

REGLAS DE JUEGO

3 MAGIC EGGS

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 2.000
4 - 800
3 - 100



5 - 200
4 - 80
3 - 40



5 - 1.200
4 - 480
3 - 80



5 - 200
4 - 80
3 - 20



5 - 800
4 - 240
3 - 60



5 - 200
4 - 80
3 - 20



5 - 400
4 - 120
3 - 40



5 - 200
4 - 80
3 - 20

5 - 2.000
4 - 800
3 - 100



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos DINERO y los símbolos HUEVO DE DRAGÓN. Puede aparecer en todos los rodillos solo durante el juego base.

En el juego base, pueden aparecer en la pantalla tres tipos de símbolos HUEVO DE DRAGÓN.



Cuando aparece el HUEVO DE DRAGÓN VERDE, se recopila en el nido RECOPILAR verde en la parte superior de la pantalla. Cuando se recopila, puede originar aleatoriamente la función RESPIN con una nueva fila en la que solo pueden aparecer símbolos HUEVO DE DRAGÓN RECOPILAR o SUPER RECOPILAR.



Cuando aparece el HUEVO DE DRAGÓN ROJO, se recopila en el nido PREMIO rojo en la parte superior de la pantalla. Cuando se recopila, puede originar aleatoriamente la función RESPIN con una nueva fila en la que solo pueden aparecer símbolos HUEVO DE DRAGÓN PREMIO y ser recopilados para otorgar premios PREMIO fijos.



Cuando aparece el HUEVO DE DRAGÓN AZUL, se recopila en el nido MULTIPLICADOR azul en la parte superior de la pantalla. Cuando se recopila, puede originar aleatoriamente la función RESPIN con una nueva fila en la que solo pueden aparecer símbolos HUEVO DE DRAGÓN MULTIPLICADOR con un valor aleatorio de x2, x3 o x5, multiplicando los símbolos DINERO debajo de ellos.

La recopilación tiene lugar al final de la tirada y si se originó la función RESPIN se originan aleatoriamente uno, dos o tres de los modificadores. La siguiente ronda RESPIN se juega con todos los modificadores con los que fue originada.

FUNCIÓN RESPINS



Este es el símbolo DINERO.

Solo puede aparecer durante la función RESPIN.

Cuando aparece, toma un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido.

Los posibles valores son: 0.6x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 20x o 50x la apuesta total.

Cuando la ronda comienza, los símbolos normales desaparecen y tan solo hay presentes en las tiras de los rodillos espacios vacíos y símbolos DINERO.

La ronda comienza con 3 respins. Todos los símbolos DINERO que aparezcan permanecen en la pantalla hasta el final de la ronda. Cada vez que aparezca al menos un símbolo DINERO, el número de respins se reinicia a 3. La ronda continúa hasta que se terminen los respins o cuando todas las posiciones en la pantalla estén llenas con símbolo DINERO.

Si la ronda se originó aleatoriamente con un HUEVO DE DRAGÓN VERDE, hay una nueva fila verde en la parte superior de la cuadrícula. En esa fila, solo pueden aparecer símbolos RECOPILAR y SUPER RECOPILAR. Cuando aparece un símbolo RECOPILAR, recopila y otorga todos los valores de los símbolos DINERO debajo de él. Cuando aparece un símbolo SUPER RECOPILAR, recopila y otorga todos los valores de símbolos DINERO en la pantalla.

Si la ronda se originó aleatoriamente con un HUEVO DE DRAGÓN ROJO, hay una nueva fila roja en la parte superior de la cuadrícula. En esa fila, solo pueden aparecer símbolos MINI, MINOR, MAJOR o GRAND. Cada uno de esos símbolos se recopila en medidores de premio Jackpot. Cada 3 MINI recopilados otorgan 10x la apuesta base. Cada 4 MINOR recopilados otorgan 20x la apuesta base. Cada 5 MAJOR recopilados otorgan 100x la apuesta base. Cada 6 GRAND recopilados otorgan 2000x la apuesta base.

Si la ronda se originó aleatoriamente con un HUEVO DE DRAGÓN AZUL, hay una nueva fila azul en la parte superior de la cuadrícula. En esa fila, solo pueden aparecer símbolos MULTIPLICADOR con un valor aleatorio de x2, x3 o x5. Cuando aparecen, se aplica el multiplicador a los valores de los símbolos DINERO en el rodillo debajo de este símbolo.

Cuando hay múltiples modificadores presentes en la misma ronda, el orden en el que se aplican los modificadores es MULTIPLICADOR, después RECOPILAR y finalmente PREMIO.

La ronda termina cuando no quedan más respins o si todas las posiciones de la pantalla están llenas de símbolos DINERO. Si todas las posiciones están llenas con símbolos

DINERO, también se otorga el GRAND (2000x la apuesta total).

Al final de la ronda, los valores de todos los símbolos DINERO en la pantalla se suman y se pagan.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de una función RESPIN alcanza 5.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todos los respins restantes se confiscan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 40x - la posibilidad de ganar la función RESPINS de forma natural se duplica.

La función COMPRAR RESPINS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 25x - Juego Normal.

COMPRAR FUNCIÓN RESPINS

La ronda de RESPINS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Pague 60x la apuesta total para originar la función RESPINS 1 en la que aparecerá aleatoriamente 1 función en la tirada originadora.

Pague 70x la apuesta total para originar la función RESPINS 2 en la que aparecerán aleatoriamente 1, 2 o 3 funciones en la tirada originadora.

Pague 100x la apuesta total para originar la función RESPINS 3 en la que aparecerán aleatoriamente 2 funciones en la tirada originadora.

Pague 200x la apuesta total para originar la función RESPINS 4 en la que se garantiza que aparecerán las 3 funciones

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Los premios de respin se suman al premio de línea de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de respin se otorga al jugador después de que se complete la ronda.

El premio total del respin en el historial contiene todo el premio del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 96.51%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" es del 96.56%

El RTP del juego al usar "COMPRAR RESPINS 1" en la que aparecerá aleatoriamente 1 función en la tirada originadora es del 96.52%

El RTP del juego al usar "COMPRAR RESPINS 2" en la que aparecerán aleatoriamente 1, 2 o 3 funciones en la tirada originadora es del 96.51%

El RTP del juego al usar "COMPRAR RESPINS 3" en la que aparecerán aleatoriamente 2 funciones en la tirada originadora es del 96.49%

El RTP del juego al usar "COMPRAR RESPINS 4" en la que se garantiza que aparecerán las 3 funciones en la tirada originadora es del 96.53%



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.
En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 100

APUESTA MÁXIMA: 640.000

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

activa o desactiva el sonido y la música.

abre la página de Información.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

inicia el juego.

abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.

cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**