

REGLAS DE JUEGO

100 STUNNING DICE

 **JOKERBET**

100 Stunning Dice

100 Stunning Dice es una videotragaperras de 6 rodillos con símbolos Scatter, símbolos Wild Extendibles y símbolos Misteriosos.

El juego tiene 100 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Los símbolos Scatter pagan en cualquier posición en la pantalla.

Solo se paga la ganancia más alta por línea de pago activa y por combinación dispersa (Scatter).

Las ganancias Scatter se suman a las ganancias de línea de pago.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

La máxima ganancia posible en una ronda de juego es **[por operador]**.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

LÍMITES DE JUEGO

Apuestas permitidas: por operador

Ganancia máxima: por operador

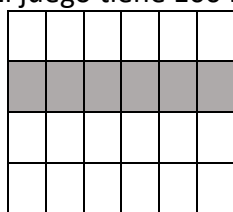
Pago (promedio de retorno al jugador-RTP): por operador



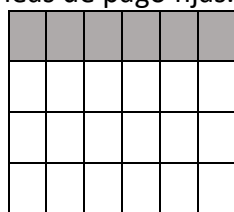
El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

LÍNEAS DE PAGO

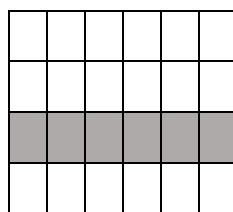
El juego tiene 100 líneas de pago fijas.



