

REGLAS DE JUEGO

12 VOLT DIAMONDS

 **JOKERBET**

12 Volt Diamonds

Reglas

- Este juego tiene un RTP medio de 95.17%
- Este juego tiene una apuesta mínima de €0.10
- Este juego tiene una apuesta máxima de €40.00
- 12 Volt Diamonds es un juego de vídeo tragaperras compuesto por 5 carretes (denominados carretes 1, 2, 3, 4, 5). Cada carrete tiene 3 símbolos de altura.
- Sus características incluyen: Wilds, Escalera De Premios y Giros Gratis.

Líneas De Premio (Winline)

- Este juego ofrece 20 Líneas De Premio que van de izquierda a derecha por los carretes.
- Una combinación ganadora se crea al combinar símbolos que aparezcan en carretes consecutivos, empezando por el carrete 1, a lo largo de una Línea De Premio activa.
- Los premios en varias Líneas De Premio se suman y se conceden en base a la apuesta total.
- Todas las combinaciones ganadoras y los pagos siguen la tabla de pagos del juego.

Wilds

- Los símbolos Wild pueden aparecer en los carretes 1, 2, 3, 4 y 5.
- Los Wilds sustituyen a todos los símbolos no especiales.
- Si la secuencia de Wilds se ve interrumpida por un símbolo especial, el premio se calcula de acuerdo con la tabla de pagos.

Diamante Dorado

- Si al menos 3 símbolos de Diamante Dorado caen en el tablero, se otorga un premio en efectivo según la Escalera De Premios.
- La Escalera De Premios se muestra junto al tablero y muestra:
 - El multiplicador de apuesta otorgado
 - El número de símbolos de Diamante Dorado requeridos

Giros Gratis (Freespins)

- Los Giros Gratis se activan cuando al menos 3 símbolos Scatter caen en el tablero.
- Cuando comienzan los Giros Gratis, el número de giros otorgados depende del número de símbolos Scatter en el giro que los activó:
 - 3 Scatters – 8 Giros Gratis
 - 4 Scatters – 12 Giros Gratis

-
- 5 Scatters – 16 Giros Gratis
-
- Durante los Giros Gratis, los símbolos Scatter adicionales otorgan Giros Gratis extra:
-
- 2 Scatters – 2 Giros Gratis
-
- 3 Scatters – 4 Giros Gratis
-
- 4 Scatters – 6 Giros Gratis
-
- 5 Scatters – 8 Giros Gratis
-
- La función termina cuando:
-
- Se han jugado todos los Giros Gratis, o
-
- Se alcanza el límite máximo acumulado de pago.

Información Adicional

-
- El límite máximo acumulado de pago es de 6000x la apuesta.
-
- El límite de 6000x la apuesta es un tope de pago acumulado no ganable usado únicamente para terminar rondas de juego que de otro modo podrían continuar indefinidamente.
-
- Si se alcanza el pago máximo, todos los giros restantes se detendrán y se otorgará el pago máximo.
-
- El Juego Base y los Giros Gratis tienen conjuntos de carretes diferentes.
-
- Para obtener más información sobre los procedimientos utilizados para gestionar las rondas de juegos sin terminar, consulta el sitio web del juego.
-
- Para obtener más información sobre el tiempo después del cual las sesiones de juego inactivas terminan automáticamente, consulta el sitio web del juego.
-
- Si se produce un fallo del hardware/software de juego, todos los pagos y apuestas del juego afectados se anularán y se reembolsarán todas las apuestas afectadas.
-
- La apariencia de la interfaz de usuario con el tiempo no afecta al RTP del juego ni a las probabilidades de activar una función.
-
- Actualizado por última vez: 2026/03/13.
-
- Versión: 1.90120.0.0

OK

 **JOKERBET**