

# REGLAS DE JUEGO

---

12 FORTUNE DRAGONS



# **12 Fortune Dragons™**

## **Acerca de este juego**

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

## **Reglas de las líneas de pago**

Este juego incluye 20 líneas de pago en el juego base y hasta 48 líneas de pago en las tiradas gratis.

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

## **Reglas de apuestas**

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta total es el número de monedas multiplicado por el tamaño de la moneda.

El multiplicador de la apuesta es 10.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el número de líneas de pago jugadas.

## **Reglas de los premios**

Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago y las ganancias de scatter resultantes de una tirada.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

## **Símbolos comodín**



Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los símbolos comodines sustituyen a todos los símbolos excepto a los símbolos de tirada gratis, tirada adicional y recogida de Epic Strike™.

Los símbolos comodín se recogen en el juego base y activan aleatoriamente la bonificación Epic Strike™.  
Los botes de recogida gráficos del juego solo aparecen a modo de adorno visual y no influyen en la asignación de la función Bonificación.

## Epic Strike™



El símbolo Epic Strike™ es un símbolo scatter.

Si aparecen 3 o más scatters Epic Strike™ en cualquier lugar de los tambores, recibirá un pago.

Solo se paga la ganancia más alta por combinación de símbolos scatter Epic Strike™.

Los símbolos scatter Epic Strike™ no se pueden sustituir por símbolos comodín.

Los valores del premio Epic Strike™ van de x1 a x3 000 la apuesta total.

Esta función solo se puede activar en el juego base.

El símbolo Epic Strike™ solo aparece en el juego base.

## Función Bonificación Epic Strike™

Los símbolos comodín recogidos pueden activar esta función.

Los valores del premio de bonificación Epic Strike™ van de x5 a x3 000 la apuesta total.

Cuando se activa con los comodines recogidos, se obtiene un premio en metálico aleatorio o tiradas gratis.

Las tiradas gratis se pueden activar en la bonificación Epic Strike™.

Esta función solo se puede activar en el juego base.

## Multiplicador de tiradas gratis Rising Rewards™

El multiplicador de tiradas gratis aumenta x1 cuando salen 2 símbolos de tirada gratis en los tambores 2 y 3 solo durante el juego base.

El multiplicador de tiradas gratis máximo acumulado durante el juego base es x10.

El multiplicador de tiradas gratis se muestra en el medidor del multiplicador de tiradas gratis

El multiplicador de tiradas gratis no aumenta durante la función Tiradas gratis.

El multiplicador de tiradas gratis se aplica a las ganancias de línea durante las tiradas gratis.

El multiplicador de tiradas gratis se reinicia x1 después de que las tiradas gratis se hayan completado.

El multiplicador de tiradas gratis se puede reiniciar aleatoriamente a x2, x3 o x4 después de que se completen las tiradas gratis.

## Función Bonificación de tiradas gratis



Símbolo de tiradas gratis

3 Símbolos de tiradas gratis activan la bonificación de tiradas gratis y otorgan 3 tiradas gratis en el nivel de

bonificación 1.

Los símbolos de tiradas gratis solo aparecen en los tambores 2, 3 y 4.



#### Símbolo de recogida

Durante las tiradas gratis, aparecen símbolos de recogida en los tambores.

Acumule el número requerido de símbolos de recogida durante 1 o más tiradas para avanzar al siguiente nivel de bonificación.

Al avanzar al siguiente nivel, se expanden los tambores en 1 fila adicional y se restablecen las tiradas gratis restantes a 3.

Hay 8 niveles de bonificación disponibles.

El nivel 1 otorga un premio en metálico de x4.

El nivel 2 se alcanza cuando se acumulan 5 símbolos de recogida y se otorgará un premio en metálico de x5.

El nivel 3 se alcanza cuando se acumulan otros 10 símbolos de recogida y se otorgará un premio en metálico de x15.

El nivel 4 se alcanza cuando se acumulan otros 15 símbolos de recogida y se otorgará un premio en metálico de x25.

El nivel 5 se alcanza cuando se acumulan otros 20 símbolos de recogida y se otorgará un premio en metálico de x50.

El nivel 6 se alcanza cuando se acumulan otros 25 símbolos de recogida y se otorgará un premio en metálico de x100.

El nivel 7 se alcanza cuando se acumulan otros 35 símbolos de recogida y se otorgará un premio en metálico de x250.

