolo de potenciador de crédito, todos los valores de crédito activados en el tablero de juego se incrementan mediante el valor de aumento de potenciador de crédito multiplicado por el valor multiplicador elegido.

Al final de la sexta ronda, se rellena una rueda de reactivación con 5 ubicaciones de bonificación completa y 5 ubicaciones de multiplicador con símbolos de bonificación especial.

La rueda de reactivación se gira.

Si se elige una ubicación de multiplicador con un símbolo de bonificación especial, se otorga una ronda adicional.

La bonificación se completa cuando se completan todas las rondas y se otorgan todos los créditos activados.

El multiplicador de la apuesta de bonificación depende del multiplicador de apuesta de la partida que activa la bonificación.

El crédito conseguido se multiplica por el multiplicador de la apuesta de bonificación.

Las ganancias por bonificación se añaden a las normales.

Los valores de ganancia máxima se consiguen a partir de las ganancias acumulativas de un juego de bonificación completo.

Comprar funciones

Hay 2 opciones para activar instantáneamente la bonificación 777 Smash™.

La bonificación instantánea cuesta x75 la apuesta.

La superbonificación cuesta x100 la apuesta y se garantiza una reactivación de 7 rondas de bonificación en total.

Esta función no está disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.12.0 | Aplicación 2.6.0

© 2026. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2026-07-22

OK

 **JOKERBET**