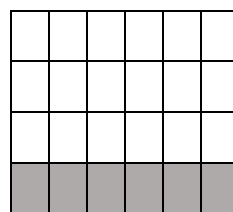
1



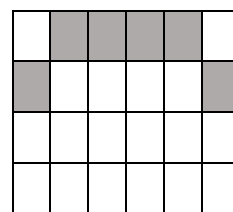
2



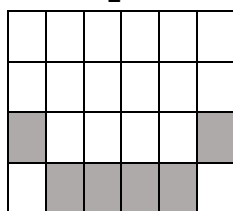
3



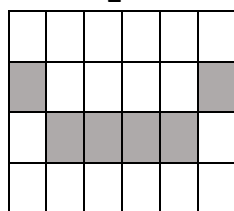
4



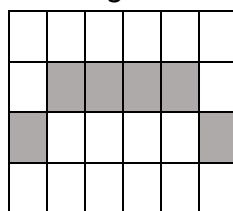
5



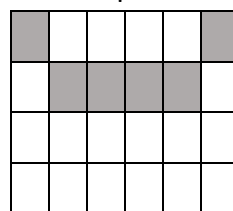
6



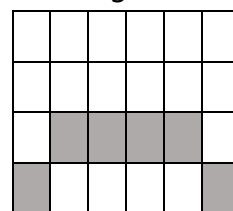
7



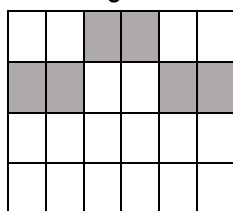
8



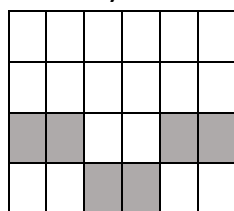
9



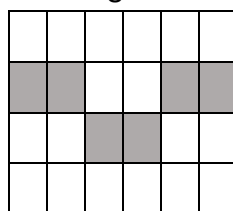
10



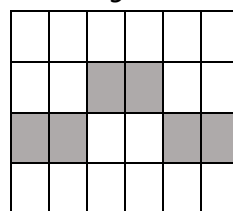
11



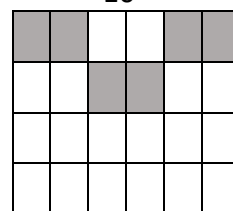
12



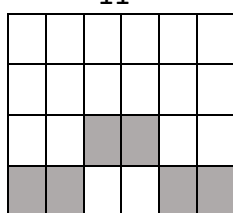
13



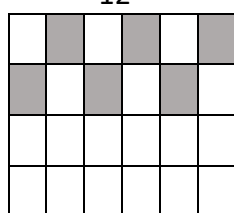
14



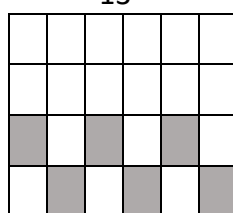
15



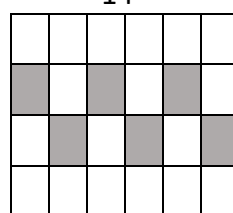
16



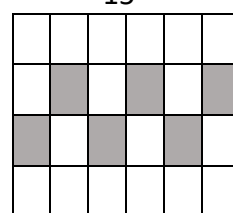
17



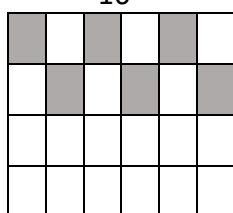
18



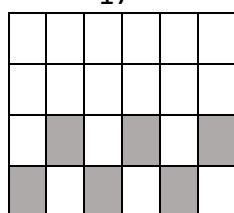
19



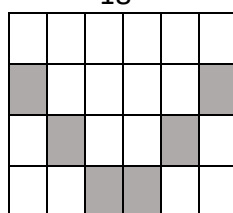
20



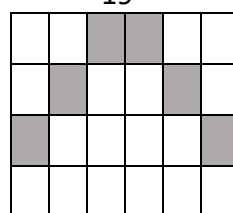
21



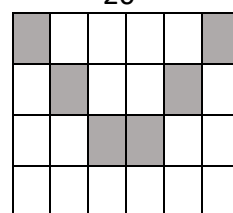
22



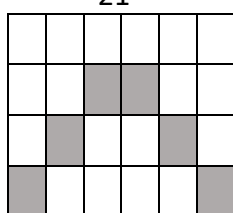
23



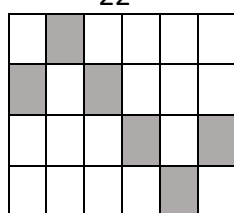
24



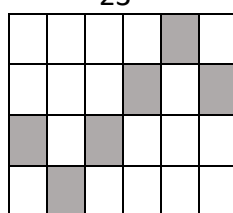
25



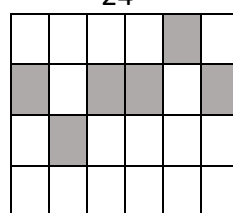
26



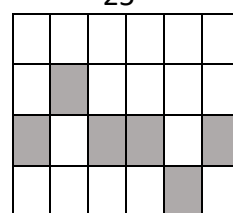
27



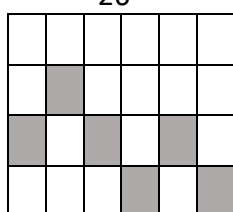
28



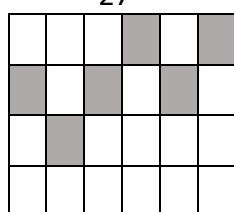
29



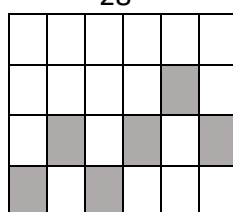
30



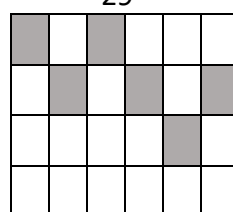
31



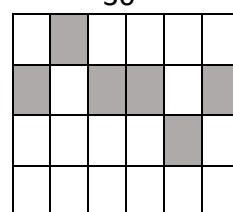
32



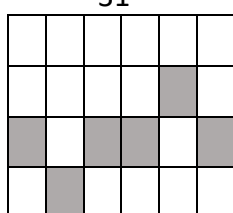
33



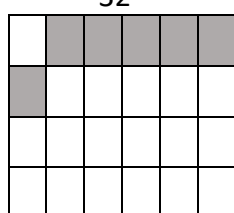
34



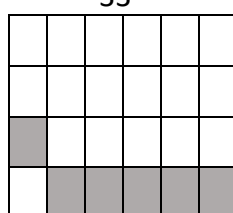
35



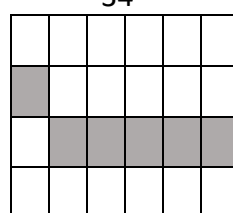
36



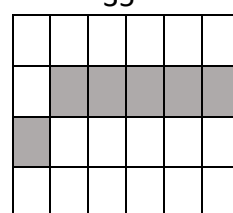
37



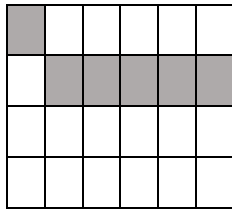
38



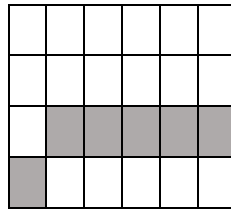
39



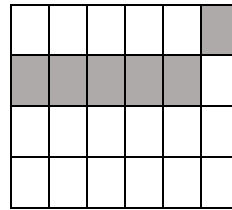
40



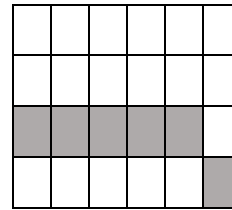
41



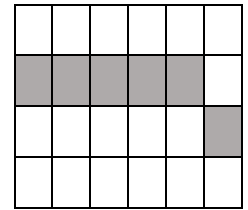
42



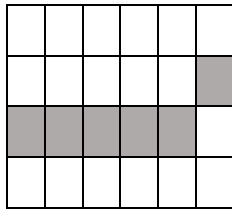
43



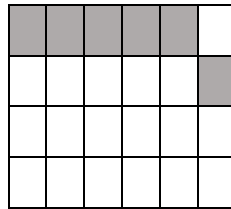
