

# **REGLAS DE JUEGO**

---

**12 MASK OF FIRE DRUM FRENZY**

 **JOKERBET**

# **12 Masks of Fire™ Drum Frenzy™**

## **Acerca de este juego**

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

## **Reglas de las líneas de pago**

Este juego incluye 20 líneas de pago fijas.

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

## **Reglas de apuestas**

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta total es el número de monedas multiplicado por el tamaño de la moneda.

El multiplicador de la apuesta es 10.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el número de líneas de pago jugadas.

## **Reglas de los premios**

Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago y las ganancias de scatter resultantes de una tirada.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

Todos los pagos se hacen en relación a la apuesta base.

## **Símbolos comodín**



Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los símbolos comodín sustituyen a todos los símbolos excepto a los símbolos de Epic Strike™ y a los símbolos de bonificación.

## Bonificación de la torre

Esta función otorga un premio en metálico o una función de tambor.

Los pagos del premio en metálico oscilan entre x5 y x4000 la apuesta total.

Los símbolos comodín se recogen en el juego base y activan aleatoriamente la bonificación de la torre.

La posibilidad de activar la función aumenta con el número de símbolos comodín recogidos.

Esta función solo se puede activar en el juego base.

## Epic Strike™



Símbolo Epic Strike™



Símbolo de dinero de Epic Strike™

Los símbolos de Epic Strike™ pueden aparecer con valores de dinero para convertirse en símbolos de dinero de Epic Strike™.

Los símbolos de dinero de Epic Strike™ y Epic Strike™ son símbolos scatter.

Los símbolos scatter pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen 3 o más en cualquier lugar de los tambores.

Solo se paga la ganancia más alta por combinación de símbolos scatter.

El símbolo scatter aparece solo en el juego base.

Los símbolos de dinero de Epic Strike™ pueden aparecer en diferentes colores para mostrar diferentes ganancias potenciales.

Los símbolos de dinero de Epic Strike™ muestran aleatoriamente valores de dinero de x1, x2, x3, x5, x10, x15, x25, x100 o x250 la apuesta total.

## Torre de Epic Strike™

Los pagos de la torre de Epic Strike™ oscilan entre x1 y x4000 la apuesta total.

Las ganancias del símbolo de Epic Strike™ se muestran en la torre de Epic Strike™.

Cuando la torre de Epic Strike™ se activa con un símbolo de dinero de Epic Strike™, el valor de dinero que se muestra se añade a la ganancia de la torre de Epic Strike™.

Esta función solo se puede activar en el juego base.

## Símbolos de bonificación

Los símbolos de bonificación solo aparecen en el juego base.



Símbolo de tambor de bonificación

Los símbolos de tambor de bonificación solo aparecen en los tambores 2 y 3.

Los símbolos de tambor gigantesco, de tambor de dinero y de Drum Frenzy™ solo aparecen en el tambor 4.



Símbolo de tambor gigantesco



Símbolo de tambor de dinero



Símbolo de Drum Frenzy™

## Símbolos de recogida

Los símbolos de recogida solo aparecen en las tiradas de bonificación.



Símbolo de recogida de tambores



Símbolo de recogida gigantesco



Símbolo de recogida de dinero



Símbolo de recogida de Drum Frenzy™

## Tiradas de bonificación

Durante las tiradas de bonificación, solo aparecen símbolos de recogida y posiciones de símbolo en blanco en los tambores.

Acumule el número requerido de símbolos de recogida durante 1 o más tiradas para avanzar al siguiente nivel de bonificación.

Al avanzar al siguiente nivel, se expanden los tambores en 1 fila adicional y se restablecen las tiradas de bonificación restantes a 3.

Hay 8 niveles de bonificación disponibles.

El nivel 1 otorga un premio en metálico de x4.

El nivel 2 se alcanza cuando se acumulan 5 símbolos de recogida y se otorgará un premio en metálico de x5.

El nivel 3 se alcanza cuando se acumulan otros 10 símbolos de recogida y se otorgará un premio en metálico de x15.

El nivel 4 se alcanza cuando se acumulan otros 15 símbolos de recogida y se otorgará un premio en metálico de x25.

El nivel 5 se alcanza cuando se acumulan otros 20 símbolos de recogida y se otorgará un premio en metálico de x50.

El nivel 6 se alcanza cuando se acumulan otros 25 símbolos de recogida y se otorgará un premio en metálico de x100.

El nivel 7 se alcanza cuando se acumulan otros 35 símbolos de recogida y se otorgará un premio en metálico de x250.

El nivel 8 se alcanza cuando se acumulan otros 55 símbolos de recogida y se otorgará un premio en metálico de x1000.

Acumule 70 símbolos de recogida en el nivel 8 de bonificación para otorgar el premio en metálico de x4000.

El número de símbolos de recogida acumulados se restablece después de pasar al siguiente nivel de bonificación.

Los símbolos de recogida adicionales acumulados sobre la cantidad requerida no se transfieren al siguiente nivel de bonificación.

Las tiradas de bonificación terminan cuando no quedan tiradas de bonificación o se alcanza el premio máximo.

Cuando terminan las tiradas de bonificación, se otorga el premio en metálico en el nivel de bonificación actual.

Solo se otorga 1 premio en metálico por tirada de bonificación.

Los valores del premio en metálico oscilan entre x4 y x4000 la apuesta total.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

## Funciones del tambor

Las fichas aparecen en tambores gigantescos, tambores de dinero y símbolos de Drum Frenzy™, y se recogen en sus tambores correspondientes.

Las fichas se recogen para tener la oportunidad de activar una función de tambor.

Hay 3 funciones de tambor de bonificación: tambor gigantesco, tambor de dinero y de Drum Frenzy™.

