

REGLAS DE JUEGO

12 MASKS OF FIRE ERUPTION PRIZE FLOW

 **JOKERBET**

12 Masks of Fire Eruption Prize Flow™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 4 filas en el juego base.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de las líneas de pago

Este juego incluye 20 líneas de pago fijas.

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste de las líneas de pago jugadas.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el número de líneas de pago jugadas.

El multiplicador de la apuesta es 10.

Reglas de los premios

Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El pago total es la suma de todas las ganancias de línea de pago, las ganancias de scatter y los pagos de premios de Prize Flow resultantes de una tirada.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

Todos los pagos se hacen en relación a la apuesta base.

Símbolos comodín



Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los símbolos comodín sustituyen a todos los símbolos, excepto a los símbolos de Epic Strike™, los símbolos de

bonificación y las bombas de premios.

Después de la activación, las bombas de premio se convierten en símbolos comodín en el juego base y en las tiradas gratis.

Los símbolos comodín pueden aparecer en todos los tambores del juego base y en las tiradas gratis.

Epic Strike™



Símbolo Epic Strike™

Los símbolos de Epic Strike™ son símbolos scatter.

Los símbolos scatter pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen 3 o más en cualquier lugar de los tambores.

Este símbolo paga un bote cuando aparecen 3 o más en cualquier lugar de los tambores.

Cuando salen 3 o más símbolos de Epic Strike™, el medidor de bote respectivo se llena y el bote se paga.

Cuando un bote se paga, su medidor de bote se reinicia a su nivel previo a entregarse.

Los valores del bote de Epic Strike™ oscilan entre x1 y x5 000 la apuesta total.

Solo se paga la ganancia más alta por combinación de símbolos de Epic Strike™.

Esta función se puede activar en el juego base y en las tiradas gratis.

Los símbolos scatter Epic Strike™ no se pueden sustituir por símbolos comodín.

Los valores de los botes se ajustan según la apuesta.

Los medidores de recogida gráficos del juego solo aparecen a modo de adorno visual y no influyen en la asignación de los botes.

Bombas de premios



Las bombas de premios pueden aparecer en los tambores 1 y 5 del juego base y en las tiradas gratis.

Las bombas de premios pueden aparecer en todos los tambores de la bonificación de bote.

Consiga una bomba de premios para activar un premio elegible aleatorio en las pistas de Prize Flow.

Cada bomba de premios que haya salido activa 1 premio de Prize Flow.

Las bombas de premios gigantes de 2x2, 3x3 y 4x4 están disponibles en la bonificación de bote y pueden activar múltiples premios de las pistas de Prize Flow.

El mismo premio de Prize Flow se puede activar varias veces en una sola tirada.

Las bombas de premios en el tambor 1 activan los premios en la pista derecha de Prize Flow.

Las bombas de premios en el tambor 5 activan los premios en la pista izquierda de Prize Flow.

En la bonificación de bote, las bombas de premios en los tambores 2, 3 y 4 activan los premios de cualquiera de las pistas de Prize Flow.

Después de la activación, las bombas de premio se convierten en símbolos comodín en el juego base y en las tiradas gratis.

Las ganancias de línea se otorgan después de que cualquier bomba de premios se haya convertido en símbolo comodín.

Cuando Fever Boost™ está activo, las bombas de premios no se mejoran para pasar a ser símbolos comodín.

Prize Flow

Las pistas de Prize Flow se sitúan en los lados izquierdo y derecho de los tambores.

Cada pista de Prize Flow tiene 2 posiciones inactivas en la parte superior y 4 posiciones de premio activas en la parte inferior.

Las 4 posiciones de premio activas pueden elegirse para que las bombas de premios que hayan salido las otorguen.

La selección de premios que se muestra en las posiciones activas de cada pista es aleatoria.

En cada tirada, los premios bajan una posición en las pistas de Prize Flow.

Los premios de Prize Flow disponibles son premios en metálico, fichas de bote y premios combinados.



Premios en metálico

Los premios en metálico otorgan el valor mostrado cuando se activan.

Los valores de los premios en metálico son x1, x1,5, x2, x2,5, x3, x3,5, x4, x4,5, x5, x6, x7, x7,5, x8, x9 o x10 la apuesta.



Fichas de bote

Las fichas de bote otorgan la oportunidad de otorgar el bote con el número correspondiente cuando se activan.

Cuando se activan, las fichas de bote pueden aumentar aleatoriamente el nivel del medidor del bote correspondiente.

Las fichas de bote se pueden activar en la pista de Prize Flow directamente o mediante el símbolo de premio combinado.

Llene un medidor de bote para otorgar su bote.

Cuando se paga un bote, su medidor de bote se reinicia a su nivel más bajo.

El mismo bote se puede otorgar varias veces en una sola tirada.

El nivel inicial de cada medidor de bote al entrar en el juego por primera vez puede variar.

Los medidores de recogida gráficos del juego solo aparecen a modo de adorno visual y no influyen en la asignación de los botes.



Premios combinados

Los premios combinados pueden otorgar aleatoriamente hasta 10 premios cuando se activan.

Los premios otorgados pueden ser cualquier combinación de premios en metálico y fichas de bote.

Los premios en metálico otorgados a partir de un premio combinado otorgan el valor que se muestra.

Las fichas de bote otorgadas por un premio combinado siguen las reglas de las fichas de bote.

Símbolos de bonificación



Los símbolos de bonificación pueden aparecer en los tambores 2, 3, y 4 del juego base, así como en las tiradas gratis.