44



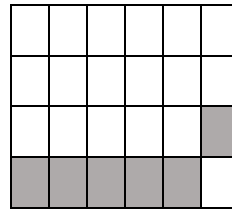
45



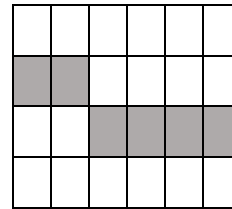
46



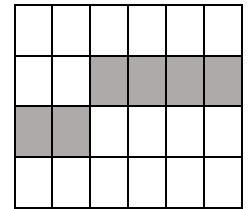
47



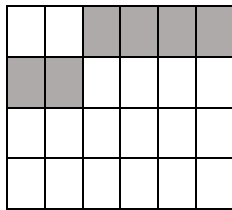
48



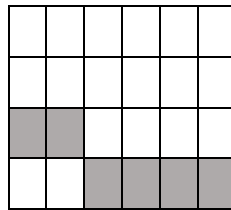
49



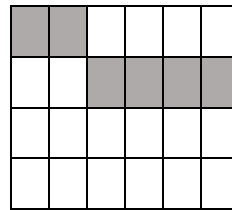
50



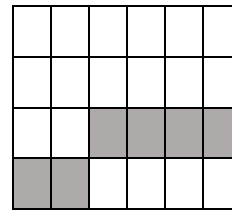
51



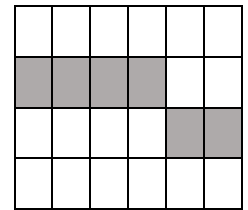
52



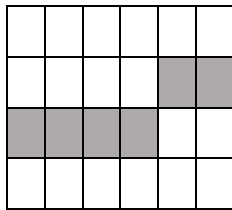
53



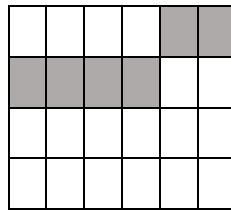
54



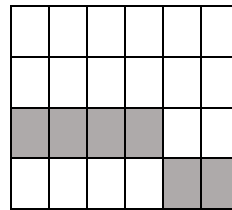
55



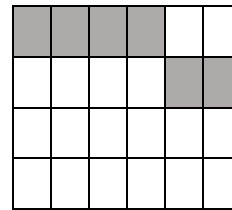
56



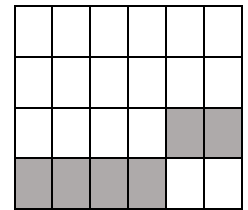
57



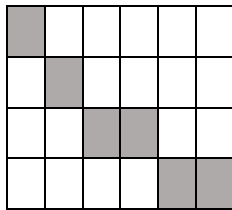
58



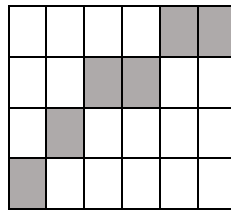
59



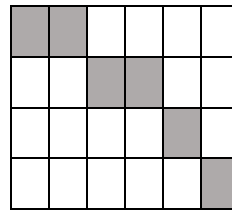
60



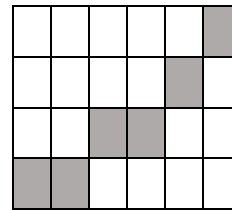
61



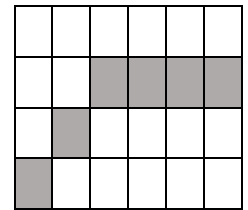
62



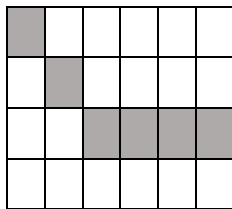
63



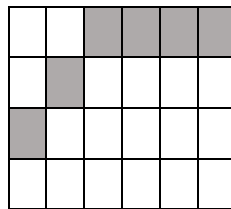
64



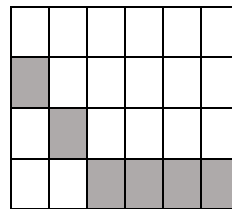
65



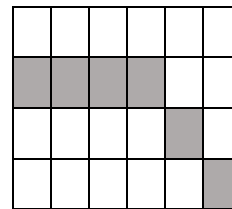
66



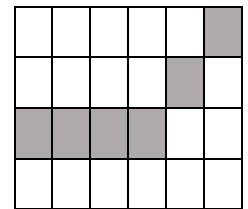
67



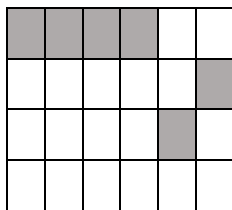
68



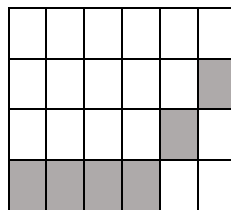
69



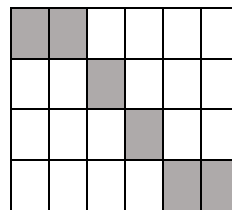
70



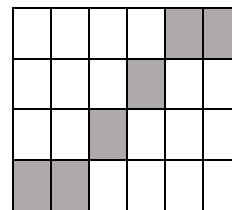
71



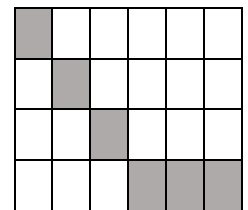
72



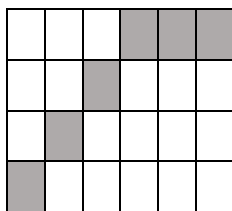
73



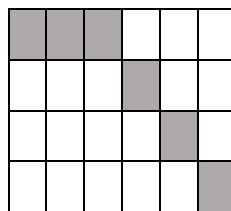
74



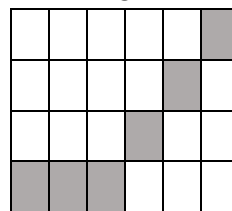
75



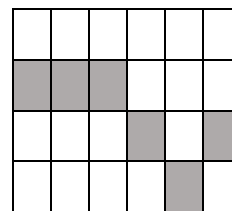
76



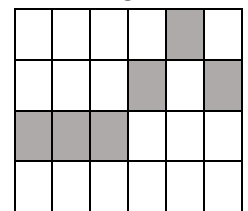
77



78



79



80

81	82	83	84	85
86	87	88	89	90
91	92	93	94	95
96	97	98	99	100

SÍMBOLO MISTERIOSO

3 o más símbolos Misteriosos en la pantalla dan un premio aleatorio según la tabla de pagos.

SÍMBOLO WILD EXTENDIBLE

El símbolo Wild solo aparece en los rodillos 2, 3, 4, 5 y 6, y sustituye a todos los símbolos excepto a los Scatter y a los Misteriosos.

En caso de ganar, el símbolo Wild se expande por todo el rodillo.

RIESGO

Puede apostar en la función de Riesgo hasta **[por operador]**.

