

# REGLAS DE JUEGO

---

40 GOLDEN COINS: REEL FISHING

 **JOKERBET**

# 40 Golden Coins: Reel Fishing\_ES NEW

## Introducción

La videotragaperras 40 Golden Coins: Reel Fishing consta de 5 rodillos y 40 líneas fijas. La tragaperras consiste en 10 símbolos, 1 de los cuales es un Wild, 1 es un Scatter y 2 son símbolos Bonus. Todas las combinaciones ganadoras se pagan de izquierda a derecha, excepto los símbolos Scatter y Bonus.

## Cómo Apostar

- La apuesta se realiza pulsando el botón "Inicio", o cualquiera de los botones de Apuesta.
- Mediante el botón "Menú", el jugador accede a una pantalla en la que puede abrir la tabla de pagos y la página de ayuda.

## Función Doblar

En caso de ganar, el jugador recibirá la opción de acceder a la ronda de doblar apuestas, pulsando el botón "Doblar".

La función de Doblar se activa cuando la pantalla de Doblar está abierta, la carta de la zona central de la pantalla está boca abajo y parpadea en colores rojo y negro. La señal "Intentos de Doblar Apuesta Disponibles" muestra el número de intentos que el jugador tiene en este juego. La señal "Apostar Importe" muestra el importe que el jugador quiere doblar en el juego Doblar. La señal "Apuesta Para Ganar" muestra el importe que el jugador puede ganar si adivina el color de la carta. Hay dos botones para seleccionar: "Rojo" y "Negro". Al seleccionar "Negro" o "Rojo", la carta subirá por la pantalla y se guardará en el historial. Las cinco últimas cartas de la sesión del jugador se guardan en la sección Historial.

Si el jugador ha adivinado el color de la carta, aparece una nueva carta en el centro de la pantalla parpadeando de nuevo. El proceso continúa hasta que el jugador falla en su apuesta. La secuencia de las cartas es aleatoria y el jugador no puede predecir el color de la siguiente carta basándose en los resultados anteriores. La suma total del campo "Apostar Importe" se muestra en el campo "Ganancia". Si el jugador desea finalizar el juego "Doblar", ha de pulsar el botón "Recoger". La pantalla se cierra y el importe del campo "Ganancia" es transferido al campo "Saldo".

Si el jugador no adivina el color de la carta, el juego Doblar finaliza y el jugador pierde el importe de la apuesta. La pantalla se cierra. El importe del campo “Ganancia” se pierde y no se añade al saldo.

El importe máximo ganado que puede llevarse a la ronda Doblar está determinado en la Tabla de Pagos.



El número de intentos de Doblar está predefinido y configurado por juego. El número máximo de intentos puede variar entre 1 y 5 dependiendo de la configuración aplicada por juego.

## Controles del Juego











Los siguientes campos aparecen en la pantalla de la tragaperras:

- **“Saldo”** – este campo muestra el saldo del jugador;
- **“Ganancia”** – este campo muestra el importe total ganado en las líneas en un giro de los rodillos. Si se activa el botón "Recoger" mientras está activa la animación de importe creciente, la animación se detiene y se muestra el importe ganado para este giro de los rodillos;
- **Campo de Línea Ganadora** – este campo está ubicado debajo de los rodillos. Muestra el número de la línea y el importe que el jugador ha ganado con esa combinación.

Los siguientes botones aparecen en la pantalla de la tragaperras:

Button	Name	Description
	Bet	When the “Bet” button is activated, a bet is made. If an amount had been won earlier, it is automatically added to the player's balance.
	Stop All	When the “Stop All” button is activated, all reels stop turning at the same time and the button changes to “Bet” (if there is no winning combination), or “Collect” (if there is a winning combination). When activating the "Start" and “Bet” buttons, the reels start turning and the "Bet" buttons turn into “Stop All” buttons.

