

# REGLAS DE JUEGO

243 JOKER FRUITS



# 243 Joker Fruits

243 Joker Fruits es un video tragamonedas de 5 rodillos, con Giros Gratis y símbolo Wild. El juego tiene 243 maneras de ganar.

El juego paga por combinaciones de símbolos en cualquier posición en rodillos adyacentes comenzando desde el primer rodillo de la izquierda.

Sólo se paga la combinación de símbolos más larga por combinación de pago.

Las ganancias de combinaciones de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

La máxima ganancia posible en una ronda de juego es **[por operador]**.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

## LÍMITES DE JUEGO

**Apuestas permitidas:** por operador

**Ganancia máxima:** por operador

**Pago (promedio de retorno al jugador-RTP):** por operador



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

## MANERAS DE GANAR

El juego tiene 243 maneras de ganar.



### SÍMBOLO WILD



El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos.

### GIROS GRATIS

Cuando 5 símbolos idénticos aterrizan en la posición media de cada rodillo, se otorgan Giros Gratis según la Tabla de pagos.

Los Giros Gratis son reactivables.

Los Giros Gratis se juegan con la misma apuesta que la ronda de juego que los activó.

Durante los Giros Gratis se utiliza un conjunto diferente de rodillos.

### RIESGO

Puede apostar en la función de Riesgo hasta **[por operador]**.

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis.

Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo. Podrá apostar **[por operador]** veces durante una misma ocurrencia de la funcionalidad de Riesgo.

El Joker sustituye a cualquier color.

### TABLA DE PAGOS – Línea dorada

#### Símbolo

(5x)

	10x Giros Gratis
	1x Giro Gratis

**TABLA DE PAGOS**

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	El Joker (Símbolo Wild)	60x	-	-
	Estrella	20x	10x	5x
	Siete	16x	8x	4x
	Uvas	10x	5x	2,5x
	Sandía	10x	5x	2,5x
	Ciruela	2x	1x	0,5x
	Naranja	2x	1x	0,5x
	Limón	2x	1x	0,5x
	Cereza	2x	1x	0,5x

**PANEL DE JUEGO**

El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



El botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



El botón **AJUSTES** abre el diálogo de Ajustes.



El botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



El botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



El botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.



El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.



El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.

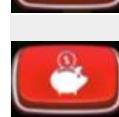
La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**, **INICIAR** o **REGRESAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** comuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

 **JOKERBET**