

REGLAS DE JUEGO

3 MAGIC PIGGY BANKS HOLD & WIN



ACERCA DEL JUEGO

La magia de las huchas se ha triplicado. En 3 Magic Piggy Banks: Hold & Win volvemos a la cámara acorazada del banco. Esta vez apuntamos a romper las Piggy Banks para desbloquear las deslumbrantes funciones Magic Wild, Magic Coins y Magic FS.

Rompe 3 Magic Piggy Banks: Hold & Win para una ganancia máxima de 2.500 veces tu apuesta. La ganancia máxima es alcanzable en todos los modos de este juego de 5 carretes, 3 filas y líneas de pago. ¡Esto va a ser un robo épico!

FUNCIONES

3 PIGGY BANKS

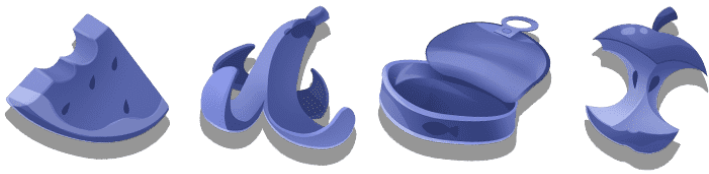
Las Piggy Banks Rosa, Dorada y Morada están ubicadas fuera de la cuadrícula. Cuando aterrizan los símbolos Martillo de la Suerte Rosa, Dorado y Morado, cargan las Piggy Banks con el color correspondiente. Cuando las Piggy Banks están cargadas, existe la posibilidad de que se activen al final del giro, después de que se hayan gestionado todas las ganancias. Solo una Piggy Bank puede activarse por giro. La animación no influye en la activación de las 3 Piggy Banks.



Cuando se activa una Piggy Bank Rosa, se activa un Giro adicional Magic Wild, donde puede aterrizar cualquier combinación de símbolos de pago regulares, Wild o Multiplicadores Wild. Los símbolos Wild sustituyen a todos los símbolos de la tabla de pagos. Cuando un símbolo Multiplicador Wild participa en una combinación ganadora, el valor de la ganancia se multiplica por el valor mostrado. Si más de un símbolo Multiplicador Wild forma parte de la misma combinación ganadora, los valores se suman primero antes de aplicarse a la ganancia. Los Multiplicadores Wild pueden tener los siguientes valores de multiplicador aditivo: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x.



Cuando se activa una Piggy Bank Dorada, se activa una secuencia de bonificación Magic Coins con 3 vidas recargables equivalentes a 3 giros gratis. Las vidas se muestran fuera de la cuadrícula. Durante la secuencia de bonificación Magic Coins, pueden aterrizar símbolos Muertos que no pagan y no tienen ningún otro efecto.



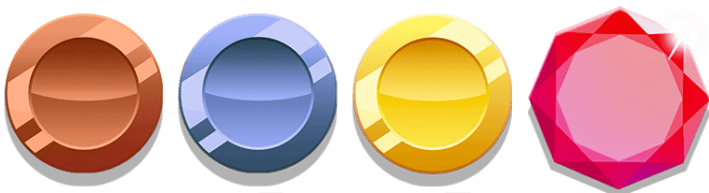
Las Monedas de Bronce, Plata, Oro y Diamante también pueden aterrizar y quedarse en la cuadrícula hasta el final de la secuencia de bonificación Magic Coins. Todas las monedas son premios en efectivo que se pagan como múltiplo de tu apuesta.

Las Monedas de Bronce pueden tener los siguientes valores: 0.2x, 0.4x, 1x

Las Monedas de Plata pueden tener los siguientes valores: 2x, 3x, 4x, 5x

Las Monedas de Oro pueden tener los siguientes valores: 10x, 15x, 20x, 25x

Las Monedas de Diamante pueden tener los siguientes valores: 50x, 100x, 150x, 200x, 250x, 500x, 1000x



Cuando aterriza un símbolo de moneda, las vidas y los giros gratis se recargan a 3. Una vez consumidas todas las vidas o cuando no hay más posiciones disponibles, la secuencia de bonificación Magic Coins termina.

Cuando se activa una Piggy Bank Morada, se activa un Giro adicional Magic FS, donde solo pueden aterrizar símbolos Muertos y símbolos FS. Aterrizar 7 símbolos FS otorga la bonificación SWINDLE AND SWINE. Aterrizar 6 símbolos FS y 1 símbolo de Mejora FS otorga la bonificación EPIG HEIST. El número de giros gratis otorgados en la bonificación se determina por el número de símbolos FS que aterrizan. Cada símbolo FS y de Mejora FS que aterriza representa 1 giro gratis.



JUEGO DE BONIFICACIÓN - SWINDLE AND SWINE

Activa esta bonificación con 7–15 giros gratis aterrizando símbolos FS scatter al mismo tiempo durante el Giro adicional Magic FS en el juego base.

Esta bonificación conserva las mecánicas del juego base. Además, cuando aterriza el 3.er símbolo Martillo de la Suerte del mismo color, se garantiza la activación del Piggy Bank correspondiente. Las Piggy Banks pueden activarse antes de que aterrice el 3.er símbolo Martillo de la Suerte; en ese caso, el contador se reinicia y se necesitan 3 nuevos símbolos Martillo de la Suerte de ese color para garantizar una activación.