	Collect	When activating the “Collect” button, the increased winning animation stops and the entire winning sum is shown in the “Win” field, and the status of the button turns to “Bet”.
	Start	When activating the “Start” button, the reels start turning. The player can hold the button to activate the Turbo Spin function, which speeds up the rotation of the reels. If an amount had been won earlier, the “Start” button is replaced with the “Collect” button.
	Collect Win	When activating the “Collect Win” button, the entire winning sum is transferred from the “Win” field to the “Balance” field.
	Gamble	When activated it opens up the Gamble screen.
	Bet options	When it opens, the player can choose from different bet options. The bet option currently selected is displayed there.
	Paytable	The “Paytable” button is located inside the “Settings” menu. When activated this button opens the rules of this game.
	Help	“Help” is located inside the “Settings” menu. When activated, this button opens the help file.
	Autoplay settings	"Autoplay settings" is located inside the "Settings" menu. From there the player can define the Autoplay mode conditions.
	Game settings	"Game settings" is located inside the "Settings" menu. That is where the player can enable/disable "Left hand mode" (for mobile devices only) and "Ambient music".
	Game History	When this button is pressed, a window with detailed information about previous games will open. It allows the player to check their game history for up to 30 days in the

		past, view their balance changes after each transaction and their bet and win amounts, see the exact time of their bets in chronological order, and the visual outcome of each of these bets.
	Bet value	The amount displayed on each of the "bet value" buttons is the total amount for all paylines active at this moment. When activated, different values are displayed and the player can make their choice.
	Autoplay	When the "Autoplay" button is activated, the game goes into Autoplay mode.
	Stop Autoplay	When the "Stop Auto" button is activated, the "Autoplay" game mode stops. This button is active only when the game is in Autoplay mode.
	Fast Play	This button adjusts the stopping speed of the reels. The game supports 3 different stopping speed levels.
	Sound control	Upon activation of the button, the sound of the game is switched on/off, depending on its preceding condition.
	Ambient Music	Upon activation of the button, the ambient music of the game is switched on/off, depending on its preceding condition.
	Screen size control	Upon activation of the button, the screen either expands or decreases its size, depending on its current state. The button is enabled on desktop devices only.
	Menu	Upon clicking on the "Menu" button, the player enters the "Settings" menu.
	Close	When activated, this button returns the player to the main screen.
	Exit	When activating this button, the player leaves the game. The button is inactive when the reels are rotating, when the player has won and they have the option to gamble, in Gamble mode, and during Free Spins and/or other Game Features (if such are present in the game). If a sum is won during activation of the button, the amount won is added to the player's balance and the game is closed. The player cannot gamble this last amount won any further.

En la parte inferior de la pantalla de juego, el jugador también puede ver el número de juego y el reloj.

Todos los valores de la tabla superior son solamente con propósitos ilustrativos.

Si el jugador usa un ordenador de escritorio o portátil, al pulsar la tecla "Espacio" del teclado iniciará o detendrá el giro de los rodillos, dependiendo del estado actual del juego. También puede cesar la animación de ganancia creciente si está activa.

## **Reglas**

- Los pagos se muestran en la Tabla de Pagos.
- Los premios Scatter son independientes de los premios de las líneas de pago y también se añaden al importe total pagado.
- En el caso en que se den múltiples combinaciones ganadoras en la misma línea de pago, se pagará aquella que dé más beneficio al jugador.
- En caso de dos combinaciones ganadoras diferentes en la misma línea de pago con un beneficio igual, se pagará la combinación más larga.
- Las ganancias simultáneas en líneas de pago distintas se suman.
- Los errores de funcionamiento anulan todos los pagos y jugadas.
- Apuesta mín./máx.:

## **Bonificaciones**

- **BONUS PEZ DORADO**

Cada símbolo "Pez Dorado" tiene un cierto valor monetario que se muestra en el mismo. Cada símbolo "Pez Dorado" puede otorgar x0,5, x1, x2, x5, x10, x15, x25, x50, x100 multiplicado por la apuesta total del juego.

Si aparece el símbolo "Recoger" en el rodillo 5, los valores de los símbolos "Pez Dorado" recopilados se añaden a la ganancia actual del juego. Si no hay presente ningún símbolo "Recoger" en pantalla, no se paga ningún premio de los símbolos "Pez Dorado".

- **ATRACCIÓN EMPUJÓN MISTERIO**

La Atracción Empujón Misterio se activa misteriosamente solo en el rodillo 5 en caso de que se cumplan simultáneamente las siguientes condiciones: uno o más símbolos "Pez Dorado" presentes, no hay ningún símbolo "Recoger" y no hay premios en pantalla.

Cuando el rodillo 5 es empujado, se mueve hacia abajo revelando símbolos nuevos en la pantalla.

