

REGLAS DE JUEGO

15-STARS-ABLAZE

 **JOKERBET**

15 Stars Ablaze™

Tragaperras de 5 carrete

Cómo jugar:

- Pulse el botón ► para empezar a jugar.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **APUESTA**.
- Seleccione su apuesta total en el menú desplegable y pulse **Confirmar**.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- Durante el juego principal y la función pueden aparecer todos los símbolos, pero solo se activan durante la función.
- Durante el juego principal y la función cada posición de símbolo gira de forma independiente.
- El campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas durante la función.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón Girar, seleccione en el menú desplegable el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **Iniciar**.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
 - Se ha activado una función.
- Puede terminar el Auto Juego pulsando ■.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse **INFO**.
- Para desplazarse por la tabla de premios, desplácese hacia arriba o abajo o deslice la pantalla.
- Para cerrar la página de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

Sobre los pagos:

- Los cálculos de pagos se basan en la apuesta total.
- Todos los valores de símbolo se multiplican por la apuesta total.
- Activar la **Apuesta Extra** aumenta su apuesta total, pero no cambia los pagos.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Símbolo recolector Olla dorada:

- El símbolo con la olla de oro y joyas es el símbolo **Recolector Olla dorada** del juego.
- El símbolo **Recolector Olla dorada** recoge todos los símbolos **Moneda de dinero** a la vista y añade un multiplicador aleatorio de hasta x20.
 - Nota: el símbolo **Recolector Olla dorada** no recoge los símbolos **Moneda de Premio**, **MYSTERY** y **MYSTERY STAR**.

Símbolos Moneda:

- El juego tiene 2 símbolos **Moneda**:
 - **Moneda de dinero**: un símbolo moneda con un premio en efectivo en ella;
 - **Moneda de Premio**: un símbolo de moneda con el nombre de un premio sobre ella: **Mini**, **Minor**, **Major** o **Grand**.
- **Nota**: los símbolos **Moneda de dinero** contienen valores de la apuesta total multiplicada por 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x y 7x.

Símbolos Mystery:

- El juego tiene 3 símbolos **MYSTERY**:
 - un símbolo **MYSTERY** descubre un símbolo **Moneda de dinero**, cualquier símbolo de **Moneda de premio** o un **Recolector Olla dorada**.
 - un símbolo **MYSTERY STAR** descubre cualquier símbolo de **Moneda de premio**.
 - un símbolo **MYSTERY LOCK** descubre un símbolo **Moneda de dinero**, cualquier símbolo de **Moneda de premio** o un **Recolector Olla dorada** al final de la función.
- **Nota**: En el juego principal, cuando el símbolo **MYSTERY LOCK** aparece en los carretes, se quedará fijo en su posición hasta que se active la función **Retener y Regirar**.
- **Nota**: Los símbolos **MYSTERY LOCK** se guardan por nivel de apuesta y volatilidad.

Función Retener y Regirar:

- La función **Retener y Regirar** se activa obteniendo a la vez 3 símbolos en el carrete 3 del juego principal.
- Para empezar, pulse ► cuando aparece el mensaje emergente.
- El jugador recibe 3 regiros.
- Cuando la función se activa, todos los símbolos del giro activador se transfieren a la cuadrícula de **Retener y Regirar**.
- **Nota**: Todo los símbolos se fijan en posición durante toda la función.

- Durante la función, todos los símbolos **MYSTERY** muestran los posibles valores en efectivo o premios que pueden activar. Los premios se revelan al final de la función.
- Durante la función, si en los carretes aparece algún símbolo, el contador volverá a 3.
- **Nota:** en los carretes pueden aparecer a la vez varios símbolos **Moneda** y **MYSTERY**.
- Una vez aparezca, el símbolo **Recolector Olla dorada** obtiene un valor igual a la suma de todas las monedas en pantalla fijas en los carretes del giro en el que aparezca y multiplica esta suma aleatoriamente hasta en x20.
- Los símbolos **Monedas de Premio** conceden 1 de 4 premios en efectivo al activarse:
 - Cuando la **APUESTA EXTRA** está desactivada:
 - Valor del premio **GRAND** = apuesta total x 1000
 - Valor del **MAJOR** premio = apuesta total x 100
 - Valor del **MINOR** premio = apuesta total x 25
 - Valor del **MINI** premio = apuesta total x 10
 - Cuando **APUESTA EXTRA** está activada (para las 3 opciones, respectivamente):
 - Valor del premio **GRAND** = apuesta total x 500, 333.333 o 200
 - Valor del **MAJOR** premio = apuesta total x 50, 33.333 o 20
 - Valor del **MINOR** premio = apuesta total x 12.5, 8.333 o 5
 - Valor del **MINI** premio = apuesta total x 5, 3.333 o 2
 - Cada premio tiene una cantidad fija basada en el valor de apuesta.
- La función termina cuando el número de regiros llega a 0 o los carretes están llenos de símbolos.
- Todos los premios a la vista se cobran cuando termina la función.
- Pulse ► en la pantalla de resumen de premios para volver al juego principal.

Premio Grand:

- Durante la función **Retener y Regirar**, si los carretes se llenan con símbolos **Moneda** y/o **MYSTERY**, se activa el **Premio Grand**.
- **Nota:** el **Premio Grand** es un premio adicional a todos los símbolos obtenidos en la cuadrícula.

Volatilidad:

- En el menú de **VOLATILIDAD** elija volatilidad baja, media o alta, seleccionando 1, 2 o 3 chiles, respectivamente.
 - **Nota:** cambiar la Volatilidad afectará a la frecuencia de la función y al premio medio. Cuanto mayor sea el nivel de volatilidad, mayor será el premio medio, pero la frecuencia de la función será menor.

Modo Apuesta Extra:

- En el juego principal, puede activar el modo **Apuesta Extra** para seleccionar una de 3 opciones:
 - **Función Frecuencia X2** aumenta la posibilidad de activar la función **Retener y Regirar** x2.
 - **Función Frecuencia X3** aumenta la posibilidad de activar la función **Retener y Regirar** x3.
 - **Función Frecuencia X5** aumenta la posibilidad de activar la función **Retener y Regirar** x5.
- Pulse **Apuesta Extra** para activar o desactivar el modo.
- Jugar en el modo **Apuesta Extra** aumenta su apuesta total.
- Habilitar la **Apuesta Extra** no cambia los pagos.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **APUESTA ESTÁNDAR** es del 93.45%, 93.25% y 93.33%, para volatilidad baja, media o alta, respectivamente.
- Cuando la **Función Frecuencia X2** está activa, el porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 93.47%, 93.37% y 93.42%, para volatilidad baja, media o alta, respectivamente.
- Cuando la **Función Frecuencia X3** está activa, el porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 93.48%, 93.35% y 93.47%, para volatilidad baja, media o alta, respectivamente.
- Cuando la **Función Frecuencia X5** está activa, el porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 93.48%, 93.38% y 93.45%, para volatilidad baja, media o alta, respectivamente.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.

Nota sobre desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:
 - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
 - Una función de bonus o en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
 - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

Actualizado el:15/7/2025

OK

 **JOKERBET**