

REGLAS DE JUEGO

3 HOT CHILLI PEPPERS

 **JOKERBET**

3 Hot Chilli Peppers

Reglas

- Este juego tiene un RTP medio de **95.1%**
- Este juego tiene una apuesta mínima de **€0.20**
- Este juego tiene una apuesta máxima de **€25.00**
- 3 Hot Chilli Peppers es una videotragaperras de 5 carretes y 3 filas con 25 líneas. Sus características incluyen: Wilds, monedas y Hold and Win.
- Solo se paga el premio más alto en cualquier línea de premio.
- Múltiples premios en líneas de premio se suman para proporcionar una cantidad de premio total ganada por la apuesta realizada.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se efectúan de acuerdo con la tabla de pagos.
- Además de las ganancias obtenidas en las líneas de pago, se concederán también monedas.
- Además de las ganancias obtenidas en las líneas de pago, se concederá también un bote Mild, Medium, Hot y Extra Hot.

Descripción del juego (Base Game)

- El juego se compone de 5 carretes (denominados carretes 1, 2, 3, 4, 5) con 3 alturas.
- El juego cuenta con 25 líneas de pago que van de izquierda a derecha en la pantalla. Si X carretes consecutivos contienen un símbolo de una línea de pago, el juego le otorga al jugador un pago en efectivo.
- Los comodines cuentan como todos los símbolos de pago a la hora de determinar qué símbolo gana.
- Existen tres monedas de colores distintas: Roja, verde y morada.
- Solo puede aparecer una moneda de color por carrete.
- La función Hold and Win tiene el potencial de ser activada cuando una sola moneda de color aparece en el tablero.

Hold and Win

- Todos los símbolos Hold and Win se adhieren al tablero al mismo tiempo.
- Al activarse la función Hold and Win, se conceden 3 regiros al jugador.
- Cuando aparece un símbolo nuevo Hold and Win, se reinicia el número de regiros a 3.

- Dependiendo de que moneda o monedas de colores activen la función Hold and Win, se darán unos efectos u otros durante la misma.
- Moneda roja especial de tablero extra - Activar la función Hold and Win con el tablero extra añadirá tres filas extra al tablero durante la misma.
- Moneda verde especial de giros extra - Activar la función Hold and Win con los giros extra permitirá jugarla con 4 regiros en lugar de 3.
- Moneda morada especial de pagos extra - Durante la función Hold and Win, se añadirá un valor en efectivo aleatorio a al menos otro símbolo Hold and Win en el tablero cada vez que uno nuevo de estos aparezca.
- La moneda morada especial de pagos extra puede añadir multiplicadores de apuesta de x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9 y x10.
- Los multiplicadores de apuesta que puede añadir la moneda morada especial de pagos extra, no pueden caer en las monedas especiales de bote Mild, Medium, Hot o Extra Hot.
- Si una moneda de color no aparece durante el giro que activa la función Hold and Win, no se podrá activar durante dicha función.
- Los símbolos de monedas de oro especiales pueden tener valores equivalentes al valor de la apuesta desde 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x.
- Al completar 3 filas con símbolos Hold and Win durante la función Hold and Win, se concederá el Bote Hot XXX de 5000 veces la apuesta.
- Al completar 6 filas, solo con la moneda roja especial de tablero extra, se concederá el Bote Hot XXXX dos veces, por valor de 10000 veces la apuesta.
- Todas las monedas recogidas durante el juego permanecen tras un restablecimiento o desconexión

Información adicional

- El límite máximo de pago acumulado total es la cantidad de la apuesta x10000.
- Si se llega al pago máximo, todos los giros gratis y caídas restantes se detendrán y se concederá el pago máximo.
- El juego base y la función Hold and Win cuentan con juegos de carretes distintos.
- Para obtener más información sobre los procedimientos utilizados para gestionar las rondas de juegos sin terminar, consulta el sitio web del juego.

- Para obtener más información sobre el tiempo después del cual las sesiones de juego inactivas terminan automáticamente, consulta el sitio web del juego.
- Si se produce un mal funcionamiento del hardware/software de juego, todos los pagos y apuestas del juego afectados se anularán y se reembolsarán todas las apuestas afectadas.
- La aparición de los Pimientos Picantes con el paso del tiempo no tiene ningún efecto en la activación de un bono.
- Actualizado por última vez el 03/03/2025
- V 1.8197.23.1

OK

 **JOKERBET**