Las funciones de tambor otorgan 3 tiradas de bonificación por ronda, comenzando en el nivel de bonificación 1.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.



Tambor gigantesco



Ficha de tambor gigantesco

Al conseguir 2 símbolos de tambor de bonificación y un símbolo de tambor gigantesco se activa la bonificación de tambor gigantesco.

Las fichas de tambor gigantesco se recogen para tener la oportunidad de activar aleatoriamente la bonificación de tambor gigantesco.

Los símbolos de recogida gigantescos pueden aparecer como símbolos gigantescos durante la bonificación de tambor gigantesco.



Tambor de dinero



Ficha de tambor de dinero

Al conseguir 2 símbolos de tambor de bonificación y un símbolo de tambor de dinero se activa la bonificación de tambor de dinero.

Las fichas de tambor de dinero se recogen para tener la oportunidad de activar aleatoriamente la bonificación de tambor de dinero.

Los símbolos de recogida de efectivo muestran aleatoriamente valores de dinero de x1, x2, x3, x5, x10, x15, x25, x100 o x250 la apuesta total.

Se muestran valores de tambor de dinero aleatorios en los símbolos de recogida de dinero durante la bonificación de tambor de dinero.

Los símbolos de recogida de dinero aumentan el valor de todos los niveles de bonificación restantes en las tiradas de bonificación.

#### Drum Frenzy™

Al conseguir 2 símbolos de tambor de bonificación y un símbolo de Drum Frenzy™ se activa Drum Frenzy™.

Las fichas de dinero y de tambor gigantesco se recogen simultáneamente en los tambores gigantescos y de dinero para tener la oportunidad de activar aleatoriamente Drum Frenzy™.

Drum Frenzy™ combina las bonificaciones de tambor gigantesco y de dinero.

Los valores de dinero aleatorios pueden aparecer en los símbolos de recogida de Drum Frenzy™.

Los símbolos de recogida de Drum Frenzy™ muestran aleatoriamente valores de dinero de x1, x2, x3, x5, x10, x15, x25, x100 o x250 la apuesta total.

Los símbolos de recogida de Drum Frenzy™ pueden aparecer como símbolos gigantescos.

Los símbolos de recogida de Drum Frenzy™ con valores de dinero aumentan el valor de todos los niveles de bonificación restantes en las tiradas de bonificación.

## Win Booster™

Esta función solo está disponible en el juego base.

Al activar esta función, aumenta la probabilidad de activar una bonificación.

Esta función se activa al precio que se muestra.

La apuesta total aumenta a x1,5 la apuesta.

Esta función podría no estar disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

Esta función podría no estar disponible en todas las regiones.

## Controles del juego

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Botón Bajar apuesta: reduce la apuesta actual.

Botón Subir apuesta: aumenta la apuesta actual.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón Detener juego automático: muestra el número de tiradas que quedan y puede detener la partida. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Tirada rápida: desactiva la tirada rápida. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Tirada turbo: permite que la tirada turbo resuelva las tiradas a más velocidad. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón de salir: sale del juego.

Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.

Botón Volver: regresa al juego.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón de ayuda: muestra información de ayuda e información adicional.

Botón Historial de juego: muestra información sobre el historial de ganancias del juego.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón Lobby: sale del juego.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Botón Sonidos: desactiva los sonidos del juego.

Fidelidad

Historial de transacciones

Protección jugador

Juego responsable

Rechazar

Botón de vídeo: muestra información del juego.

## Juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido. Se debe definir una cantidad de apuesta antes de iniciar una sesión de juego automático; en caso contrario, se usará el valor de la última apuesta. El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego. Esta función solo está disponible en el juego base. Al activar cualquier función, se detendrá el juego automático. Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando

se completan estas tiradas.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

## Configuración del juego

Saldo: muestra los saldos actuales.

Créditos: muestra los saldos actuales.

El saldo se muestra en la divisa y está disponible en la barra de la consola.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Cantidad de apuesta: define el valor de la apuesta actual.

Botones de valor de apuesta: configuran la apuesta actual al valor seleccionado.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Cuando se detienen los tambores, se resaltan las combinaciones ganadoras. El importe de la ganancia se muestra en el cuadro de ganancia.

Música: activa la música del juego.

El ajuste Todos los sonidos controla todo el sonido, incluido el del juego y el de fondo.

El ajuste de sonidos del juego controla los sonidos de tiradas de la consola y los sonidos de combinaciones y secuencias ganadoras. (Solo se habilita si el ajuste Todos los sonidos está activado).

La opción Música de fondo controla la música de fondo. (Solo se habilita si el ajuste Todos los sonidos está activado).

El botón Tirar se puede reposicionar seleccionándolo y eligiendo su posición preferida.

El panel Configuración permite acceder a diversos ajustes del juego.

Barra espaciadora: al pulsar esta tecla se inicia o detiene una tirada. Esto no influye en los resultados de la tirada.

## Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador o jugadora.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione Jugar ahora para aceptar la oferta y empezar a jugar.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el ícono de la papelera para descartar la oferta.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el ícono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Solo se puede jugar una oferta cada vez.

Esta función solo está disponible durante determinados juegos seleccionados.

## Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Los botes de recogida gráficos del juego solo aparecen a modo de adorno visual y no influyen en la asignación de la función Bonificación.

Los vídeos del juego están informatizados con fines demostrativos.

## Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.

Los valores reflejan la devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,07 %.

RTP con Win Booster™ habilitado: 94,07 %.

Probabilidades reales: 1 en 44 871 795.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

## Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.2.0 | Aplicación 2.4.1

© 2025. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2025-06-26



**JOKERBET**