

# REGLAS DE JUEGO

---

3 CURSED CHEST: HOLD & WIN

 **JOKERBET**

# ACERCA DEL JUEGO

Maldito sea el oro,

Una fortuna largamente augurada.

Cuando las mareas cambien,

Las velas arderán.

Yo-ho, en las profundidades de los océanos

Un tesoro se perdió en las profundidades.

Heave-ho, deja el Cofre en paz,

O húndete bajo el aplastante mar.

Zarpa con Anne Bonny y su barco, La Venganza Roja, en 3 Cursed Chests: Hold & Win. Un juego de 5 carretes y 3 filas con premios en líneas de pago. Busca y encontrarás un premio máximo de 2.500 veces tu apuesta, alcanzable en todos los modos de juego.

# FUNCIONES

## 3 CURSED CHESTS: HOLD & WIN

Un Cofre Verde, Rojo y Azul está situado fuera de la cuadrícula. Cuando aterrizan los símbolos Caldero Verde, Rojo y Azul, cargan el Cofre del color correspondiente. Cuando un Cofre está cargado, existe la posibilidad de que se active al final del giro, una vez procesadas todas las victorias. Solo un Cofre puede activarse por giro. La animación no influye en la activación de los 3 Cursed Chests.



Cuando se activa un Cofre Verde, se activa un Giro extra Cursed Wilds, en el que puede aterrizar cualquier combinación de símbolos de pago regulares, Wild o Multiplicadores Wild. El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos de la tabla de pagos. Cuando un símbolo Multiplicador Wild participa en una combinación ganadora, el valor del premio se multiplica por el valor mostrado. Si más de un símbolo Multiplicador Wild forma parte de la misma combinación ganadora, los valores se suman primero antes de aplicarse al premio. Los Multiplicadores Wild pueden tener los siguientes valores de Multiplicador Aditivo: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x.



Cuando se activa un Cofre Rojo, se activa una secuencia Bonus Cursed Coins con 3 vidas recargables equivalentes a 3 giros gratis. Las vidas se muestran fuera de la cuadrícula. Durante la secuencia Bonus Cursed Coins, pueden aterrizar símbolos Muertos que no pagan y no tienen ningún otro efecto.



Las Monedas de Bronce, Plata, Oro y Diamante también pueden aterrizar y quedarse en la cuadrícula hasta el final de la secuencia Bonus Cursed Coins. Todas las Monedas son premios en efectivo que se pagan como múltiplo de tu apuesta.

Las Monedas de Bronce pueden tener los siguientes valores: 0.2x, 0.4x, 1x

Las Monedas de Plata pueden tener los siguientes valores: 2x, 3x, 4x, 5x

Las Monedas de Oro pueden tener los siguientes valores: 10x, 15x, 20x, 25x

Las Monedas de Diamante pueden tener los siguientes valores: 50x, 100x, 150x, 200x, 250x, 500x, 1000x



Cuando aterriza cualquier símbolo Moneda, las vidas y los giros gratis se recargan a 3. Una vez agotadas todas las vidas o sin más posiciones disponibles, la secuencia Bonus Cursed Coins finaliza.

Cuando se activa un Cofre Azul, se activa un Giro extra Cursed FS, en el que solo pueden aterrizar símbolos Muertos y FS. Aterrizar al menos 7 símbolos FS otorga el bonus TREASURE COVE. Aterrizar al menos 6 símbolos FS y 1 símbolo de Mejora FS otorga el bonus GHOSTLY GALLOWS. El número de giros gratis otorgados en el bonus está determinado por el número de símbolos FS que aterrizan. Cada símbolo FS y símbolo de Mejora FS que aterriza representa 1 giro gratis.



## JUEGO BONUS - TREASURE COVE

Activa este bonus con 7–15 giros gratis haciendo aterrizar simultáneamente símbolos FS scatter durante el Giro extra Cursed FS en el juego base.

Este bonus conserva las mecánicas del juego base. Además, cuando aterriza el 3.er símbolo Caldero del mismo color, el Cofre correspondiente se activará de forma garantizada. Los Cofres pueden activarse antes de que aterrice el 3.er símbolo Caldero; en ese caso, el contador se reinicia y se necesitan 3 nuevos símbolos Caldero de ese color para garantizar una activación.

Cuando se activa, la secuencia Bonus Cursed Coins cuenta como un giro gratis.

