

REGLAS DE JUEGO

3 JELLEWING DIAMONDS

 **JOKERBET**

3 Jewelling Diamonds

Reglas

- Este juego tiene un RTP medio de 95.07%
- Este juego tiene una apuesta mínima de €0.10
- Este juego tiene una apuesta máxima de €25.00
- 3 Jewelling Diamonds es un juego videotragaperras compuesto por 5 carretes (denominados carretes 1, 2, 3, 4, 5). Cada carrete tiene 4 símbolos de altura.
- Sus características incluyen: Wilds, Jewelling Diamonds y Hold & Win.

Líneas De Premio (Winlines)

- Este juego ofrece 20 Líneas De Premio (Winlines) que van de izquierda a derecha por los carretes.
- Una combinación ganadora se crea al combinar símbolos iguales que aparezcan en carretes consecutivos, empezando por el carrete 1, a lo largo de una Línea De Premio (Winline) activa.
- Los premios en varias Líneas De Premio (Winlines) se suman y se conceden en base a la apuesta total.
- Todas las combinaciones ganadoras y los pagos siguen la tabla de pagos del juego.

Wilds

- Los símbolos Wild pueden aparecer en los carretes 1, 2, 3, 4 y 5.
- Los Wilds sustituyen a todos los símbolos no especiales.
- Si la secuencia de Wilds se ve interrumpida por un símbolo especial, el premio se calcula de acuerdo con la tabla de pagos.

Jewelling Diamonds

- Si una moneda de color cae en el tablero y no activa Hold & Win, será lanzada hacia el grupo del mismo color de Jewelling Diamonds.
- Cuando una moneda de color golpea a los Jewelling Diamonds, estos aumentarán el relleno en una cantidad aleatoria.
- Si una moneda de color golpea a un Jewelling Diamond completamente relleno, se activa Hold & Win.
- Los Jewelling Diamonds mantendrán su valor para cada apuesta específica. Por lo tanto, si se cambia la apuesta y se realiza un giro, al volver a la apuesta anterior, los Jewelling Diamonds volverán al estado en el que estaban antes del cambio de apuesta.
- Al finalizar Hold & Win, se restablecerá el progreso de todos los Jewelling Diamonds cuyos efectos de monedas de colores se hayan activado.

Hold & Win

- Si al menos una de las monedas de color (Moneda Especial Extra Tablero, Moneda Especial Extra Giros, Moneda Especial Extra Pagos o Diamante Especial Multi) cae en el tablero, puede activar la función Hold & Win.