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

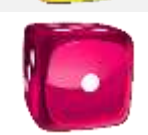
Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo. Podrá apostar **[por operador]** veces durante una misma ocurrencia de la funcionalidad de Riesgo.

El Joker sustituye a cualquier color.

TABLA DE PAGOS

Símbolo	Nombre	x apuesta total (6x)	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)	x apuesta total (2x)
	Bufón (Símbolo Wild Extendible)	-	-	-	-	-
	Estrella (Símbolo Scatter)	500x	50x	15x	5x	-
	Dado (Símbolo Misterioso)	50x – 1000x	25x – 500x	10x – 300x	2x – 200x	-
	Siete	20x	10x	5x	1x	0.1x
	Lirio	15x	5x	1.5x	0.5x	-
	Corona	15x	5x	1.5x	0.5x	-
	Dados son seis puntos	5x	2x	0.5x	0.2x	-
	Dados de cinco puntos	5x	2x	0.5x	0.2x	-
	Dados de cuatro puntos	4x	1.5x	0.2x	0.1x	-
	Dados de tres puntos	4x	1.5x	0.2x	0.1x	-
	Dados de dos puntos	4x	1.5x	0.2x	0.1x	-
	Dados de un punto	4x	1.5x	0.2x	0.1x	-

PANEL DE JUEGO

	El botón MENÚ abre las opciones del juego.
	El botón HISTORIAL DE JUEGO abre la página del historial del juego.
	El botón AJUSTES abre el diálogo de Ajustes.
	El botón AYUDA abre la página de ayuda.
	El botón TABLA DE PAGOS abre la tabla de pagos.
	El botón INICIO cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.
	El campo BALANCE muestra su balance actual.
	El control de APUESTA muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.
	El campo GANANCIA muestra todas las ganancias de la jugada actual.
	El botón APUESTA MAX ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.
	El botón RIESGO inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.
	El botón GIRAR inicia la jugada con el valor de apuesta actual.
La BARRA ESPACIADORA se puede usar como botón de GIRAR.	
	El botón AUTOJUEGO abre las opciones de configuración de Autojuego.
	El botón PARAR AUTOJUEGO detiene el modo de juego automático.
	El botón COBRAR acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.
	El botón SONIDO conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

OK

 **JOKERBET**