El nivel 8 se alcanza cuando se acumulan otros 55 símbolos de recogida y se otorgará un premio en metálico de x1 000.

Acumule 70 símbolos de recogida en el nivel 8 de bonificación para otorgar el premio en metálico de x3 000.

El número de símbolos de recogida acumulados se restablece después de pasar al siguiente nivel de bonificación.

Los símbolos de recogida adicionales acumulados sobre la cantidad requerida no se transfieren al siguiente nivel de bonificación.

La bonificación de tiradas gratis termina cuando no quedan tiradas gratis o se alcanza el nivel de bonificación más alto.

Cuando termina la bonificación de tiradas gratis, se otorga el premio en metálico en el nivel de bonificación actual.

Solo se otorga 1 premio en metálico por bonificación de tiradas gratis.

Los valores del premio en metálico van de x4 a x3 000 la apuesta total.



Si aparece un símbolo de tirada adicional en el tambor 5, se añade 1 tirada adicional gratis.

Los símbolos de tiradas adicionales solo aparecen en la bonificación de tiradas gratis.

Epic Strike™ y los símbolos de tiradas gratis no aparecen durante las tiradas gratis.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado esta función.

## Compra de bonificación

Utilice la compra de bonificación para comprar la bonificación de tiradas gratis.

Las opciones de la función de compra de bonificación disponibles son:

3 tiradas gratis empiezan con un multiplicador de tiradas gratis de x1

3 tiradas gratis empiezan con un multiplicador de tiradas gratis de x10

Las funciones se compran a los precios que se indican.

Las tiradas gratis se juegan con la apuesta actual.

Esta función solo está disponible en el juego base.

La compra de bonificación o las opciones de compra de bonificación pueden no estar disponibles por encima de un umbral de apuesta determinado.

El multiplicador de tiradas gratis de Rising Rewards™ no se reinicia al adquirir la compra de bonificación y vuelve al nivel de bonificación acumulado al final de la compra de bonificación.

Esta función podría no estar disponible en todas las regiones.

## Juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Se debe definir una cantidad de apuesta antes de iniciar una sesión de juego automático; en caso contrario, se usará el valor de la última apuesta.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Al activar cualquier función, se detendrá el juego automático.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

## Controles del juego

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Botón Configuración de tirada: muestra opciones adicionales de la tirada.

Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Seleccione cualquier lugar de los tambores para detener el giro de tambor actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Créditos: muestra los saldos actuales.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Botón Bajar apuesta: reduce la apuesta actual.

Botón Subir apuesta: aumenta la apuesta actual.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Barra espaciadora: al pulsar esta tecla se inicia o detiene una tirada. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Tirada rápida: desactiva la tirada rápida. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón de salir: sale del juego.

Botón de vídeo: muestra información del juego.

Sonidos: activa los sonidos del juego.

## Menú del juego

Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.

Botón de inicio: sale del juego.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón de ayuda: muestra información de ayuda y otra información adicional.

Botón Historial de ganancias: muestra información sobre el historial de ganancias del juego.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón Cerrar: cierra el menú del juego.

Botón Volver: regresa al juego.

Botón Posición del botón de tirada: cambia la ubicación del botón de tirada.

Botón Lobby: sale del juego.

## Configuración del juego

Botón Tirada rápida: activa la tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Todos los sonidos: controla todo el sonido, incluyendo los del juego y los de fondo.

Sonidos del juego: controla los sonidos del juego. (Solo se habilita si el ajuste Todos los sonidos está activado).

Música de fondo: controla la música de fondo. (Solo se habilita si el ajuste Todos los sonidos está activado).

Doblaje: controla los sonidos de la voz. (Solo se habilita si el ajuste Todos los sonidos está activado).

## Configuración de las apuestas

Cantidad de apuesta: define el valor de la apuesta actual.

Tamaño de apuesta: define el valor de la apuesta actual.

Botones de apuesta rápida: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

Botón Apuesta mínima: configura la apuesta actual al valor mínima.

Botón de apuesta máxima: configura la apuesta actual al valor máximo.

## Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador o jugadora.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el ícono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el ícono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Esta función solo está disponible durante determinados juegos seleccionados.

## Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

## Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.

Los valores reflejan la devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,13 %.

RTP con compra de bonificación activada: 94,00 %.

Probabilidades reales: 1 en 2 120 644.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

## Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.1.0 | Aplicación 2.2.1

© 2025. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2025-03-06



**JOKERBET**