

REGLAS DE JUEGO

4 CRAZY CLUCKERS



4 Crazy Cluckers™

Tragaperras de 5 carretes y 30 líneas

Cómo jugar:

- Pulse ► en la pantalla inicial para pasar al juego principal.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **APUESTA**.
- Seleccione su apuesta total en el menú desplegable y pulse **Confirmar**.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- En cada Línea de Premio solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón Girar, seleccione en el menú desplegable el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **Iniciar**.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
 - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER AUTO JUEGO**.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse el botón **i**.
- Para desplazarse por la tabla de premios, desplácese hacia arriba o abajo o deslice la pantalla.
- Para cerrar la página de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

Líneas de Premio:

- En este juego se juega con una cantidad fija de 30 líneas de premio activas.
- Las líneas de premio están representadas por líneas que aparecen encima de los carretes como se muestra en la tabla de premios.
- Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo tiene que estar en carretes consecutivos en la misma línea de premio.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Símbolo Comodín:

- El símbolo de la cabra con la palabra 'WILD' escrita sobre él es el símbolo **COMODÍN** del juego.
- El símbolo **COMODÍN** pueden sustituir a todos los símbolos salvo a los símbolos **SCATTER** y **Moneda**.
- El símbolo **COMODÍN** puede aparecer durante el juego principal y la función de **Wild Goat**.

Símbolo Scatter:

- El símbolo **SCATTER** del juego es el símbolo con el zorro.
- Obtener 3 símbolos **SCATTER** en los carretes 2, 3 y 4 a la vez activa la función **Huevo**.

Función Moneda:

- El juego tiene 4 símbolos **Moneda**: **Moneda azul**, **Moneda roja**, **Moneda verde** y **Moneda dorado**.
- Cada vez que 1 o más símbolos **Moneda** aparezcan en los carretes, se recogerán en el bote correspondiente en la parte superior izquierda de los carretes.
- Ese bote tiene la posibilidad de activar una de las cuatro funciones **Huevo**:
 - El **Huevo Azul** activa la función **Crazy Wheel**
 - El **Huevo Rojo** activa la función **Wild Goat**
 - El **Huevo Verde** activa la función **Clucker Coins**
 - El **Huevo Dorado** activa la función **Golden Spin**

- **Nota:** En el mismo giro puede aparecer más de una **Moneda** de colores, pero solo se puede activar un bote en el mismo giro.

Función Crazy Wheel:

- La función **Crazy Wheel** comienza cuando se activa el **Huevo Azul**.
- Para empezar, pulse ► cuando aparece el mensaje emergente.
- La rueda tiene 8 secciones, cada una de las cuales representa un posible premio:
 - La moneda **Premio de efectivo** paga premios en efectivo que aparecen en la ruleta. Durante la función **Crazy Wheel**, los símbolos **Premio en efectivo** contienen valores de x2, x3, x4, x5, x6 y x10 multiplicados por la apuesta total.
 - El símbolo **Diamante** activa uno de los **Premios Especiales**.
 - El signo **Interrogación** activa un **Premio en efectivo** al azar o un símbolo **Diamante**.
- Una vez que la ruleta cae sobre un premio, éste será recogido, y esa sección de la ruleta se transformará en una **X roja**.
- La función finaliza cuando la rueda queda en una sección con una **X roja**.
- **Nota:** la ruleta representada en el juego no equivale a una ruleta real y las probabilidades difieren de los escenarios del mundo real.
- Pulse ► para volver al juego principal.

Función Clucker Coins:

- La función **Clucker Coins** comienza cuando se activa el **Huevo Verde**.
- Para empezar, pulse ► cuando aparece el mensaje emergente.
- Cualquier **Monedas** que activó la función se quedará fija en los carretes.
- Se activarán 3 regiros. Cada posición de símbolo desbloqueada girará de forma independiente.
- Tras cada regiro, si aparecen 1 o más símbolos **moneda** nuevos, se fijarán en su posición y el número de regiros restantes volverá a 3.
- **Nota:** los símbolos **Moneda** contienen valores de la apuesta total multiplicada por 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 5x, 10x, 15x.
- Si el símbolo **Diamante** aparece en los carretes, el jugador recibirá un **Premio Especial** al final de la función.