El empujón de rodillo no cambia los premios de línea y de scatter del juego. Puede revelar el símbolo "Recoger", que le permite recopilar el "Pez Dorado" que pueda haber presente en el juego.

## Modo Bonus Spin

- Durante el juego básico, el jugador puede obtener gratis cierto número de giros bonus del operador (pulsar el botón de apuesta no reduce el saldo del jugador).
- El valor de la apuesta y el número de líneas en el Modo Bonus Spin están predeterminados y el jugador no puede modificarlos.
- Durante el Modo Bonus Spin, la función Jackpot Cards no puede activarse, y no hay contribución a los niveles del juego.

## Función Jackpot Cards

**Jackpot Cards** es una función activada aleatoriamente que se hace disponible mientras se juega a cualquier juego que la contenga.

Las **Jackpot Cards** es una función de juego de cuatro niveles. Cada nivel está ilustrado con un palo de las cartas:

- TRÉBOLES – 1.º nivel (el valor más bajo);
- DIAMANTES – 2.º nivel;
- CORAZONES – 3.º nivel;
- PICAS – 4.º y más alto nivel.

El valor y divisa de cada nivel de **Jackpot Cards** se muestra en el lado derecho de su símbolo de palo correspondiente.

Las contribuciones a cada nivel se calculan basándose en un porcentaje de las apuestas de los jugadores. No se deduce importe alguno de las apuestas de los jugadores.

- **ACTIVACIÓN**

La función **Jackpot Cards** puede activarse aleatoriamente cuando termina un juego único y se recopilan todas las ganancias, si las hubiera. Cuando las **Jackpot Cards** se activan, el jugador tiene garantizado uno de los niveles de la función.

Las **Jackpot Cards** se juegan sobre el juego base y no finalizan el juego base. El Autoinicio se detiene automáticamente cuando se activa la ronda de **Jackpot Cards**. Al finalizar, el juego al que se estaba jugando antes de que se activara la función **Jackpot Cards** retoma el control.

- **REGLAS Y CONTROLES**

Una vez activado, el jugador es llevado a la función de juego de las Jackpot Cards donde se le muestra una serie de 12 cartas boca abajo. El jugador selecciona cartas en una pantalla hasta que revele 3 cartas del mismo palo. El nivel de **Jackpot Cards** otorgado es el que corresponde al palo revelado. El importe de premio corresponderá con el importe acumulado en el momento de revelar el último símbolo coincidente y se sumará automáticamente al saldo del jugador.

El importe ganado en la ronda de **Jackpot Cards** no puede ser usado en la ronda de Doblar.

El jugador tiene una posibilidad aleatoria de ganar cualquier nivel de la función con una apuesta clasificatoria, cada vez que entre a las **Jackpot Cards**.

Apuestas válidas:

- **CONEXIÓN DE INTERNET LENTA O DESCONEJIÓN**

Una conexión de Internet lenta puede causar retrasos y mostrar valores de premio desactualizados.

La función **Jackpot Cards** admite la recuperación en caso de desconexión.

- **GANADORES**

Si alguna de las ganancias de las **Jackpot Cards** es premiada, todos los jugadores que estén jugando a la función recibirán una notificación en su pantalla sobre dicho evento.

## **Interrupciones Durante el Juego**

- **Recuperación Total del Juego**

En caso de que el juego se vea interrumpido debido a una pérdida de conexión, la siguiente vez que el jugador acceda al juego, el juego no finalizado se reiniciará en el mismo punto donde fue interrumpido, en un momento inmediatamente anterior a la interrupción.

- **Cancelación**

En caso de que el juego haya sido cancelado sin que el jugador haya intervenido, el momento de la cancelación se considerará el final del juego. Todos los fondos acumulados serán devueltos automáticamente al jugador.

## **Juego Responsable**

- **Cómo usar la función de Autoinicio**

Cuando se pulsa el botón de “Autoinicio”, el juego entra en modo de juego automático con un número limitado de juegos. Durante esta modalidad, el número restante de juegos se irá descontando dentro del botón de “Parar Autoinicio” y, cuando llegue a cero, esta función llegará a su fin. El jugador podrá desactivar la opción de Autoinicio en cualquier momento, pulsando el botón de “Parar Autoinicio”.

**OK**

 **JOKERBET**