

REGLAS DE JUEGO

3 LUCKY HIPPOS

 **JOKERBET**

3 Lucky Hippos™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas a 5 tambores y 6 filas.

La fila superior es un tambor único orientado horizontalmente.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste de las combinaciones jugadas.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la combinación, que es 20.

Reglas de las combinaciones

Este juego tiene 243 combinaciones y puede alcanzar un máximo de 7776.

Una combinación es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca los tambores.

Las ganancias se otorgan cuando salen símbolos iguales adyacentes formando este patrón.

Las combinaciones ganadoras se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Reglas de los premios

Los premios de las combinaciones ganadoras se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El premio total es la suma de todas las combinaciones ganadoras de una tirada.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

Símbolos de división

Los símbolos de división aparecen en la fila superior.

Cuando aparece un símbolo de división, el número de símbolos determina el número de símbolos del tambor correspondiente.

Los símbolos de división añaden 1, 2 o 3 símbolos por tambor.

El tamaño del tambor adicional en el juego base se traslada a la función LockNWin™.

Símbolos de dinero de hipopótamo

El juego tiene 3 símbolos de monedas de hipopótamo de colores: naranja, amarillo y rosa.

Cada símbolo de moneda de hipopótamo se recoge en el hipopótamo del mismo color encima de los tambores.

Los símbolos de moneda de hipopótamo no tienen premio.

Los símbolos de moneda de hipopótamo solo aparecen en el juego base.

La recogida gráfica de símbolos de moneda de hipopótamo de este juego solo aparece a modo de adorno visual y no influye en la activación de funciones.

Símbolos comodín

Los símbolos comodines solo pueden salir en los tambores 2, 3, 4 o 5.

Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los símbolos comodines pueden sustituir a todos los símbolos salvo al de loto, división, dinero y recogida.

Función multiplicador

Cuando sale un símbolo de recogida en el tambor 5, el valor total de todos los símbolos de dinero se multiplica por el multiplicador y se gana.

Cuando se completa el Multiply LockNWin™, todos los valores de dinero se multiplican por el multiplicador y este vuelve a x1.

El multiplicador comienza con un valor x1 y aumenta con cada símbolo de hipopótamo naranja que salga en los tambores.

El multiplicador puede aumentar a hasta x10.

El multiplicador vuelve a x1 al final de cualquier función en la que se aplica.

Esta función está disponible en el juego base y en Multiply LockNWin™.

La función Multiplicador no se aplica a las combinaciones ganadoras.

Función de recogida

Esta función solo se puede activar en el juego base.

Cuando sale un símbolo de recogida en el tambor 5, el valor total de todos los símbolos de dinero se multiplica por el multiplicador y se gana.

Los símbolos de dinero aparecen en los tambores 1, 2, 3 o 4.

Los símbolos de dinero pueden tener cualquier valor entre x0,2 y x20 la apuesta total.

El multiplicador máximo de la función Recogida es x9.

Las funciones Recogida y LockNWin™ no se pueden activar simultáneamente.

Función LockNWin™

Cuando aparecen una o más monedas de hipopótamo, tendrá una posibilidad de que se active un LockNWin™.

La combinación de monedas de hipopótamo que se recogen cuando se activa el LockNWin™ determina las funciones que se otorgan.

Recibe 3 tiradas extra.

Se eliminan todos los símbolos de los tambores excepto los símbolos de dinero, que al salir se bloquean.

Cada vez que sale un símbolo de dinero o una moneda de bote, el contador de tirada extra vuelve a 3.

LockNWin™ termina cuando el contador se agota o los tambores están llenos de símbolos de dinero.

Los símbolos de dinero pueden tener cualquier valor entre x0,2 y x100 veces la apuesta total.

Función Multiply LockNWin™

La Multiply LockNWin™ se puede activar cuando salga una moneda de hipopótamo naranja.

Cuando se completa el Multiply LockNWin™, todos los valores de dinero se multiplican por el multiplicador y este vuelve a x1.

Las ganancias otorgadas durante esta función se añaden a las ganancias del juego base.

Función Jackpot LockNWin™

El Jackpot LockNWin™ se puede activar en el momento en el que salga una moneda de hipopótamo amarilla.

Cuando se recogen todas las posiciones en un bote, se gana el bote correspondiente.

Se puede ganar más de un bote en el Jackpot LockNWin™.