Cuando se activa, la secuencia de bonificación Magic Coins cuenta como un giro gratis.

El número de símbolos FS que aterrizan durante el Giro adicional Magic FS determina el número de giros gratis adicionales otorgados en esta bonificación. En esta bonificación, los giros gratis adicionales otorgados durante el Giro adicional Cursed FS están entre 2 y 10. Si aterriza un símbolo de Mejora FS, otorga una mejora a la bonificación EPIG HEIST. Al mejorar a una nueva bonificación, los giros gratis existentes y los otorgados se transfieren a la nueva bonificación.

JUEGO DE BONIFICACIÓN - EPIG HEIST

Activa esta bonificación con 7–15 giros gratis aterrizando símbolos FS scatter y 1 símbolo de Mejora FS al mismo tiempo durante el Giro adicional Magic FS.

Esta bonificación conserva las mecánicas del juego base. Además, cuando aterriza un símbolo Martillo de la Suerte, se activa el Piggy Bank correspondiente en ese giro.

Cuando se activa, la secuencia de bonificación Magic Coins cuenta como un giro gratis.

El número de símbolos FS que aterrizan durante el Giro adicional Magic FS determina el número de giros gratis adicionales otorgados en esta bonificación. En esta bonificación, los giros gratis adicionales otorgados durante el Giro adicional Cursed FS están entre 2 y 10.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS



5 2,40
4 1,20
3 0,40



5 2,40
4 1,20
3 0,40



5 2,40
4 1,20
3 0,40



5 2,40
4 1,20
3 0,40



5 2,40
4 1,20
3 0,40



5 8,00
4 2,00
3 1,20



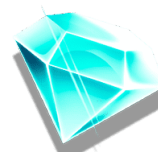
5 8,00
4 2,00
3 1,20



5 8,00
4 2,00
3 1,20



5 16,00
4 6,00
3 4,00



5 16,00
4 6,00
3 4,00



5 16,00

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico (RTP) de este juego es del 94.37%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

SÍMBOLOS ESPECIALES

Solo puede aterrizar un símbolo Martillo de la Suerte de cada color al mismo tiempo durante un giro.

Los símbolos Wild y Multiplicador Wild solo pueden aterrizar en el Giro adicional Magic Wild.

Las monedas solo pueden aterrizar en la secuencia de bonificación Magic Coins.

Los símbolos Muertos solo pueden aterrizar en la secuencia de bonificación Magic Coins y en el Giro adicional Magic FS.

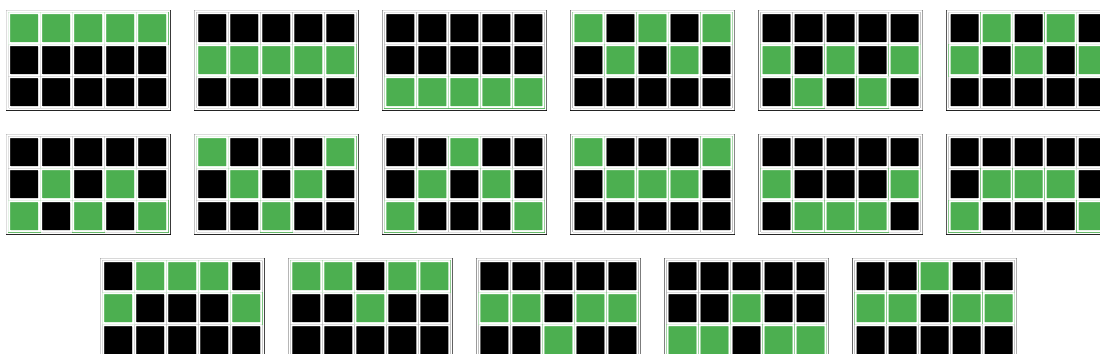
Los símbolos FS solo pueden aterrizar en el Giro adicional Magic FS.

Los símbolos de Mejora FS no pueden aterrizar en la bonificación EPIG HEIST

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en una de las siguientes líneas predefinidas en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. El número de líneas posibles en este juego es de 17. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra MAGIC FS FEATURESPINS™ es 94.36%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra PIGGY BANK FEATURESPINS™ es 94.35%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra SWINDLE AND SWINE es 94.26%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra EPIG HEIST es 94.34%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,05€ y 400,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar. Algunos importes de premio pueden mostrarse en un formato abreviado utilizando letras para representar números grandes. Cuando un importe de premio se muestra en este formato, el valor mostrado puede estar redondeado hacia abajo. El importe real abonado nunca será inferior al valor mostrado.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 2.500, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Los premios obtenidos en una ronda inacabada no se acreditarán a menos que reanudes y completes el juego. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador tras 1 día. Las rondas de juego que requieran una acción adicional del jugador para determinar el resultado de la partida permanecerán inacabadas durante 1 día, tras lo cual se realizará automáticamente una elección predeterminada para completar la ronda y acreditar las ganancias correspondientes en la cuenta del jugador. Las rondas de juego nunca se verán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de una ronda completada puede consultarse en el Historial. Los resultados de rondas no completadas no se muestran en el Historial.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa

un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**