

REGLAS DE JUEGO

3 DANCING MONKEYS



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos contiguos, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 200
4 - 75
3 - 30



5 - 150
4 - 50
3 - 25



5 - 70
4 - 30
3 - 20



5 - 60
4 - 25
3 - 18



5 - 50
4 - 20
3 - 15



5 - 35
4 - 15
3 - 10



5 - 20
4 - 12
3 - 8



5 - 15
4 - 8
3 - 7



5 - 12
4 - 5
3 - 3



5 - 10
4 - 5
3 - 2



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos GEMA.
El símbolo WILD aparece en los rodillos 2, 3 y 4.



243 formas de ganar
Los premios se otorgan a combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha.



Estos son los símbolos GEMA. Pueden aparecer en todos los rodillos.

Cada una de las GEMAS está asociada con un modificador diferente para la ronda de TIRADAS GRATIS. Cuando aparezcan uno o más símbolos GEMA hay una posibilidad aleatoria de que se origine la función de TIRADAS GRATIS. Por cada gema que aparezca en la tirada originadora se otorgan 5 tiradas gratis. Dependiendo de qué GEMAS aparezcan en la tirada originadora se otorga uno de los siguientes modificadores para la subsiguiente ronda de TIRADAS GRATIS:

Originar las tiradas con la GEMA ROJA otorga el modificador VÍAS. Durante la ronda, la pantalla cambia a una cuadricula de 5x5 símbolos.

Originar las tiradas con la GEMA VERDE otorga el modificador WILDS. Durante la ronda, se añaden más símbolos WILD a las tiras de los rodillos 2, 3 y 4.

Originar las tiradas con la GEMA AZUL otorga el modificador PREMIOS. Durante la ronda, todos los símbolos WILD portan un multiplicador de 2x, 3x o 5x. El multiplicador se aplica a todas las combinaciones ganadoras que pasen por ese WILD. Si hay presente más de un WILD en la misma combinación ganadora, sus multiplicadores se multiplican entre sí.

Durante la ronda, cuando aparezca un símbolo GEMA, hay una posibilidad aleatoria de que active su modificador asociado para lo restante de la función de TIRADAS GRATIS si no se originó al principio de la ronda. Cuando esto pasa, también se otorgan 5 tiradas gratis adicionales.



Este es el símbolo MISTERIO. Aparece durante la ronda de TIRADAS GRATIS. Cuando aparece, se transforma o en un número adicional de tiradas gratis o en un valor monetario directo que se otorga instantáneamente. El posible número de tiradas gratis adicionales son 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 12, 15, 20, 25, 30 o 42. Los posibles premios monetarios son 30, 35, 40, 45, 50, 60, 70, 80, 100, 200, 250, 1000, 5000 x la apuesta por línea.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 12.077x la apuesta tanto en el juego base como en las tiradas gratis. Si el premio total de una ronda alcanza 12.077x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes tiradas gratis se confiscan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La función de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base al comprarla por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la función de TIRADAS GRATIS, se garantiza que en la tirada originadora aparecerá una combinación aleatoria de dos GEMAS, de la siguiente manera:

Las GEMAS ROJAS y VERDES, que otorgan modificadores VÍAS y WILDS para la subsiguiente ronda.

Las GEMAS ROJAS y AZULES, que otorgan modificadores VÍAS y PREMIOS para la subsiguiente ronda.

Las GEMAS VERDES y AZULES, que otorgan modificadores WILDS y PREMIOS para la subsiguiente ronda.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las vías de premio seleccionadas. El premio de Tiradas Gratis se suma al premio de vía de pago. Todos los premios se multiplican por la apuesta de vía de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Solo se paga el premio más alto por vía de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.00%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 94.00%

APUESTA MÍNIMA: 0,30 €

APUESTA MÁXIMA: 3,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 12077X apuesta. Si

el premio total de una ronda alcanza 12077X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

JOKERBET | .es