El número de símbolos FS que aterrizan durante el Giro extra Cursed FS determina el número de giros gratis adicionales otorgados en este bonus. Si aterriza un símbolo de Mejora FS, se otorga una mejora al bonus GHOSTLY GALLOWS. Al mejorar a un nuevo bonus, los giros gratis existentes y los giros gratis otorgados se transfieren al nuevo bonus.

En este bonus, los giros gratis adicionales otorgados durante el Cursed FS Giro extra están entre 2 y 10.

## JUEGO BONUS - GHOSTLY GALLOWS

Activa este bonus con 7–15 giros gratis haciendo aterrizar simultáneamente símbolos FS scatter y 1 símbolo de Mejora FS durante el Giro extra Cursed FS.

Este bonus conserva las mecánicas del juego base. Además, cuando aterriza un símbolo Caldero, activará el Cofre correspondiente en ese giro.


Cuando se activa, la secuencia Bonus Cursed Coins cuenta como un giro gratis.

El número de símbolos FS que aterrizan durante el Giro extra Cursed FS determina el número de giros gratis adicionales otorgados en este bonus.

En este bonus, los giros gratis adicionales otorgados durante el Cursed FS Giro extra están entre 2 y 10.

## PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS



 5 2,40 4 1,20 3 0,40	 5 2,40 4 1,20 3 0,40	 5 2,40 4 1,20 3 0,40	 5 2,40 4 1,20 3 0,40	 5 2,40 4 1,20 3 0,40
 5 8,00 4 2,00 3 1,20	 5 8,00 4 2,00 3 1,20	 5 8,00 4 2,00 3 1,20	 5 16,00 4 6,00 3 4,00	 5 16,00 4 6,00 3 4,00
 5 16,00				

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico (RTP) de este juego es del 94.37%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

## SÍMBOLOS ESPECIALES

Los símbolos Wild y Multiplicador Wild solo pueden aterrizar en el Giro extra Cursed Wilds.

Los símbolos FS y de Mejora FS solo pueden aterrizar en el Giro extra Cursed FS.

Los símbolos de Mejora FS no pueden aterrizar en el bonus GHOSTLY GALLOWS.

Las Monedas solo pueden aterrizar en la secuencia Bonus Cursed Coins.

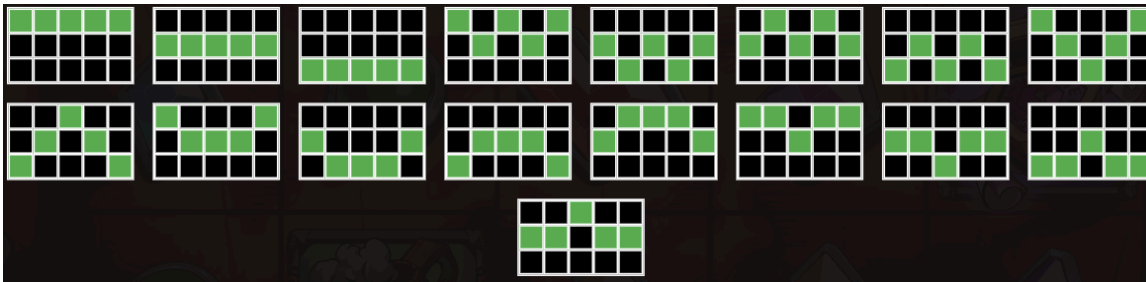
Solo un símbolo Caldero de cada color puede aterrizar al mismo tiempo durante un giro.

Los símbolos Muertos solo pueden aterrizar en la secuencia Bonus Cursed Coins y en el Giro extra Cursed FS.

# FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en una de las siguientes líneas predefinidas en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. El número de líneas posibles en este juego es de 17. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



## COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra CURSED FS FEATURESPINS™ es 94.36%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra 3 CURSED CHESTS FEATURESPINS™ es 94.35%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra TREASURE COVE es 94.26%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra GHOSTLY GALLOWS es 94.34%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

## GENERAL

### SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

### APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,05€ y 400,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

### GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

## GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

## PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 2.500, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

## GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

## JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

## CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

## JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

## ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

# INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

# JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

# HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de una ronda completada puede consultarse en el Historial. Los resultados de rondas no completadas no se muestran en el Historial.

# TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico "real" y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

# DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

**OK**

 **JOKERBET**