REGLAS DE JUEGO

10 DICE BURST

JOKERBET

10 Dice Burst

10 Dice Burst es una videotragaperras de 5 rodillos con símbolos Wild Extendible y Scatter.
El juego tiene 10 líneas de pago fijas.
Las ganancias en línea de pago se calculan de izquierda a derecha desde el primer rodillo y en rodillos consecutivos.
Todos los pagos se realizan por combinaciones de un tipo.
Los símbolos Scatter pagan en cualquier posición en la pantalla.
Solo se paga la ganancia más alta por línea de pago activa y por combinación dispersa (Scatter).
Las ganancias Scatter se suman a las ganancias de línea de pago.
Las ganancias de línea de pago se suman.
Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.
La máxima ganancia posible en una ronda de juego es **[por operador]**.
Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

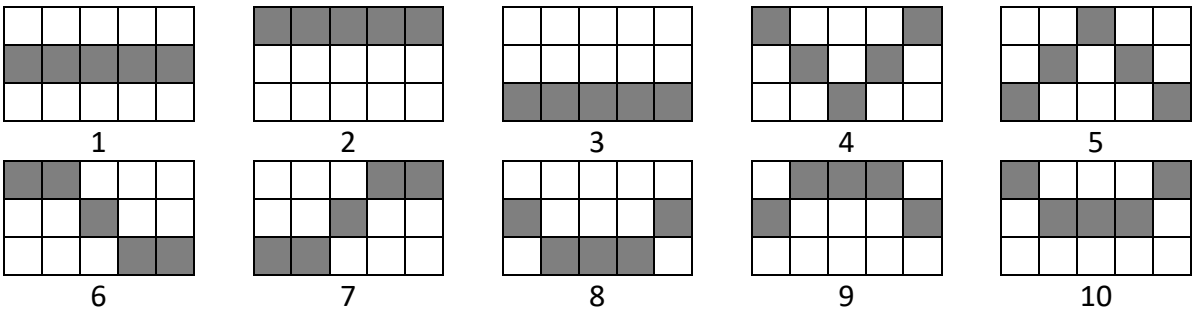
LÍMITES DE JUEGO
Apuestas permitidas: por operador
Ganancia máxima: por operador
Pago (promedio de retorno al jugador-RTP): por operador



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

LÍNEAS DE PAGO

El juego tiene 10 líneas de pago fijas.



SÍMBOLO WILD EXTENDIBLE



El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos, excepto el símbolo Scatter.
El símbolo Wild se expande a todas las posiciones adyacentes si forma parte de una combinación ganadora.

RIESGO

Puede apostar en la función de Riesgo hasta **[por operador]**.
La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.
Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.
La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.
Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.
Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.
Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo. Podrá apostar **[por operador]** veces durante una misma ocurrencia de la funcionalidad de Riesgo.
El Joker sustituye a cualquier color.

TABLA DE PAGOS

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Dado (Símbolo Wild Extendible)	75x	15x	5x
	Estrella (Símbolo Scatter)	200x	20x	5x
	Siete	35x	5x	2x
	Campana	20x	4.5x	2x
	Uvas	10x	3x	1.5x
	Sandía	10x	3x	1.5x
	Naranja	5x	2x	0.5x
	Ciruela	5x	2x	0.5x
	Limón	5x	2x	0.5x
	Cereza	5x	2x	0.5x

PANEL DE JUEGO

	El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.
	El botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.
	El botón **AJUSTES** abre el diálogo de Ajustes.
	El botón **AYUDA** abre la página de ayuda.
	El botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.
	El botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.
	El campo **BALANCE** muestra su balance actual.
	El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.
	El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.
	El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.
	El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.
	El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.
	La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR.**
	El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.
	El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.
	El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.
	El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

ok

JOKERBET