

REGLAS DE JUEGO

3 RUNAWAY RICHES

 **JOKERBET**

3 Runaway Riches

Reglas

- Este juego tiene un RTP medio de 95.06%
- Este juego tiene una apuesta mínima de €0.20
- Este juego tiene una apuesta máxima de €25.00
- 3 Runaway Riches es un juego de vídeo tragaperras compuesto por 5 carretes (denominados carretes 1, 2, 3, 4, 5). Cada carrete tiene 3 símbolos de altura.
- Sus características incluyen: Wilds, Trenes Desbocados y Hold & Win.

Líneas De Premio (Winlines)

- Este juego ofrece 20 Líneas de Premio (Winlines) que van de izquierda a derecha por los carretes.
- Una combinación ganadora se crea al combinar símbolos iguales que aparezcan en carretes consecutivos, empezando por el carrete 1, a lo largo de una Línea de Premio (Winline) activa.
- Los premios en varias Líneas de Premio (Winlines) se suman y se conceden en base a la apuesta total.
- Todas las combinaciones ganadoras y los pagos siguen la tabla de pagos del juego.

Wilds

- Los símbolos Wild pueden aparecer en los carretes 1, 2, 3, 4 y 5.
- Los Wilds sustituyen a todos los símbolos no especiales.
- Los Wilds pagan como el símbolo no especial de más valor.
- Si la secuencia de Wilds se ve interrumpida por un símbolo especial, el premio se calcula de acuerdo con la tabla de pagos.

Trenes Desbocados (Runaway Trains)

- Si una moneda de color cae en el tablero y no activa Hold & Win, será lanzada hacia el Tren Desbocado del mismo color.
- Cuando una moneda de color golpea a los Trenes Desbocados, estos aumentarán de tamaño en una cantidad aleatoria.
- Si una moneda de color golpea a un Tren Desbocado de tamaño máximo, se activa Hold & Win.
- Los Trenes Desbocados mantendrán su valor para cada apuesta específica. Por lo tanto, si se cambia la apuesta y se realiza una tirada, al volver a la apuesta anterior, los Trenes Desbocados volverán al estado en el que estaban antes del cambio de apuesta.

Hold & Win

- Si al menos una de las monedas de color (Moneda Especial De Tablero Extra, Moneda Especial Mejoradora o Moneda Especial De Tiradas Extras) cae en el tablero, puede activar la función Hold & Win.

- Puede aparecer como máximo una moneda de color a la vez por carrete.
- Al activarse la función, todos los símbolos de Hold & Win se bloquean en su lugar en el tablero y permanecen fijos durante toda la función.
- Los símbolos de Hold & Win incluyen: símbolos Especiales de Bono, Moneda Especial de Tablero Extra, Moneda Especial Mejoradora, Moneda Especial de Tiradas Extras y los símbolos Especiales de Premio Mini, Minor, Major y Mega.
- Al inicio de la función se conceden 3 regiros al jugador.
- El tablero se duplica, creando dos sesiones de Hold & Win.
- Durante cada regiro, solo las posiciones no ocupadas por símbolos bloqueados de Hold & Win están activas.
- Cuando un nuevo símbolo de Hold & Win cae durante un regiro, se bloquea en su lugar y el contador de regiros se restablece a su valor inicial.
- Si no caen nuevos símbolos de Hold & Win durante un regiro, el contador de regiros disminuye en uno.
- La función termina cuando se usan todos los regiros sin que caiga un nuevo símbolo de Hold & Win.
- Dependiendo de qué moneda o monedas de color activen Hold & Win, estarán presentes diferentes efectos durante la función.
- Moneda Especial De Tablero Extra (Roja): esta Moneda desbloqueará el tablero duplicado, otorgándole un contador de tiradas de Hold & Win y permitiendo que se puedan ganar los valores en efectivo de ese tablero.
- Moneda Especial Mejoradora (Verde): cuando se activa inicialmente esta Moneda, lanzará símbolos Especiales de Bono adicionales sobre el tablero. Una vez que Hold & Win haya terminado, mejorará todos los símbolos del tablero.
- Moneda Especial De Tiradas Extras (Azul): mientras esta Moneda esté en un tablero, aumentará la cantidad de tiradas restantes en el tablero correspondiente a 4.
- Si una moneda de color no aparece en la tirada que activa la función pero cae durante Hold & Win en una posición activa, su efecto de función correspondiente se activará de inmediato.
- Los símbolos Especiales de Bono pueden tener valores en efectivo de 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 3,5x, 4x, 4,5x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x la apuesta.
- Rellenar un tablero con símbolos de Hold & Win durante Hold & Win otorgará el Gran Bote de 5000x la apuesta.
- Rellenar ambos tableros, solo posible con la Moneda Especial de Tablero Extra, otorga el Gran Bote dos veces para 10000x la apuesta.
- Durante Hold & Win, solo aparecen símbolos de Hold & Win y símbolos en blanco. Los símbolos en blanco no tienen valor y no contribuyen a los premios.

Información Adicional

- El límite máximo de pago acumulado total es la cantidad de la apuesta 10000x.
- El límite de apuesta de 10000x es un tope acumulativo de pago no ganable que se utiliza únicamente para finalizar rondas de juego que, de otro modo, podrían continuar indefinidamente.

- Si se alcanza el pago máximo, todas las tiradas restantes se detendrán y se concederá el pago máximo.
- El Juego Base y Hold & Win tienen conjuntos de carretes diferentes.
- Para obtener más información sobre los procedimientos utilizados para gestionar las rondas de juego sin terminar, consulta el sitio web del juego.
- Para obtener más información sobre el tiempo después del cual las sesiones de juego inactivas terminan automáticamente, consulta el sitio web del juego.
- Si se produce un mal funcionamiento del hardware/software de juego, todos los pagos y apuestas del juego afectados se anularán y se reembolsarán todas las apuestas afectadas.
- La apariencia de la interfaz de usuario con el tiempo no afecta al RTP del juego ni a las probabilidades de activar una función.
- Actualizado por última vez el: 2026/02/13.
- undefined

OK

 **JOKERBET**