Consiga 3 símbolos de bonificación en el juego base para garantizar la activación de la bonificación de bote o la bonificación de tiradas gratis.

Consiga 1 o 2 símbolos de bonificación en el juego base para conseguir una oportunidad aleatoria de activar la bonificación de bote o la bonificación de tiradas gratis.

Cualquiera de las bonificaciones puede activarse en cualquier tirada no ganadora.

Los botes de recogida gráficos del juego solo aparecen a modo de adorno visual y no influyen en la asignación de la función Bonificación.

Bonificación del bote

Solo aparecen bombas de premios en los tambores durante la bonificación de bote.

Las bombas de premios pueden activar los premios de Prize Flow desde las pistas de Prize Flow.

La bonificación de bote continúa girando hasta que se otorga al menos un bote.

Hay bombas de premios gigantescos disponibles que pueden activar múltiples premios en las pistas de Prize Flow.

Las bombas de premios de 2x2 pueden activar de 4 a 6 premios.

Las bombas de premios de 3x3 pueden activar de 9 a 18 premios.

Las bombas de premios de 4x4 pueden activar de 16 a 40 premios.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado esta función.

Los botes de recogida gráficos del juego solo aparecen a modo de adorno visual y no influyen en la asignación de la función Bonificación.

Bonificación de tiradas gratis

Se otorgan 10 tiradas gratis.

Se añaden bombas de premios adicionales a los tambores al principio de las tiradas gratis.

Las bombas de premios pueden activar los premios de Prize Flow desde las pistas de Prize Flow.

Consiga 3 símbolos de bonificación durante las tiradas gratis para obtener 10 tiradas gratis adicionales.

Todas las apuestas y líneas jugadas son iguales a las de la tirada que activó la función.

Los botes de recogida gráficos del juego solo aparecen a modo de adorno visual y no influyen en la asignación de la función Bonificación.

Compra de bonificación

Utilice la compra de bonificación para comprar la bonificación de bote o la bonificación de tiradas gratis.

Las tiradas se juegan con la apuesta base actual.

Las funciones se compran a los precios que se indican.

Esta función solo está disponible en el juego base.

La compra de bonificación o las opciones de compra de bonificación pueden no estar disponibles por encima de un umbral de apuesta determinado.

Esta función podría no estar disponible en todas las regiones.

Fever Boost™

Fever Boost™ aumenta la probabilidad de activar los botes de Epic Strike™, la bonificación de bote, la bonificación de tiradas gratis y de conseguir más bombas de premios.

Mientras está activo, solo están en juego los símbolos de Epic Strike™, los símbolos de bonificación y las bombas de premio.

Todos los demás símbolos ya no están en juego y no se cobrarán hasta que se desactive Fever Boost™.

Fever Boost™ se puede activar o desactivar en el juego base.

Fever Boost™ se activa al precio que se muestra.

La apuesta de Fever Boost™ está formada por su apuesta base y una apuesta adicional.

La apuesta base es la apuesta total sin Fever Boost™ activado.

Cuando se activa Fever Boost™, todos los pagos se basan en la apuesta base.

La apuesta adicional es igual a x4 la apuesta base actual.

Esta función podría no estar disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

Esta función podría no estar disponible en todas las regiones.

Esta función no está disponible durante las partidas gratis.

Cuando Fever Boost™ está activo, las bombas de premios no se mejoran para pasar a ser símbolos comodín.

Juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Al activar cualquier bonificación, se detiene el juego automático.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Controles del juego

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Botón Configuración de tirada: muestra opciones adicionales de la tirada.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Créditos: muestra los saldos actuales.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Botón Bajar apuesta: reduce la apuesta actual.

Botón Subir apuesta: aumenta la apuesta actual.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Botón de salir: sale del juego.

Información: muestra información relevante.

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Menú del juego

Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.

Botón de inicio: sale del juego.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón de ayuda: muestra información de ayuda e información adicional.

Botón Historial de ganancias: nuestra información sobre el historial de ganancias del juego.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón Cerrar: cierra el menú del juego.

Botón Lobby: sale del juego.

Botón Volver: regresa al juego.

Botón Posición del botón de tirada: cambia la ubicación del botón de tirada.

Configuración de las apuestas

Cantidad de apuesta: define el valor de la apuesta actual.

Tamaño de apuesta: define el valor de la apuesta actual.

Botón de apuesta máxima: configura la apuesta actual al valor máximo.

Configuración del juego

Todos los sonidos: controla todo el sonido, incluyendo los del juego y los de fondo.

Sonidos del juego: controla los sonidos del juego. (Solo se habilita si el ajuste Todos los sonidos está activado).

Música de fondo: controla la música de fondo. (Solo se habilita si el ajuste Todos los sonidos está activado).

Doblaje: controla los sonidos de la voz. (Solo se habilita si el ajuste Todos los sonidos está activado).

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione Jugar aquí para aceptar la oferta y empezar a jugar.

Solo se puede jugar una oferta cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar la oferta.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Esta función solo está disponible durante determinados juegos seleccionados.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

Si no regresa para completar la partida en un plazo de 90 días, la partida se invalidará y se le devolverán todas las apuestas sin confirmar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,00 %.

RTP con Fever Boost™ habilitado: 94,00 %.

RTP con compra de bonificación y al seleccionar la bonificación de tiradas gratis: 94,00 %.

RTP con compra de bonificación y al seleccionar la bonificación de bote: 94,00 %.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.4.0 | Aplicación 2.6.0

© 2026. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2026-07-05

OK

 **JOKERBET**