- La función **Clucker Coins** termina cuando el contador de giros llega a 0 o los carretes están llenos de monedas.
- El premio **GRAND** se activa si la durante los **Clucker Coins** la cuadrícula se llena de monedas.
- Cuando la función de **Clucker Coins** termina, se reciben todos los premios a la vista.
- La ventana emergente de resultados aparece cuando la función de **Clucker Coins** termina.
- Pulse ► para volver al juego principal.

Función Wild Goat:

- La función **Wild Goat** comienza cuando se activa el **Huevo Rojo**.
- Para empezar, pulse ► cuando aparece el mensaje emergente.
- Se conceden 6, 8, 10 ó 12 Partidas Gratis.
- En cada giro pueden aparecer, al azar, hasta 3 símbolos **COMODÍN APILADOS** en cualquier carrete.
- Las Partidas Gratis pueden reactivarse consiguiendo un símbolo **SCATTER** en cualquier lugar de los carretes.
- **Nota:** Las Partidas gratis pueden reactivarse de forma indefinida. Cada vez que se vuelve a activar la función, se otorga 1 giro por cada **SCATTER**.
- Pulse ► para volver al juego principal.

Función Golden Spin:

- La función **Golden Spin** comienza cuando se activa el **Huevo Dorado**.
- Para empezar, pulse ► cuando aparece el mensaje emergente.
- El juego se juega con 3 carretes distribuidos en una cuadrícula de 3x3, y 1 giro.
- Cada carrete garantiza un premio:
 - Al caer en un símbolo de **Premio en efectivo** se obtienen premios en metálico.
 - Obtener un **Huevo Azul**, un **Huevo Rojo** o un **Huevo Verde**, activará la función correspondiente.
 - Obtener un símbolo **Diamante** activa uno de los **Premios Especiales**.

- **Nota:** es posible ganar varios premios. Por ejemplo, **Premios en efectivo** y una de las funciones **Huevo**, o varias funciones **Huevo**.
- **Nota:** Aunque puede aparecer más de un **Huevo** en los carretes, no pueden ser idénticos, lo que significa que se pueden ganar hasta 3 funciones **Huevo** diferentes.
- Pulse ► para volver al juego principal.

Premio especial:

- El símbolo **Premio especial** del juego es el símbolo con el diamante.
- Se pueden ganar 4 clases de premios:
 - Valor del **MINI** premio = apuesta total x 10
 - Valor del **MINOR** premio = apuesta total x 25
 - Valor del **MAJOR** premio = apuesta total x 100
 - Valor del premio **GRAND** = apuesta total x 2000
- **Premios Especiales** se puede ganar durante las funciones **Crazy Wheel**, **Clucker Coins** y **Golden Spin**.
- El **MINI** se puede ganar con un multiplicador de hasta x5.
- El **MINOR** y el **MAJOR** se pueden ganar con un multiplicador de hasta x3.
- El premio activado se elige aleatoriamente.

Modo Apuesta Extra:

- Cuando se activa el modo de **Apuesta Extra**, aumentan las posibilidades de activar la función **Huevo** con mayor frecuencia.
- Pulse **Apuesta Extra** para activar o desactivar el modo.
- Jugar con el modo de **Apuesta Extra** aumenta su apuesta total en un 20%.
- Activar **Apuesta Extra** no cambia la apuesta por línea.
- Cuando se activa la **Apuesta Extra**, todos los multiplicadores ganadores se calculan en función de la cantidad de la apuesta base original.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **Apuesta Estándar** es del 94.04%.

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 94.06% cuando la **Apuesta Extra** está activa.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.

Nota sobre desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:
 - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
 - Una función de bonus o en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
 - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.



JOKERBET