

REGLAS DE JUEGO

3 WILD ALIENS

 **JOKERBET**

3 Wild Aliens

• Reglas

- Este juego tiene un RTP medio de **95.15%**
- Este juego tiene una apuesta mínima de **€0.10**
- Este juego tiene una apuesta máxima de **€50.00**
- 3 Wild Aliens es un juego videotragaperras compuesto por 5 carretes (denominados carretes 1, 2, 3, 4 y 5). Cada carrete tiene 3 símbolos de altura.
- Entre sus características, incluye: Comodines, colección de monedas, dispersiones, giros gratis y Hold & Win.

Líneas de premio (Winlines)

- Este juego ofrece 25 Líneas de Premio que van de izquierda a derecha por los carretes.
- Una combinación ganadora se crea al combinar símbolos que aparezcan en carretes consecutivos, empezando por el carrete 1, a lo largo de una línea de premio activa.
- Los premios en varias líneas de premio se suman y se conceden en base a la apuesta total.
- Todas las combinaciones ganadoras y los pagos siguen la tabla de pagos del juego.
- Los premios de las Scatters se pagarán junto a cualquier premio obtenido en líneas de premio.

•

• Wilds

- Los símbolos Wild pueden aparecer en los carretes 1, 2, 3, 4 y 5.
- Los Wilds sustituyen a todos los símbolos no especiales.
- Los Wilds pagan como el símbolo no especial de más valor.
- Si la secuencia de Wilds se ve interrumpida por un símbolo especial, el premio se calcula de acuerdo con la tabla de pagos.

2x Wilds

- Solo aparecen durante los giros gratis.
- Los símbolos 2x Wild pueden aparecer en los carretes 1, 2, 3, 4 y 5.
- Los 2x Wilds sustituyen a todos los símbolos no especiales.
- Los 2x Wilds pagan como el símbolo no especial de más valor.
- Si la secuencia de 2x Wilds se ve interrumpida por un símbolo especial, el premio se calcula de acuerdo con la tabla de pagos.
- Cualquier línea de premio en la que aparezca el Wild 2x ahora se multiplicará por 2.
- Esto es multiplicativo, por ejemplo, una línea de premio con 4 Wilds 2x pagará $2 \times 2 \times 2 \times 2 = 16x$ de retorno.

•

• Hold & Win

- Si aparecen 6 o más símbolos Hold & Win en el tablero al mismo tiempo, se activa el Hold & Win.
- Los símbolos Hold & Win incluyen: Símbolos de moneda de oro especial, símbolo de moneda actualizadora rosa especial, símbolos de moneda de granja azul especial, símbolos de moneda de sobrecarga verde especial y símbolos de moneda de premio Mini/Minor/Major especial.
- Todos los símbolos Hold & Win se adhieren al tablero al mismo tiempo.
- Al activarse la función Hold & Win, se conceden 3 regiros al jugador.
- Cuando aparece un símbolo nuevo Hold & Win, se reinicia el número de regiros a 3.
- Cada vez que salga una moneda de color (incluido el giro activador), se activará para desarrollar una habilidad.
- Si hay distintos tipos de monedas especiales en el tablero, se activan en el siguiente orden: Actualizadora (Upgrader) → Granja (Farm) → Sobrecarga (Overload).
- Los símbolos de monedas de oro especiales pueden tener valores equivalentes al valor de la apuesta desde 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x.
- Todas las monedas del tablero concederán el Mega Bote de x5000.
- Todas las monedas recogidas durante el juego permanecen tras un restablecimiento o desconexión.

Hold & Win - Moneda actualizadora rosa especial (Special Pink Upgrader Coin)

- Si hay como mínimo una moneda actualizadora rosa especial en el tablero durante un Hold & Win, activará su función en cada giro.
- Durante el Hold & Win, añadirá un valor en efectivo aleatorio a un símbolo de efectivo aleatorio en cada giro.
- Si el valor de una moneda de oro especial se vuelve equivalente a una moneda de premio Mini especial, se convertirá en un símbolo de premio Mini.
- Esto también puede actualizar las monedas de premio Mini/Minor/Major especiales a su siguiente nivel (Mini → Minor → Major).
- Las monedas actualizadoras rosa especiales, las monedas de granja azules especiales y las monedas de sobrecarga verdes especiales no pueden ser actualizadas.
- Tras resolverse su efecto ganará un valor en efectivo aleatorio.
-

• Hold & Win - Moneda de granja azul especial (Special Blue Farm Coin)

- Durante Hold & Win sumará todos los multiplicadores de apuesta en el tablero y lo conservará como su propio multiplicador de apuesta.
- El símbolo especial del colector recogerá de arriba a abajo en el carrete y de izquierda a derecha a lo largo del tablero.
- Si un símbolo especial del colector está en el tablero y tiene un valor en efectivo, será recogido por cualquiera de los siguientes colectores.

Hold & Win - Moneda de sobrecarga verde especial (Special Green Overload Coin)

- Durante el Hold & Win, este símbolo aplicará un multiplicador aleatorio entre x2 y x5 a entre 2 y 8 posiciones aleatorias en el tablero.
- Los multiplicadores pueden aplicarse a todas las posiciones, tanto vacías como con un símbolo ya existente.
- Tras resolverse su efecto ganará un valor en efectivo aleatorio.
- Al finalizar Hold & Win, todos los valores en efectivos serán aumentados por sus multiplicadores.

-

- **Lluvia de monedas (Coin Shower)**

- Durante el juego base o los giros gratis, cuando aparece una moneda de color pero no hay suficientes para activar el Hold & Win, puede activarse aleatoriamente una lluvia de monedas.
- Esta función también garantiza el acceso a Hold & Win.
- Esto solo puede activarse si no hay otra función activa en ese momento.

Giros Gratis (Freespins)

- Si aparecen 3 dispersiones en el tablero, los giros gratis se activan (si está en el juego base) o se reactivan (si está en giros gratis).
- Los Scatters aparecen en los carretes 1, 3, 5 y aparecerán una vez por carrete.
- Durante los giros gratis, estos pueden reactivarse y también se puede activar Hold & Win.

-

- **Comprar bono (Buy Bonus)**

- El pago máximo para todas las partidas con Comprar bono es el valor de la apuesta x5000.
- Al cambiar el valor de la apuesta en el menú de Comprar bono, se cambia el precio indicado sobre la selección.
- El promedio de retorno al jugador para Comprar bono (Hold & Win) es de 95.15%.
- El promedio de retorno al jugador para Comprar bono (Hold & Win con todas las monedas de colores) es de 95.50%.

Información adicional

- El límite máximo de pago acumulado total es la cantidad de la apuesta x5000.
- Si se llega al pago máximo, todos los giros gratis y caídas restantes se detendrán y se concederá el pago máximo.
- El juego base y los giros gratis tienen distintos juegos de carretes.

- Para obtener más información sobre los procedimientos utilizados para gestionar las rondas de juegos sin terminar, consulta el sitio web del juego.
- Para obtener más información sobre el tiempo después del cual las sesiones de juego inactivas terminan automáticamente, consulta el sitio web del juego.
- Si se produce un mal funcionamiento del hardware/software de juego, todos los pagos y apuestas del juego afectados se anularán y se reembolsarán todas las apuestas afectadas.
- La apariencia de la interfaz de usuario con el tiempo no afecta al RTP del juego ni a las probabilidades de activar una función.
- Actualizado por última vez el 24/07/2025
- V 1.9115.23.1

OK

 **JOKERBET**