

REGLAS DE JUEGO

3 CAPYBARAS

 **JOKERBET**

3 Capybaras

• **Reglas**

- Este juego tiene un RTP medio de **95%**
- Este juego tiene una apuesta mínima de **€0.20**
- Este juego tiene una apuesta máxima de **€50.00**
- 3 Capybaras es una videotragaperras de 5 carretes y 4 filas con 30 líneas.
- Entre sus características, incluye: Comodines, colección de monedas, símbolos Scatter, giros gratis y Hold and Win.
- Solo se paga el premio más alto en cualquier línea de premio.
- Múltiples premios en líneas de premio se suman para proporcionar una cantidad de premio total ganada por la apuesta realizada.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se efectúan de acuerdo con la tabla de pagos.
- Los premios de monedas, incluyendo los premios Mini/Minor/Major, se pagarán junto con cualquier premio obtenido en líneas de premio.

• **Descripción del juego (Base Game)**

- El juego se compone de 5 carretes (denominados carretes 1, 2, 3, 4, 5) con 4 filas.
- El juego cuenta con 30 líneas de pago que van de izquierda a derecha en la pantalla.
- Se forma una combinación ganadora combinando símbolos que aparezcan en carretes consecutivos de izquierda a derecha a lo largo de una línea de pago válida, empezando por el carrete 1.
- Los comodines cuentan como todos los símbolos de pago a la hora de determinar qué símbolo gana.
- Existen tres monedas de colores distintas: Amarillo (Upgrade), Verde (Mystery), Naranja (Collect).
- Solo puede aparecer una de cada color por giro.
- Si aparecen 6 o más símbolos Hold and Win en el tablero al mismo tiempo, se activa el Hold and Win.

• **Hold and Win**

- Monedas de plata Especiales, Monedas Amarilla Especiales de Mejora, Monedas Misteriosas Verdes Especiales, Monedas de Colección Naranjas Especiales, Monedas Mini/Minor/Major Especiales, Monedas

Verdes Mini/Minor/Major Especiales y Símbolos en Blanco son los únicos símbolos que pueden aparecer durante Hold and Win.

- Todos los símbolos Hold and Win se adhieren al tablero al mismo tiempo.
- Al activarse la función Hold and Win, se conceden 3 regiros al jugador.
- Cuando aparece un símbolo nuevo Hold and Win, se reinicia el número de regiros a 3.
- Cada vez que salga una moneda de color (incluido el giro activador), se activará para desarrollar una habilidad:
- Moneda Especial Amarilla de Mejora - Crea una cuadrícula de 3x3 alrededor de su posición. Cada celda se convierte en un Hotspot y recibe un multiplicador.
- Si un Hotspot ya tiene un multiplicador, éste se incrementa.
- Los símbolos de Hold and Win que caigan en un multiplicador verán su valor multiplicado si se recogen o al final de Hold and Win.
- Una vez finalizado el efecto de mejora, la moneda amarilla Especial de mejora se convertirá en un multiplicador de apuesta aleatorio.
- Moneda Especial Verde Misteriosa - Durante Hold and Win se transformará en un Valor de Bote.
- Moneda de bote Mini/Minor/Major Verde Especial – Solo aparece si la moneda misteriosa Verde Especial se convierte en una moneda de bote Mini/Minor/Major Verde Especial.
- Moneda Especial Naranja de Colección – Durante Hold and Win sumará todos los multiplicadores de apuesta en el tablero y lo conservará como su propio multiplicador de apuesta.
- Durante Hold and Win, solo podrán aparecer las monedas de colores presentes durante el giro activador. No aparecerán nuevas monedas de colores que no se hayan visto en el giro activador.
- Los símbolos de monedas de plata Especiales pueden tener valores equivalentes al valor de la apuesta desde 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x.
- Los Monedas Verdes Misteriosas Especiales pueden tener valores de 15x, 50x, 150x el valor de la apuesta.
- Un conjunto completo de monedas en el tablero otorga el Mega Jackpot de x5000 la apuesta.
- Todas las monedas recogidas durante el juego permanecen incluso tras reinicios o desconexiones.

- **Lluvia de monedas (Coin Shower)**

- Existe una posibilidad aleatoria por juego de arrojar monedas sobre el tablero para conseguir exactamente seis monedas.
- Esto solo puede activarse si no se activa ningún otro estado.

- **Giros Gratis (Freespins)**

- Si aparecen 3 símbolos Scatter en el tablero, los giros gratis se activan (si está en el juego base) o se reactivan (si está en giros gratis).
- Los comodines del tablero duplican ahora el resultado de cualquier línea de pago de la que formen parte, multiplicándose.
- Durante los giros gratis, estos pueden reactivarse y también se puede activar Hold and Win.

- **Comprar bono (Buy Bonus)**

- El pago máximo para todas las partidas con Comprar bono es el valor de la apuesta x5000.
- Al cambiar el valor de la apuesta en el menú de Comprar bono, se cambia el precio indicado sobre la selección.
- El promedio de retorno al jugador para Comprar bono es de 95.55%

- **Información adicional**

- El límite máximo de pago acumulado total es la cantidad de la apuesta x5000.
- Si se llega al pago máximo, todos los giros gratis restantes se detendrán y se concederá el pago máximo.
- El juego base y los giros gratis tienen distintos juegos de carretes.
- Para obtener más información sobre los procedimientos utilizados para gestionar las rondas de juegos sin terminar, consulta el sitio web del juego.
- Para obtener más información sobre el tiempo después del cual las sesiones de juego inactivas terminan automáticamente, consulta el sitio web del juego.
- Si se produce un mal funcionamiento del hardware/software de juego, todos los pagos y apuestas del juego afectados se anularán y se reembolsarán todas las apuestas afectadas.

- La apariencia de la interfaz de usuario con el tiempo no afecta al RTP del juego ni a las probabilidades de activar una función.
- Actualizado por última vez el 22/05/2025
- V 1.9107.23.1



JOKERBET