- En cualquier momento puede aparecer hasta una moneda de color por carrete.
- Al activarse la función, todos los símbolos de Hold & Win se bloquean en el tablero y permanecen fijos durante toda la función.
- Los símbolos de Hold & Win incluyen: símbolos Especiales de Bono, Moneda Especial Extra Tablero, Moneda Especial Extra Giros, Moneda Especial Extra Pagos, Diamante Especial Multi y los símbolos Especiales de Premio Mini, Minor, Major o Mega.
- Al inicio de la función se conceden al jugador 3 regiros.
- El tablero se duplica, creando dos sesiones de Hold & Win.
- Durante cada regiro, solo las posiciones que no están ocupadas por símbolos bloqueados de Hold & Win están activas.
- Cuando un nuevo símbolo de Hold & Win cae durante un regiro, se bloquea en su lugar y el contador de regiros se restablece a su valor inicial.
- Si no cae ningún nuevo símbolo de Hold & Win durante un regiro, el contador de regiros disminuye en uno.
- La función termina cuando se usan todos los regiros sin que caiga un nuevo símbolo de Hold & Win.
- En función de qué moneda o monedas de color activen Hold & Win, habrá diferentes efectos presentes durante la función.
- Moneda Especial Extra Tablero (Roja): esta Moneda desbloquea el tablero duplicado, otorgándole un contador de giros Hold & Win y permitiendo que se puedan ganar los valores en efectivo de ese tablero.
- Moneda Especial Extra Giros (Verde): mientras esta Moneda esté en un tablero, aumentará la cantidad de giros restantes en el tablero correspondiente a 4.
- Moneda Especial Extra Pagos (Azul): mientras esta Moneda esté en un tablero, cada vez que caiga un nuevo símbolo de Hold & Win, añadirá un valor en efectivo aleatorio a un símbolo de Hold & Win elegido al azar en ese tablero.
- Los valores en efectivo que la Moneda Especial Azul Extra Pagos puede añadir son 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x.
- Los valores en efectivo que la Moneda Especial Azul Extra Pagos puede añadir no caen sobre los símbolos Especiales de Premio Mini, Minor, Major o Mega.
- Diamante Especial Multi: el Diamante Especial Multi activa todos los efectos de las monedas de color simultáneamente durante la función Hold & Win.
- Si no aparece una moneda de color en el giro que activa la función pero cae durante Hold & Win en una posición activa, su efecto de función correspondiente se activará de inmediato.
- Los símbolos Especiales de Bono pueden tener valores en efectivo de 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x la apuesta.
- Rellenar un tablero con símbolos Hold & Win durante Hold & Win otorgará el Gran Bote de 5000x la apuesta.
- Rellenar ambos tableros, algo que solo es posible con la Moneda Especial Extra Tablero, otorga el Gran Bote dos veces por 10000x la apuesta.

- Durante Hold & Win, solo aparecen símbolos de Hold & Win y símbolos en blanco. Los símbolos en blanco no tienen valor y no contribuyen a las ganancias.
- Todas las monedas recopiladas se conservan en caso de reinicio del juego o desconexión del jugador.

Compra de Bonus (Bonus Buy)

- Este juego ofrece una opción de Compra de Bonus (Bonus Buy) para entrar en Hold & Win.
- La Compra de Bonus (Bonus Buy) te permite elegir entre 2 opciones.
- Opción 1:
 - Activar Hold & Win con 1 función aleatoria.
 - El coste de esta Compra de Bonus es 60x tu apuesta.
- Opción 2:
 - Activar Hold & Win con todas las funciones activas.
 - El coste de esta Compra de Bonus es 100x tu apuesta.
- Cambiar la apuesta en el menú de Compra de Bonus cambia el precio indicado encima de la selección.
- En el caso de la Compra de Bonus, todos los multiplicadores del archivo de ayuda y de la tabla de pagos se aplican a la apuesta base, no a la cantidad pagada.
- El coste máximo de la función de compra puede ser configurado por los operadores según sus límites.
- La función Bonus Buy no utiliza ni activa ningún progreso almacenado de Jewelling Diamond. Cualquier progreso existente de Jewelling Diamond permanece sin cambios durante el Bonus Buy Hold & Win y se conserva una vez finalizado el Bonus Buy.
- El RTP de la Compra de Bonus se detalla a continuación:

Información Adicional

- El límite máximo de pago acumulado total es la cantidad de la apuesta 10000x.
- El límite de 10000x la apuesta es un tope de pago acumulado no ganable usado únicamente para terminar rondas de juego que de otro modo podrían continuar indefinidamente.
- Si se alcanza el pago máximo, todos los giros restantes se detendrán y se otorgará el pago máximo.
- El Juego Base y Hold & Win tienen conjuntos de carretes diferentes.
- Para obtener más información sobre los procedimientos utilizados para gestionar las rondas de juegos sin terminar, consulta el sitio web del juego.
- Para obtener más información sobre el tiempo después del cual las sesiones de juego inactivas terminan automáticamente, consulta el sitio web del juego.
- Si se produce un fallo del hardware/software de juego, todos los pagos y apuestas del juego afectados se anularán y se reembolsarán todas las apuestas afectadas.
- Actualizado por última vez: 2026/07/27.

•

Versión: 1.90190.0.0

OK

 **JOKERBET**