

# REGLAS DE JUEGO

---

27TH CABARET

 **JOKERBET**

# 27<sup>th</sup> Cabaret

27th Cabaret TM es un video tragamonedas de 3 rodillos con símbolo Wild.

El juego tiene 5 líneas de pago fijas, o 27 formas de ganar, en caso de que un símbolo Wild se expanda en los rodillos.

Las ganancias de línea de pago se calculan de izquierda a derecha.

Las ganancias de formas de ganar se calculan con combinaciones de símbolos coincidentes en cualquier posición en rodillos adyacentes comenzando desde el primer rodillo de la izquierda.

Únicamente se paga la ganancia más alta por línea de pago activa o la combinación de símbolos más larga por forma de ganar.

Se añaden las ganancias de la línea de pago.

Se añaden las formas de ganar.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan según la Tabla de pagos.

Todos los pagos se multiplican por la apuesta total.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

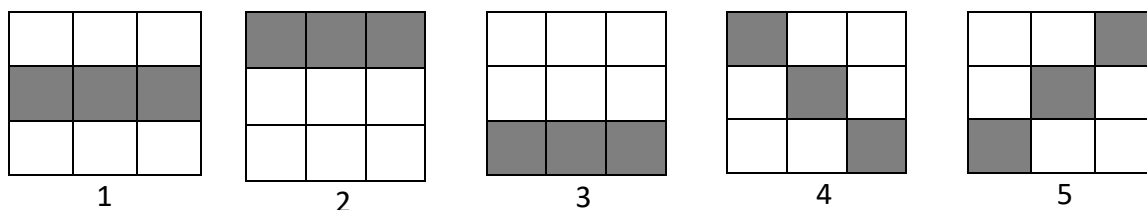
## LÍMITES DE JUEGO



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

## LÍNEAS DE PAGO

El juego tiene 5 líneas de pago fijas, o 27 formas de ganar, en caso de que un símbolo Wild se expanda en los rodillos.



### SÍMBOLO WILD



El símbolo Wild sustituye a todos los otros símbolos.

Un símbolo Wild se expande para llenar todo el rodillo y activa 27 formas de ganar en caso de que la expansión resulte en ganancia.

### RODILLOS LLENOS DE SÍMBOLOS WILD



Todos los rodillos llenos de símbolos Wild pagan ganancias según la Tabla de pagos.

En caso de que los rodillos estén llenos del símbolo Wild, no se pagan ganancias de línea de pago.

### RIESGO

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.





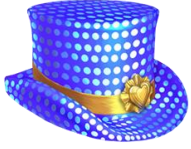




La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

El Joker sustituye a cualquier color.

### TABLA DE PAGOS

Símbolo	Nombre	x apuesta total (3x)	
	Majorette (Símbolo Wild)	-	Activa 27 formas de ganar
	Majorettes (Rodillos llenos de símbolos - Wild)		500x
	El cabaret	16x	-
	El Perfume	10x	-
	Sombrero de copa	6x	-
	Abanico	6x	-
	A	2x	-
	K	2x	-
	Q	1x	-

	J	1x	-
	10	1x	-

## PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



El botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



El botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



El botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



El botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.



El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.

La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Auto juego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Auto juego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

# OK

 **JOKERBET**