Las ganancias otorgadas durante esta función se añaden a las ganancias del juego base.

Función Supreme LockNWin™

Supreme LockNWin™ se puede activar en el momento en el que salga una moneda de hipopótamo rosa.

El dinero naranja recoge todo el dinero verde cuando sale.

El dinero morado recoge todo el dinero verde y naranja cuando sale.

Las ganancias otorgadas durante esta función se añaden a las ganancias del juego base.

Función Bonificación de loto

Los símbolos de loto aparecen en la fila superior.

Al conseguir un símbolo de loto en todos los tambores, se activan 3 funciones LockNWin™.

Los símbolos de loto se pueden recoger a lo largo de varias tiradas y puede salir a la vez más de un símbolo de loto cada vez.

El valor inicial del multiplicador se traslada desde el juego base.

Función Comprar

Esta función no está disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Se puede elegir el nivel de apuesta para la función en el menú de compra.

Activar la función Comprar inicia automáticamente la función seleccionada.

El coste de Multiply LockNWin™ es x35,85 la apuesta.

El coste de Jackpot LockNWin™ es x38,50 la apuesta.

El coste de Supreme LockNWin™ es x26,70 la apuesta.

El coste de Multiply + Jackpot LockNWin™ es x55,85 la apuesta.

El coste de Jackpot + Supreme LockNWin™ es x58,25 la apuesta.

El coste de Multiply + Supreme LockNWin™ es x64,60 la apuesta.

El coste de Multiply + Jackpot + Supreme LockNWin™ es x83,45 la apuesta.

Juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de ganancia: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdida: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Grandes ganancias: detiene el juego automático después de conseguir grandes ganancias

El juego automático se juega con la apuesta actual seleccionada.

Controles del juego

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Botón Apostar: Muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Botón de salir: sale del juego.

Botón de ayuda: muestra información de ayuda y otra información adicional.

Botón Menú: abre el menú del juego.

Barra espaciadora: al pulsar esta tecla se inicia o detiene el giro de un tambor. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Controles para PC

Controles de apuesta: aumente o reduzca la apuesta con los símbolos más y menos.

Botón Información: abre el menú de la tabla de pagos.

Botón de apuesta máxima: configura la apuesta actual al valor máximo.

Menú del juego

Botón de inicio: sale del juego.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón Cerrar: cierra el menú del juego.

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Botón de ayuda: muestra información de ayuda y otra información adicional.

Activar/Desactivar grandes ganancias: activa o desactiva la visualización de la celebración de las grandes ganancias.

Activar/Desactivar página inicial: activa y desactiva la visualización de la página inicial.

Configuración de las apuestas

Cantidad de apuesta: define el valor de la apuesta actual.

Botones de valor de apuesta: configuran la apuesta actual al valor seleccionado.

Botón de apuesta máxima: configura la apuesta actual al valor máximo.

Botones de apuesta rápida: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

Botón Apuesta mínima: configura la apuesta actual al valor mínima.

Configuración del juego

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Grandes ganancias: activa las animaciones de grandes ganancias

Música: activa la música del juego.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Activar/Desactivar página inicial: activa y desactiva la visualización de la página inicial.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el ícono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el ícono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Terminología del juego

3 Lucky Hippos™ = 3 Lucky Hippos™

WILD = COMODÍN

MAX BET = APUESTA MÁX.

JACKPOT = BOTE

MEGA JACKPOT = BOTE MEGA

MAJOR JACKPOT = BOTE MAYOR

MINOR JACKPOT = BOTE MENOR

MINI JACKPOT = BOTE MINI

MICRO JACKPOT = BOTE MICRO

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Los valores reflejan la devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,04 %.

RTP en Comprar Multiply LockNWin™: 94,03 %.

RTP en Comprar Jackpot LockNWin™: 94,08 %.

RTP en Comprar Supreme LockNWin™: 94,04 %.

RTP en Comprar Multiply + Jackpot LockNWin™: 94,04 %.

RTP en Comprar Jackpot + Supreme LockNWin™: 94,04 %.

RTP en Comprar Multiply + Supreme LockNWin™: 94,06 %.

RTP en Comprar Multiply + Jackpot + Supreme LockNWin™: 94,07 %.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.7.0 | Aplicación 1.2.2

© 2023. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2023-10-12



JOKERBET